



Редакция

Главный редактор
Олег Данилов

Зам. главного редактора
Максим Капинус
Олег Касич
Сергей Светличный

Редакторы
Олег Голубович
Александр Птица
Алексей Фингерут

Обозреватели
Андрей Белокриницкий
Александр Быченко
Евгений Лисица
Евгений Неверов
Виталий Царук

Литературная редакция
Юлия Нетунахина
Георгий Широков
Елена Куракса

Верстка
Наталия Самарина

Дизайн
Вячеслав Николаев

Цветокорректор
Евгения Шиндлер

Фотографии
Руслан Абсурдов
Юрий Акимов
Александр Макаренко
Андрей Шелухин

Директор по рекламе
Ольга Вакулюк

Менеджер по рекламе
Ольга Ахметшина

Менеджер по распространению
Светлана Радченко

Издательство

Президент, генеральный директор
Сергей Арабаджи

Вице-президент, старший главный редактор
Михаил Лаптев

Вице-президент, исполнительный директор
Наталия Петровская

Директор по распространению
Ольга Галушка

Директор по информационным технологиям
Алексей Груша

Руководитель фотослужбы
Сергей Ильин

Арт-директор
Евгений Медведев

Директор по маркетингу
Виктория Николаева

Директор по интернет-технологиям
Владимир Возняк

Менеджер по полиграфии
Владимир Бугайчук

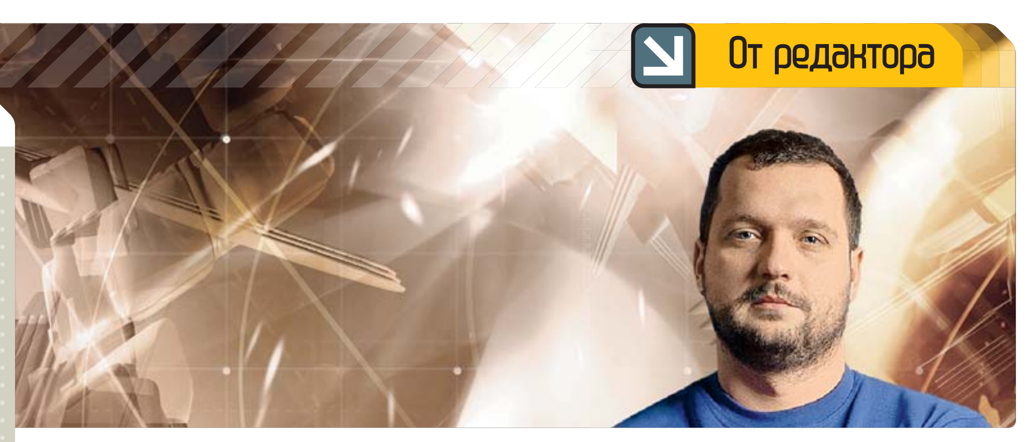
Журнал «Домашний ПК», № 12 (120),
декабрь 2008
Свидетельство о регистрации № 14469-3440ПР,
дата регистрации – 09.10.2008
Выходит 1 раз в месяц
Издается с декабря 1998 г.
Учредитель: ТОВ «ІТС Паблішинг»
Издатель: ТОВ «Видавничий дім ІТС»

Цветоделение и печать –
ОТ «Блиц-принт», г. Киев, ул. Довженко, 3
Цена свободная
Подписной индекс:
без компакт-диска – 23679,
с компакт-диском – 22615
комплект ДПК+DVD и Gameplay+DVD – 94938
в Каталоге изданий Украины

Тираж 50 000 экз.
Адрес редакции:
03110, г. Киев, просп. Краснозвездный, 51

Телефоны:

секретариат	(044) 270-3891
редакция	(044) 243-9233
Факс:	(044) 270-3891
отдел рекламы	(044) 249-6357
	(044) 270-3890
отдел распространения	(044) 331-0401
	(044) 331-0409
Факс:	(044) 496-3469
E-mail:	dpk@itc.ua
Веб-сервер:	dpk.com.ua



Нам – 10 лет!

10 лет – немалый срок по любым меркам, но в такой быстроразвивающейся отрасли, как информационно-коммуникационные технологии, десятилетие подобно целой эпохе. Особенно если это десять лет интенсивного развития и революционных свершений, кардинально изменивших нашу жизнь.

За 10 лет ЭЛТ-мониторы отошли в прошлое, уступив место LCD-дисплеям, а ноутбуки стали не менее распространены, чем настольные ПК. Цифровые фотоаппараты почти полностью вытеснили аналоговые, а смартфоны заменили КПК. Формат DVD принял эстафету у CD и даже успел устареть с приходом эпохи HD-видео. Трехдюймовые дисководы отправились в музей IT-техники, прихватив с собой и все «инновационные» форматы резервного копирования. Dial-up канул в Лету, пав под натиском высокоскоростных соединений. Мобильные телефоны из экзотических устройств превратились в обязательный атрибут повседневности. На смену принтерам и сканерам пришли универсальные МФУ. После появления социальных сетей общественные организации и клубы по интересам утратили актуальность, блоги же борются за читателей с бумажной прессой. Онлайновые игры стали привычным для многих времяпрепровождением, а киберспортивные турниры начали собирать не меньше зрителей, чем многие традиционные состязания. Бумажная почта превратилась в экзотику, уступив место e-mail и ICQ. Программное обеспечение опять стало бесплатным. Появился новый вид развлечений для людей всех возрастов – казуальные игры. Молодежь перестала носить наручные часы, потому что время всегда можно посмотреть на мобильном телефоне. CD-проигрыватели очень быстро сдали свои позиции MP3-плеерам. Библиотеки потеряли былую популярность, ведь в Сети сегодня легко найти какую угодно информацию и ответ едва ли не на любой вопрос. Компьютерные игры прошли долгий путь от достаточно абстрактного 2D и изометрии к настоящим виртуальным мирам с почти неограниченной свободой. Беспроводные сети открыли перед нами новые грани мобильности.

И это только верхушка айсберга, самые заметные вехи минувшего десятилетия, в действительности изменения еще глубже. Новое поколение, успевшее вырасти за эти десять цифровых лет, не мыслит своей жизни, досуга, работы без информационных технологий. Для них они настолько же естественны, как автомобили на улицах и электролампочки в квартирах, – это просто часть их экосистемы, привычная среда обитания современной молодежи.

10 лет назад, готовя к выпуску первый номер «Домашнего ПК», мы не могли предугадать, насколько изменится мир с развитием цифровых технологий, насколько вместе с ним изменимся мы сами. Не менее сложно делать прогнозы и сегодня, ведь число инноваций в IT-сфере, сервисов, идей растет день ото дня. Одно мы знаем совершенно точно – «Домашний ПК» будет все так же оставаться на острие прогресса и первым знакомить вас со свежими веяниями мира персонального компьютинга. Мы не хотим останавливаться на достигнутом: 10 лет – это только начало. Впереди вас ждет много необычного и интересного на страницах журнала и сайта «Домашнего ПК», а вы, уважаемые читатели, как и все предыдущие годы, сможете подсказывать новые идеи и темы статей – мы готовы выслушать самые невероятные предложения.

P.S. Поздравления принимаются 2 декабря на сайте ДПК – *dpk.com.ua*.

С наилучшими пожеланиями
Олег Данилов



12

(120), декабрь 2008
www.dpk.com.ua

Содержание

Новости

ХардWare

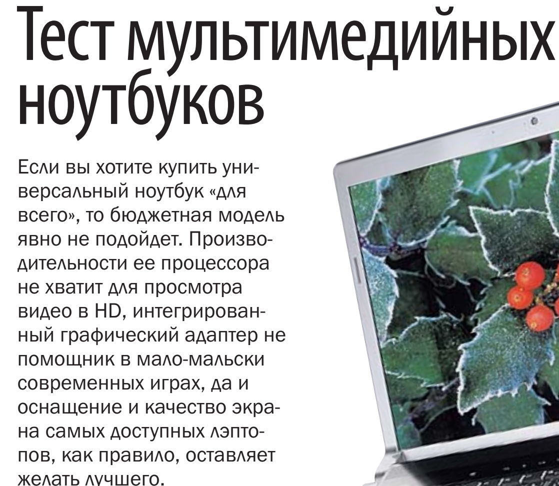
НА ПЕРВЫЙ ВЗГЛЯД

ТЕСТОВАЯ ЛАБОРАТОРИЯ

Special

ХардWare

Тест мультимедийных ноутбуков



Если вы хотите купить универсальный ноутбук «для всего», то бюджетная модель явно не подойдет. Производительности ее процессора не хватит для просмотра видео в HD, интегрированный графический адаптер не помощник в мало-мальски современных играх, да и оснащение и качество экрана самых доступных лэптопов, как правило, оставляет желать лучшего.

с.30

Тестирование видеокарт до $100



Ведущие разработчики GPU недавно представили следующие поколения недорогих графических ускорителей. Традиционно считается, что для комфортной игры их возможностей не всегда достаточно, однако вдруг эти модели смогут что-то изменить?

с.62



Конкурс моддинга 2008

Традиционный конкурс моддинга журнала «Домашний ПК», финальная часть которого проводится в рамках выставки «ЦифроМания:)», заслуженно является самым ожидаемым событием для умельцев со всей Украины.


с.44

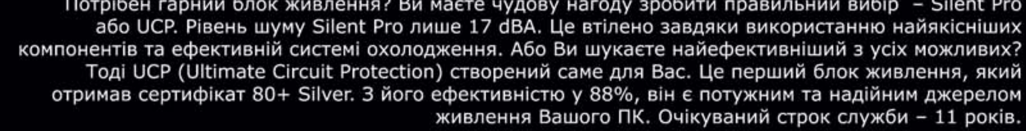
COOLER MASTER

Silent night... Efficient night..!

ULTIMATE

Silent: Silent Pro
500, 600, 700W

Efficient: UCP
700, 900, 1100W



Успіху з вибором
Cooler Master бажає Вам веселого Нового 2009 року та щасливого Різдва!!



Офіційний дистриб'ютор Cooler Master в Україні
компанія "Рома"

www.roma.ua

м. Запоріжжя
вул. 40 років Рад. України, 39
тел.: (061) 220 96 22
224 02 64
213 07 54

м. Київ
пр. Перемоги, 67
тел.: (044) 200 23 01

www.coolermaster.com

СофтWare

ИНТЕРНЕТ

Игротека

СофтWare

Все для HDTV

Силами энтузиастов создан ряд отличных утилит для работы с MKV, и теперь HD доступно каждому желающему. О лучшем ПО для просмотра и редактирования HDTV и пойдет речь в этой статье.

с.82



Игротека

Dead Space



Компьютерным геймерам в последнее время не везет с жанром survival horror. Тем ценнее выход нового ужастика Dead Space, который в отличие от многих замечательных игр этой осени все-таки появился на PC.

с.110

Fallout 3

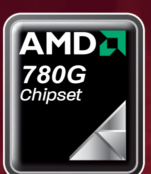
Одиннадцать лет назад подразделение компании Interplay под названием Black Isle Studios совершило революцию в области компьютерных игр, выпустив знаменитую Fallout. Буквально год спустя вышло не менее гениальное продолжение, после чего геймеры по всему миру «заболели» постъядерным синдромом всерьез и надолго.

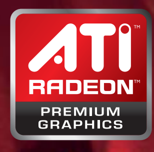
с.106



НЕПЕРЕМОЖНИЙ КОМП'ЮТЕР







ЛІЦЕНЗІЙНА ГРА у ПОДАРУНОК!*

Купуй комп'ютер Delfics® green
на базі платформи Spider від AMD
та отримай ліцензійний диск
із сучасною рольовою грою
«SACRED 2. Fallen Angel»



Запитуйте акційні комп'ютери Delfics® green в мережі комп'ютерних салонів:

Київ
пр-т Московський, 6,
тел.: (044) 581-27-29
вул. Червоноармійська, 72
(ТК «Олімпійський»),
тел.: (044) 501-23-08
пр-т Героїв Сталінграду, 27,
тел.: (044) 426-86-61
пр-т Маяковського, 10,
тел.: (044) 536-09-23
вул. Дорогожицька, 17,
тел.: (044) 451-46-79
вул. Тимошенка, 21,
тел.: (044) 426-17-02
вул. Декабристів, 7,
тел.: (044) 562-66-99

Алчевськ
вул. Фрунзе, 44,
тел.: (06442) 5-45-03
Житомир
Ст. Бульвар, 2
(В. Бердичівська, 26)
тел.: (0412) 42-16-16
Кіровоград
вул. Преображенська, 3-а,
тел.: (0522) 35-72-27
Кременчук
вул. Жовтнева, 37/18,
тел.: (0536) 79-99-98
Нетішин
пр-т Незалежності, 22
тел.: (03848) 4-06-44

Світловодськ
вул. Леніна, 41,
тел.: (05236) 3-36-68
Славута
вул. Церковна, 45,
тел.: (03842) 7-33-44
Хмельницький
вул. Проскурівська, 1,
тел.: (0382) 72-08-43
Чернігів
вул. Мстиславська, 33,
тел.: (0462) 77-47-07
Чернівці
вул. Хотинська, 43
(ТВК «Боянівка»),
тел.: (0372) 58-66-07

Відділ оптового продажу:
м. Київ, вул. Академіка Філатова, 1/22, тел.: (044) 501-60-42

Інтернет-магазин
www.gb.ua

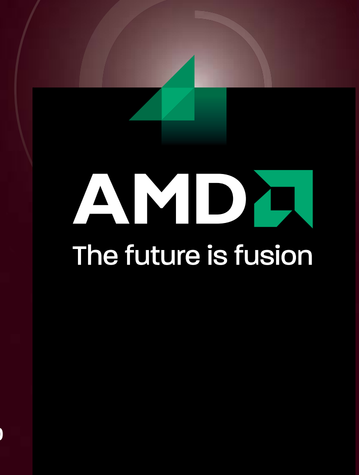
Детальна інформація про умови акції за телефоном
8-800-501-1000
(цілодобово і безкоштовно зі стаціонарних телефонів)
та на сайті
www.delfics.com

Вигідний кредит!
Умови кредитування банків-партнерів запитуйте в місцях продажу.



Сервісна підтримка
ПК Delfics® green — 5 років!
3 роки гарантії та 2 роки безкоштовного сервісного обслуговування.

ПК Delfics® green сертифіковані УкрСЕПРО



* — Термін дії акції з 1 листопада до 31 грудня 2008 року, або доки акційний товар є в наявності. Подарунком вважається придбання товару за 1 грн.

Содержание ДПК-DVD

№ 12 (120), декабрь 2008

*Материалы о программах вы можете прочесть на страницах, указанных рядом с их названием

Архив номеров ДПК

Выпуски журнала в PDF с 2003 по 2007 год

Программы

Полные версии

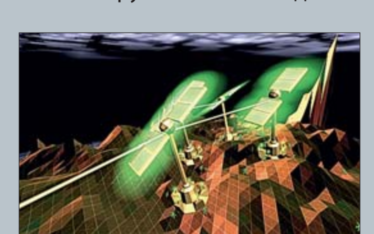
Демонстрационные версии

Portable

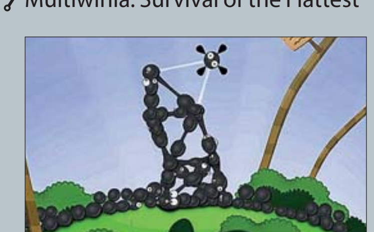




Подарочные версии игр от Alawar: «Маша. Рождественская сказка» и «Натали Брукс. Тайна наследства»



Multiwinia: Survival of the Flattest



World of Goo

пишу, читаю  портативно

Blu-ray Disc
Blu-ray Disc
BD-R
BD-RE
DVD-RW
CD-RW
CD-R
DVD+R(DL)
DVD+R
DVD+RW
BD-ROM
BD-R(DL)
DVD-R

ART & TECHNOLOGY







Зовнішній оптичний привод Super Multi Blue BE06

Запис: BD-R (DL), BD-RE (DL), DVD±R (DL), DVD±RW, CD-R/RW
Читання: BD-R (DL), BD-RE (DL), HD DVD-ROM, DVD±R, DVD±RW, CD-R/RW
Підключення по USB

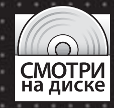




Усі власники техніки LG мають право безкоштовно відвідати один з майстер-класів від Студії LG. Детальну інформацію дізнайтесь за телефоном безкоштовної інформаційної лінії LG.

Безкоштовна інформаційна лінія LG: 8-800-303-0000 · http://ua.lge.com

*Серед оптичних приводів за даними Techno Systems Research Co., Ltd.



Публикации, в которых описаны находящиеся на диске программы, помечены этим знаком

Системные требования:
- процессор Pentium II 233 MHz или выше
- 64 MB оперативной памяти или больше
- SVGA-видеокарта (65 тыс. цветов)
- операционная система Windows 9x/Me/NT/2000/XP

» Игры

Подарочные версии игр от Alawar Entertainment

Онлайн-игры

Полные версии

ShareWare

Демонстрационные версии

Патчи

Видео

» Драйверы

Материнские платы

Видеокарты

Звуковые карты

Сетевые карты

Прочее

» Прочее



Подписку с курьерской доставкой можно оформить

КИЕВ
KSS (044) 585-8080
«Блиц-Информ» (044) 205-5110
«Всеукраинское Подписное Агентство» (044) 502-0222
«ПрессЦентр Киев» (044) 536-1175 (80)
«Ранкова Преса»,
тел. (044) 499-6386, 251-4901(02)
«Саммит» (044) 254-5050
«Статус» (044) 391-7460 (61-63)

ДНЕПРОПЕТРОВСК
«Меркурий» (056) 744-7287

ДОНЕЦК
«Бегемот» (062) 304-4158, 312-5549
«Идея» (0623) 81-0932

ЗАПОРОЖЬЕ
«Пресс-сервис» (061) 220-0797, 222-4663

ЛУГАНСК
ЧП «Ребрик И. В.» (0642) 50-1364

ЛЬВОВ
«Деловая пресса» (0322) 70-3468
«Західний кур'єр» (0322) 21-2101
«ПресМаксимум», тел. (032)297-15-15

НИКОЛАЕВ
«Ноу-Хау» (0512) 47-2547

НОВАЯ КАХОВКА
ЧП «Хут О. А.» (05549) 7-7272

ОДЕССА
«МиМ» (048) 777-4539

ПОЛТАВА
«Медиа-Новости» (0532) 50-9075

СЕВАСТОПОЛЬ
«Экспресс-Крым» (0692) 45-2424

ХЕРСОН
«Кобзарь» (0552) 22-5218

ЧЕРКАССЫ
«Медиа-Принт» (0472) 45-3113

ЧЕРНОВЦЫ
ЧП «Ключук Г. Т.» (03722) 7-2410

Вы можете подписаться на «Домашний ПК» с доставкой в почтовый ящик дома или на работе либо с курьерской доставкой в ваш офис.

Подписку можно оформить круглогодично с любого следующего месяца на срок от одного месяца до одного года по почте в любом отделении связи или у нас в издательстве по Каталогу изданий Украины.

С вопросами и предложениями касательно распространения, а также с критикой в адрес предприятий, занимающихся продажей и доставкой наших изданий, обращайтесь в отдел распространения ООО «Издательский дом ITC».

«Домашний ПК» предлагает сотрудничество украинским компаниям и частным лицам, заинтересованным в розничном распространении журнала. Выгодные условия и цены.

Отдел распространения:
тел. (044) 331-0401, 331-0409
тел./факс (044) 496-3469

Новости

БОЛЬШЕ НОВИНОК НА DPK.COM.UA

Dell XPS One 24



Ассортимент моноблочных ПК Dell XPS One пополнился двумя моделями, во всем превосходящими своих младших собратьев. Новинки построены на базе 24-дюймовых ЖК-дисплеев (1920×1200), в которые интегрированы 4-ядерный процессор Core 2 Quad Q8200, 4 ГБ RAM DDR2 800 МГц и жесткий диск объемом 320 или 750 ГБ. Мощность комплектной звуковой системы составляет 25 Ватт. Помимо HDD, устройства отличаются между собой еще и видеокартами. В младшей присутствует чип Intel GMA X4500 HD, а в старшей – NVIDIA GeForce 9600M GT. Цена изделий – $1700 и $2000.

Коротко

Накопители Seagate SSD будут не такими, как у всех

Компания Seagate все еще не вышла на рынок твердотельных накопителей, но когда это случится, остальным его игрокам придется подвинуться. Ветеран рынка HDD планирует инвестировать $100 млн в разработку гибридного варианта SSD, объединяющего в себе технологии одноуровневых (SLC) и многоуровневых ячеек (MLC). Существующие изделия используют какую-то одну из этих технологий и могут предложить или высокую надежность при большой стоимости, или наоборот. Одним из условий реализации плана Seagate является создание абсолютно нового контроллера для микросхем флэш-памяти.

CLVE Computers TVBE

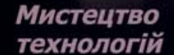


Этот компактный цилиндр диаметром 20 см и высотой 24,4 см является не чем иным, как полноценным компьютером класса неттоп. Практически все периферийные разъемы, кроме двух попавших на верхнюю панель портов USB, расположились в нижней части устройства, а внутри него находится вполне традиционная начинка: одно- или двухъядерный процессор Intel Atom, до 2 ГБ RAM, до 500 ГБ HDD и видеочип Intel GMA 950. Необычный неттоп оценен в €299.

SONY VAIO TT

Японская компания до сих пор не представила собственный вариант нетбука, вместо этого она предлагает альтернативное решение для богатых и успешных. 11-дюймовый аппарат с корпусом из углеродного волокна, процессором Intel Core 2 Duo SU9300/9400, 2 или 4 ГБ RAM, 160-гигабайтовым HDD или SSD емкостью 256 ГБ, приводом DVD или Blu-ray обойдется от $2100 до $4350.





ASUS LS221H Надтонкий монітор

Гармонія технологій та краси



Розкішний монітор з надміцним покриттям

Технологічна сила та ювелірне оздоблення гармонійно поєднані в унікальному 22-дюймовому витворі мистецтва від ASUS. Завдяки захисному сапфіровому склу, монітор не боїться подряпин, а передача кольорів максимально чітка та насичена.

Фізичні властивості спеціального покриття монітора дозволяють пропускати до 96% світла матриці та ефективно протистояти відблискам допускаючи їх утворення лише на 2%.

Натуральна шкіра в елементах оздоблення монітора дарує неймовірно приємні тактильні відчуття LS221H.

Інтелектуальна система освітлення підставки монітора лаконічно доповнює досконалий дизайн, забезпечуючи гармонійну атмосферу навколишнього простору.

* неймовірна контрасність 4000:1
* вражаюча яскравість 300 кд/м²
* час реакції — 2 мсек.
* HDMI/DVI-D/D-sub виходи

МДМ 8-044-464-77-77, MTI 8-044-458-34-34, Навігатор 8-044-241-94-94, Технопарк 8-044-594-15-15, Foxtrot IT (Фокстрот IT) 8-044-247-70-36

Роздрібні партнери: АТ Техніка 8-062-381-36-85, Мережа магазинів "Metro Cash & Carry Ukraine" 8-800-501-40-10, Мережа магазинів Brain-Computers 8-044-501-25-83, Мережа магазинів City.com 8-800-501-50-00, Мережа магазинів COMFY 8-056-233-45-54, Мережа магазинів Technopolis 8-800-50-50-350, Мережа магазинів АБВ-Техніка 8-800-50-555-80, Мережа магазинів Домотехніка 8-800-300-20-20, Мережа магазинів Ельдорадо 8-800-50-300-50, Мережа магазинів МегаМакс 8-044-200-00-00, Мережа магазинів МКС 8-800-50-20-100, Мережа магазинів Техноярмарок 8-800-508-20-00, Мережа магазинів "Комп'ютерний Всесвіт" 8-800-502-32-30, ТіД Комп'ютери 8-048-375-222, Фокстрот "Техніка для дому" 8-800-500-15-30.
Реселлери (для оптових покупців): DC-LINK 8-057-719-52-29, ELKO 8-044-461-96-70, Trinity Electronics 8-044-461-95-19, Євросистемс Комп'ютерна техніка 8-048-738-58-58, КомТехСервіс 8-044-492-31-92, КПІ-Сервіс 8-044-594-75-55, Стек Комп'ютер 8-032-240-34-34.

WD TV



Компания WD предложила недорогую альтернативу бытовым медиаплеерам. При цене $130 WD TV может транслировать на экран HD-телевизора цифровой контент в наиболее распространенных форматах и разрешении 1080p. В качестве носителя информации выступают любые устройства с портом USB.

Sharp Aquos XS1



Новые изделия Sharp в серии Aquos XS1 по праву могут считаться ЖК-телевизорами следующего поколения. Благодаря использованию светодиодной подсветки 65- и 52-дюймовые аппараты получились очень тонкими, но при этом обладают уровнем контрастности 1 000 000:1, воспроизводят 150% цветового охвата NTSC и поддерживают разрешение 1080p. Стоит также обратить внимание на комплектную звуковую систему с 1-битовым цифровым усилителем, разработанную совместно с Pioneer.

Коротко

Microsoft SideSight – MultiTouch для миниатюрных гаджетов

Не только в Apple разрабатываются инновационные технологии пользовательских интерфейсов, Microsoft тоже есть что предложить. В лабораториях редмондской компании специалисты нашли изящный способ интеграции сенсорного интерфейса в такие сверхкомпактные устройства, как наручные часы или MP3-плееры. Хотя эта разработка, представленная под именем SideSight, прекрасно подойдет и для коммуникаторов или мобильных телефонов. Ее идея заключается в интеграции ряда инфракрасных сенсоров в боковые грани устройства, что позволит простыми движениями пальцев совершать массу действий вроде разворота фотографий, увеличения изображения, перемещения по экрану. При этом касаться активной поверхности нет нужды, сенсоры срабатывают на расстоянии до 10 см. К сожалению, пока неизвестно, когда технология будет реализована в коммерческих продуктах.

SanDisk Sansa slotMusic

Компания SanDisk продолжает развивать инициативу slotMusic и в дополнение к одноименным карточкам памяти представила MP3-плеер в линейке Sansa. Вызывают интерес персонализированные модели устройств, оформленные в соответствии с поставляемым в комплекте аудиоконтентом. Например, уже есть варианты в стиле ABBA и Robin Thicke. Стоимость оригинальных плееров составляет от $20 до $35.



Numark PT-01USB

Оказывается, проигрыватели виниловых пластинок выпускаются до сих пор. Так, Numark PT-01USB обладает собственными аккумулятором, динамиком и воспроизводит пластинки со скоростью 33, 45 или 78 оборотов в минуту. Но самое главное, он может подключаться к ПК через порт USB и способен оцифровывать старые записи.



Alienware M17

Первый ноутбук Alienware, который может похвастаться наличием сразу двух видеокарт Radeon HD 3870, работающих в режиме CrossFireX, собран на базе чипсета Intel PM45 и комплектуется 4-ядерным процессором Intel Core 2 Quad, 4 ГБ RAM, двумя HDD общей емкостью 1 ТБ, а также 17-дюймовым дисплеем с поддержкой разрешения 1920×1200 точек. Цена этого игрового монстра – $4420, хотя в базовой комплектации ноутбук обойдется всего в $1400.



Sony Ericsson C905 Cyber-shot

Новый мобильный телефон в серии Cyber-shot получился знаковым продуктом. Это первый аппарат Sony Ericsson с интегрированной 8,1-мегапиксельной фотокамерой, к тому же обладающей богатым функционалом. В ней, помимо традиционной ксеноновой вспышки, присутствуют стабилизация изображения, определение лиц, автофокус и уменьшение эффекта красных глаз. 2,4-дюймовый ЖК-дисплей защищен минеральным стеклом, а среди модулей беспроводной связи можно найти Wi-Fi, HSDPA, GPS и Bluetooth.







HP Mini 1000

Безусловный успех нетбуков подвиг компанию HP на выпуск целой серии подобных устройств. Внутри каждого из них установлены процессор Intel Atom N270, до 1 ГБ RAM, накопитель SSD или HDD, 0,3-мегапиксельная веб-камера, модули Wi-Fi и Bluetooth. HP Mini 1000 оснащен дисплеем диагональю 8,9 или 10,2 дюйма и ОС Windows XP, в то время как Mini 1000 MIE работает под управлением Linux. Mini 1000 Vivienne Tam Edition отличается красным корпусом с рисунком на верхней крышке.



Коротко

ARM и Canonical стремятся на рынок нетбуков

Производитель процессоров для мобильных устройств и разработчик ОС Linux Ubuntu объединили усилия в деле выхода на рынок нетбуков, который сейчас практически монополизирован компанией Intel. ARM планирует противопоставить конкуренту экономичные и достаточно мощные даже для воспроизведения HD-видео решения, способные функционировать в автономном режиме в течение дня. В апреле 2009 года будет представлен адаптированный для работы с процессорами ARM Cortex-A8 и Cortex-A9 вариант Ubuntu, но информации о сроках релиза готовых изделий пока нет.

Sharp 931SH

В Стране восходящего солнца появляются очень интересные и необычные изделия, но зачастую ее пределы они не покидают. Вот, к примеру, японская компания Sharp разработала для отечественного рынка телефон с сенсорным 3,8-дюймовым дисплеем, разрешение которого составляет 1024×480 точек. К тому же в этом аппарате есть тюнер 1Seg, GPS, магнитный компас, поддержка MultiTouch и масса других технологичных штучек.





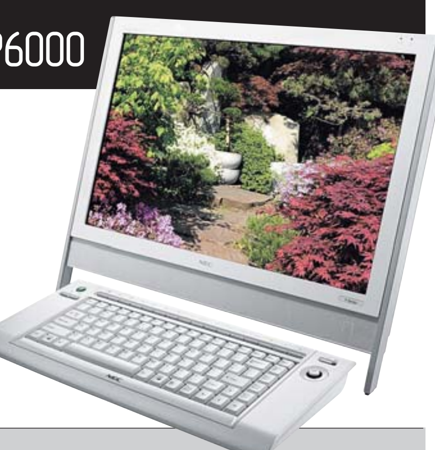
Nokia BH-804

В ассортименте Nokia появилась крошечная Bluetooth-гарнитура, габариты которой составляют 42×13,6×6 мм, а масса – 7,2 г, причем ее корпус выполнен из алюминия. Инженеры компании смогли реализовать в этом миниатюрном гаджете технологию шумоподавления и встроить емкий аккумулятор, обеспечивающий 4 часа автономной работы гарнитуры в режиме разговора и 150 ч в режиме ожидания.



NEC PowerMate P6000

Моноблочный ПК NEC выполнен в фирменном строгом стиле и габаритами не превосходит широкоформатный 19-дюймовый ЖК-дисплей, на базе которого он и построен. Начинка изделия традиционна – Core 2 Duo E7200, 2 ГБ RAM, 500 ГБ HDD, NVIDIA GeForce 9300, Wi-Fi 802.11b/g/n, в связи с чем его цена в $2500 кажется несколько завышенной.



SanDisk ExtremeFFS



Специалисты SanDisk разрабатывают более эффективную файловую систему для твердотельных накопителей, благодаря которой увеличится их надежность и теоретически до 100 раз улучшится показатель скорости случайной записи. В ExtremeFFS применен оптимизированный для популярных ОС постраничный алгоритм записи данных. Релиз технологии намечен на 2009 год.

Sony Ericsson MBS-900



Компания Sony Ericsson известна своими компактными и обладающими отличным звучанием мобильными акустическими системами, а теперь в ассортименте этого производителя появилась стационарная АС. В стильном корпусе овальной формы разместились два 10-ваттных динамика и сабвуфер мощностью 20 Ватт. Помимо стандартных FM-приемника и аудиовхода 3,5 мм, в устройстве имеется модуль Bluetooth, позволяющий транслировать музыку прямо из медиатеки мобильного телефона. Релиз новинки ожидается в начале 2009 года.



Toshiba: инновации – залог успеха

Олег Касич

Берлин очень хорош поздней осенью. Возможно, поэтому конференция «Toshiba 2008 – направление развития» была организована европейским отделением Toshiba Europe GmbH именно в столице Германии. На мероприятии представители компании поделились с журналистами информацией о достижениях, перспективных разработках и планах на будущее.

Корпорация с более чем 120-летней историей не только стояла у истоков IT-индустрии, но и внесла значительный вклад в развитие электротехники в целом. На текущий момент Toshiba активно занимается многими отраслевыми направлениями, начиная с производства полупроводниковых компонентов и заканчивая энергетикой, транспортными системами и медицинским оборудованием. Конечно же, особая роль отведена бытовой электронике и вычислительной технике, и именно последней было уделено основное внимание на прошедшей пресс-конференции.

Ассортимент продуктов, устройств и сервисов японской компании весьма разнообразен, но залогом успеха в любой сфере неизменно является внедрение новых технологий и инновации. Чтобы заинтересовывать потенциальных покупателей, недостаточно просто планомерно улучшать характеристики устройств, необходимо предлагать какие-то уникальные решения. Toshiba участвовала в создании процессорной архитектуры Cell и потому сейчас заслуженно пользуется преимуществами данной разработки. Как вы знаете, именно на таком чипе основана одна из самых мощных игровых консолей поколения next-gen. Учитывая гибкость архитектуры, инженеры Toshiba смогли задействовать подобный процессор для других целей. Возможности четырехъядерного чипа Quad Core HD позволяют в режиме реального времени улучшить качество видео стандартного разрешения. Изображение действительно становится более четким и детальным, что особенно заметно на широком экране.

Большое внимание Toshiba уделяет технологиям визуализации и работает над системами, которые упростят взаимодействие пользователя с ПК. Первые практические результаты можно видеть уже сейчас. Функция *Gesture Control*, реализованная в ноутбуке Qosmio G50 с процессором Quad Core HD, позволяет жестами руки перемещать курсор, делать подтверждающий клик, управлять DVD-плеером и медиапроигрывателем. Однако данные возможности – это только начало, на презентации также были представлены интересные материалы, свидетельствующие о дальнейшем совершенствовании технологии распознавания жестов. Эти разработки вскоре реализуют в коммерческих продуктах.



Правда, и среди уже представленных новинок достаточно устройств, заслуживающих отдельного внимания. В мобильном сегменте в первую очередь отметим стильный лэптоп премиум-класса Portégé R600. На текущий момент это самый легкий полнофункциональный ноутбук в мире – 12-дюймовая модель весит всего 779 грамм, имеет LED-подсветку экрана и работает до 8 часов без подзарядки. Серию Portégé также пополнила A600, которая при схожей с R600 функциональности обладает чуть большими габаритами и массой (1,24 кг), но стоит заметно дешевле. Бизнес-линейка обрела нового флагмана в лице Tecra R10 – 14,1-дюймовый лэптоп весом менее 2 кг имеет хорошее оснащение и фирменный набор защитных технологий EasyGuard. Toshiba также взяла на вооружение идею создания доступных нетбуков. Недавно компания представила



свою первую модель в компактном формфакторе – NB100. Конфигурация типична для иных продуктов, присутствующих на рынке, потому успех во многом будет зависеть от цены, которая еще не утверждена.

Не забыты и околокомпьютерные аксессуары. Благодаря широкому распространению цифровой фототехники все большее количество людей бумажным альбомам предпочитают портативные LCD-фоторамки. Toshiba предлагает функциональные модели Gigaframe



с диагональю экрана 7–8,4 дюйма. Вскоре в продаже появятся 10-дюймовые модели с беспроводным контроллером и возможностью прямого доступа к онлайновым фотохранилищам и RSS.

Чтобы запечатлеть на видео интересные сюжеты, многим пользователям вполне достаточно простых и компактных устройств с интуитивным управлением, которые смогут обеспечить довольно высокое качество съемки. Именно на такие камкордеры сделала ставку Toshiba. Несмотря на ожидаемую цену (€99–200), новые модели серии Camileo записывают видео в режиме HD 1080p и оснащаются разъемами HDMI, а в комплекте поставляется ПО для быстрого портирования роликов на YouTube.

Вопрос хранения контента так же актуален, как и его получение. Немалый интерес представляют защищенные накопители Store Secured со сканером отпечатков пальцев, для работы которого не требуется установка дополнительного программного обеспечения. Отметим и стильные HDD серий Art и Steel, а также внешние беспроводные (802.11 b/g) жесткие диски Store Air с возможностью доступа с любого устройства, оснащенного веб-браузером.

Высокая диверсификация компании помогает ей уверенно себя чувствовать в любой ситуации, в том числе и во время кризиса. Последний как чреват определенными рисками, так и предоставляет большие возможности для развития. Компания Toshiba с оптимизмом смотрит в будущее, и очевидно, что для этого у нее есть все основания.

ХардWare

БОЛЬШЕ НОВИНОК НА DPK.COM.UA



Олег Голубович
Продукт месяца
видеокарта ATI Radeon HD 4830
С анонсом компанией AMD очередного хита, ATI Radeon HD 4830, у экономных пользователей появился повод сменить видеокарту

Сергей Светличный
Продукт месяца
смартфон Sony Ericsson G900i
Смартфон с сенсорным экраном от любимого производителя мобильных телефонов просто не может не понравиться

Олег Данилов
Продукт месяца
нетбук MSI Wind U100
Wind помог мне вести онлайновые репортажи с гранд-финала World Cyber Games 2008



Максим Капинус
Продукт месяца внешний винчестер Western Digital WD1001FALS
Надеюсь, этот гигант окажется забитым данными не так быстро, как предыдущие HDD

Олег Касич
Продукт месяца процессор Intel Core i7
Новое поколение CPU с модернизированной архитектурой в плане производительности не оставляет шансов своим предшественникам

Наши оценки

★★★★★
Один из лучших продуктов в своей категории, лучшее качество по всем ключевым параметрам, отличная покупка.

★★★★★
Достойный внимания продукт, хорошо справляющийся со своими функциями, возможный кандидат на покупку.

★★★★★
Средний продукт по ключевым параметрам, со своими функциями справляется, но ничего выдающегося не демонстрирует.

★★★★★
Продукт, не удовлетворяющий нас своим качеством и/или другими параметрами.

★★★★★
Без комментариев.

Продукты тестируются в своих категориях и ценовых диапазонах. Количество звезд присуждается с учетом параметров цена/качество, цена/производительность или цена/функциональность. Рейтинг может пересматриваться – как снижаться при тестировании с новыми конкурентами, так и повышаться при переходе продукта в более низкую ценовую категорию.

Наши правила

1. Мы оцениваем реальные устройства
Мы тестируем только те продукты, которые можно купить в Украине.

2. Мы всегда говорим то, что думаем
Производители оборудования не могут повлиять на наше мнение о продукте. Мы протестировали тысячи различных устройств, поэтому в состоянии объективно оценить их достоинства и недостатки.

3. Мы знаем, как нужно тестировать
Мы применяем методики тестирования, наработанные специалистами издательского дома ITC Publishing, которые наиболее полно отражают модели использования оборудования в домашних условиях.

4. Мы пишем только о продуктах, заслуживающих внимания
Мы отбираем для обзоров только лучшие устройства, поэтому большинство продуктов на страницах ДПК имеет высокие рейтинги.

5. Мы слушаем вас
Если вы являетесь владельцем устройства, описанного на страницах ДПК, поделитесь своим мнением с другими на страницах *dpk.com.ua*.



«Выбор редакции: лучшая покупка»
Победитель Супертеста – лучший продукт в своей ценовой категории по параметру цена/качество или цена/производительность. Знак может получить только продукт, имеющий рейтинг 5 звезд.



«Выбор редакции: лучшее качество»
Победитель Супертеста – лучший продукт в своей категории по параметру качество, производительность или функциональность (соответствие потребностям целевой группы покупателей) без учета ценового фактора. Знак может получить только продукт, имеющий рейтинг 5 звезд.



Apple
iPod nano 8 GB

MP3-плеер

Цена – $209

Продукт предоставлен
iPro, ipro.in.ua

Доступные объемы встроенной памяти
4, 8 и 16 ГБ

Дисплей
TFT 2", 320×240 точек

Форматы поддерживаемых аудиофайлов
MP3, AAC Apple Loseless, AIFF, WAV

FM-тюнер
нет

Диктофон
нет

Дополнительные возможности
органайзер, игры, секундомер

Габариты и масса
91×39×6 мм, 37 г

Измеренное время работы
27 ч

В новом iPod nano Apple отказалась от «квадратного» формфактора предыдущей модели и вернулась к классике – продолговатому узкому корпусу. Дисплей со времен третьего поколения практически не изменился (диагональ 2", разрешение 320×240 пикселов), разве что развернулся из альбомной ориентации в книжную. Органы управления также остались прежними, только центральную клавишу почему-то сделали плоской, из-за чего ее теперь нельзя нащупать вслепую.

Плеер очень тонкий (впечатление усиливается из-за скругленных боковых граней) и легкий – на четверть легче iPod nano третьего поколения. В целом «вживую» он оказывается значительно миниатюрнее, чем выглядит на фотографиях.

Основное отличие новой модели – акселерометр, который ранее появился в iPod touch и iPhone. Встряхивание плеера активирует *shuffle*, а режим *CoverFlow* (отображение аудиотеки в виде перелистывающихся обложек альбомов) вызывается не с помощью специального пункта меню, а поворотом плеера набок. Кроме того, эта функция используется и во встроенных играх.

В плане качества звучания iPod nano никаких сюрпризов не принес – оно, как всегда, на высоте. Пользовательского эквалайзера по-прежнему нет, однако наличие более чем двух десятков пресетов на все случаи жизни наверняка способно компенсировать его отсутствие.

К сожалению, идеальных вещей не бывает, и iPod nano – не исключение. Впрочем, его недостатки всем давно известны – необходимость применения фирменного ПО iTunes (в комплекте не поставляется, дистрибутив размером почти 80 МБ нужно скачивать из Интернета самостоятельно), отсутствие радио и диктофона, собственный интерфейсный разъем, привязка к одной пользовательской библиотеке. Однако его достоинства с лихвой перевешивают эти недостатки.

Rocstor
Rocpro 850

Внешний накопитель



Продукт предоставлен
MacStore, www.macstore.com.ua

Объем
500 ГБ

Интерфейсы
FireWire 400, FireWire 800, eSATA, USB



Внешние накопители американской компании Rocstor только появились на рынке Украины и пока еще малознакомы отечественным пользователям. Тем не менее ассортимент производимых устройств достаточно велик, и среди продукции Rocstor можно встретить как портативные хранилища данных, так и небольшие настольные модели. Одну из них – Rocpro 850 – мы и рассмотрим подробнее.

Если изучить линейки винчестеров Rocstor, то можно заметить, что алюминий используется при изготовлении практически всех продуктов компании. Rocpro 850 также имеет солидный металлический корпус, что повлекло за собой значительное увеличение массы. Однако к 1,22 кг следует прибавить вес еще и встроенного блока питания. Конечно, это упрощает подключение устройства, однако совсем не облегчает его транспортировку.

Сравнительно небольшой объем встроенного винчестера Seagate, вероятно, слегка удивит опытных пользователей. Серьезными конкурентами подобных устройств могут стать портативные переносные винчестеры формата 2,5", которые уже достигли рубежа в 500 ГБ, однако в данном случае преимущество Rocpro 850 в наличии большого количества интерфейсов для подключения. Это не только USB, но и eSATA, а также два типа FireWire (400 и 800), что позволяет значительно повысить производительность.

Тем не менее даже наличие нескольких интерфейсов и отличный алюминиевый корпус не могут оправдать столь завышенную стоимость устройства в Украине. Рынок внешних винчестеров велик, и при существующей конкуренции Rocpro 850 не станет откровением для отечественных пользователей.



Toshiba
Portégé A600



Ноутбук

Цена – $1450

Продукт предоставлен
представительством Toshiba, www.toshiba.com.ru

Процессор	Intel Core 2 Duo SU9400 (1,4 ГГц, 3 МБ L2-кэш)
Оперативная память	2048 МБ, DDR2-800
Чипсет	Intel GS45 Express
Экран	12,1" (1280×800), матовое покрытие
Яркость экрана, мин./макс.	8/255 кд/м²
Графический адаптер	Intel GMA 4500MHD
Жесткий диск	250 ГБ (5400 об/мин)
Оптический привод	DVD±RW
Внешние разъемы	3×USB 2.0, ExpressCard/54, eSATA (совмещенный), VGA, RJ-45, Head-out, Mic-in, Line-in
Кард-ридер	SD
Сетевые возможности	1 Гб/с Ethernet, Wi-Fi (802.11a/g/n), Bluetooth 2.0
Дополнительные функции	веб-камера 0,3 Мп, биометрический датчик
Аккумуляторная батарея	5800 мА•ч, 10,8 В
Время работы от батареи, режим чтения/полной нагрузки	7 ч 20 мин/2 ч 35 мин
Операционная система	Windows Vista Business
Габариты и масса	286×223×29,9 мм, 1,26 кг

Совсем недавно линейка компактных ноутбуков премиум-класса Toshiba Portégé пополнилась новой моделью – A600. Аккуратный дизайн и серый цвет корпуса понравятся тем, кто ищет неброский, но стильный мобильный ПК.

Первое, на что обращаешь внимание, взяв ноутбук в руки, – неожиданно малая масса, как для 12,1-дюймового лэптопа. При взвешивании ультрапорт потянул всего на 1,26 кг, учитывая, что данная модификация оснащена жестким диском (опционально SSD) и оптическим приводом. В A600 используется 45-нанометровый двухъядерный процессор Intel Core 2 Duo с пониженным напряжением питания, который функционирует на частоте 1,4 ГГц. Для типичных офисных задач этого вполне достаточно, а интегрированное видео красноречиво говорит о том, что это и есть основная область применения рассматриваемой модели. В тесте PCMark05 данный CPU набрал 3660 балла, а система в общем – 2820. Экран весьма неплох, но, конечно, для серьезной работы с фотографиями он не предназначен. LED-подсветка обеспечивает очень высокую максимальную яркость – изображение на дисплее отлично видно вне зависимости от внешнего освещения.

Что касается размещения портов, то все они расположены на боковых гранях – оптимальная конфигурация. Отметим наличие универсального разъема USB/eSATA, который, кроме подключения внешних устройств, можно использовать для подзарядки мобильных гаджетов даже в том случае, когда лэптоп выключен *(Sleep-and-Charge)*. Эта функция очень пригодится в дороге.

Если возможности нетбуков вас не устраивают по многим параметрам, но все же необходим именно компактный хорошо оснащенный мобильный ПК, заряда аккумулятора которого хватит фактически на весь рабочий день, Portégé A600 будет интересным вариантом.

Creative
Zen X-Fi 8 GB

Медиаплеер

Цена – $220

Продукт предоставлен
Creative Labs, ua.europe.creative.com

Доступные объемы встроенной памяти	8, 16 и 32 ГБ (с Wi-Fi-модулем)
Дисплей	TFT 2,5", 320×240 точек
Форматы поддерживаемых аудиофайлов	MP3, WMA, AAC4, WAV (ADPCM), Audible 2,3,4, WMV9, MPEG-4, DivX, XviD, JPEG
FM-тюнер	есть
Диктофон	есть
Дополнительные возможности	календарь, адресная книга, органайзер, разъем для карт SD/SDHC
Габариты и масса	83×56×13 мм, 68 г
Измеренное время работы	37 ч 45 мин

Новый плеер от Creative получил в дополнение к привычному названию логотип и индекс фирменной технологии X-Fi. Хотя на самом деле Creative Zen X-Fi 8 GB – это развитие прошлогодней модели Zen.

Имея точно такой же по габаритам и эргономике корпус, плеер отличается дизайном и, как нам кажется, не в лучшую сторону. Вместо джойстика в Zen X-Fi блок из девяти крохотных металлических кнопок, клавиши воспроизведения/паузы и вызова функций без подсветки и они сделаны заподлицо с корпусом, включение блокировки находится на обратной стороне устройства – одним словом, управлять плеером, особенно в полумраке, очень неудобно.

В минусы приходится записать и невозможность копирования контента в плеер в режиме USB Mass Storage Device, и ряд весьма неприятных ошибок в фирменном ПО Creative Centrale.

Вот к чему нельзя предъявить ни одной претензии, так это к качеству проигрывания Zen X-Fi – плеер потрясающе передает каждый нюанс звучания и в классических, и в современных произведениях. Чему только способствуют великолепные изолирующие наушники-вкладыши Creative EP-830, которые сами по себе стоят более $50. Фирменная функция Crystalizer, как и любые технологии улучшения звука, показалась нам весьма спорной. В определенных композициях она действительно добавляет прозрачности верхам и объем средним частотам, но в других записях мы наблюдали явное ухудшение звучания.

Хочется отметить отличный FM-приемник плеера, наличие диктофона, достаточно яркий, хотя и с небольшими углами обзора, экран, а также возможность расширить объем памяти устройства с помощью карточки SD/SDHC. Весьма впечатляет и рекордное время работы устройства от одной зарядки.

Cooler Master
V8

Кулер



Цена – $91

Продукт предоставлен
«Рома», www.roma.ua



Кулер V8 от Cooler Master имеет неординарную конструкцию, благодаря которой выделяется среди других моделей. В нем используются целых восемь тепловых трубок разной длины, формирующие четыре части радиатора: две основные (с горизонтальной ориентацией ребер) и две вспомогательные (с вертикальной). Посередине V8 размещен 120-миллиметровый вентилятор, снабженный красной подсветкой. Устройство оснащено неудобным регулятором оборотов, вынесенным на коротком проводе.

Данный продукт имеет выдающуюся производительность – он, пожалуй, является одним из лучших суперкулеров современности. Тишина в работе – еще один веский аргумент в пользу выбора Cooler Master V8, однако все положительные впечатления от этой модели перечеркивает цена: $91 за процессорный кулер, согласитесь, многовато.

Samsung
SPF-75H

Фоторамка



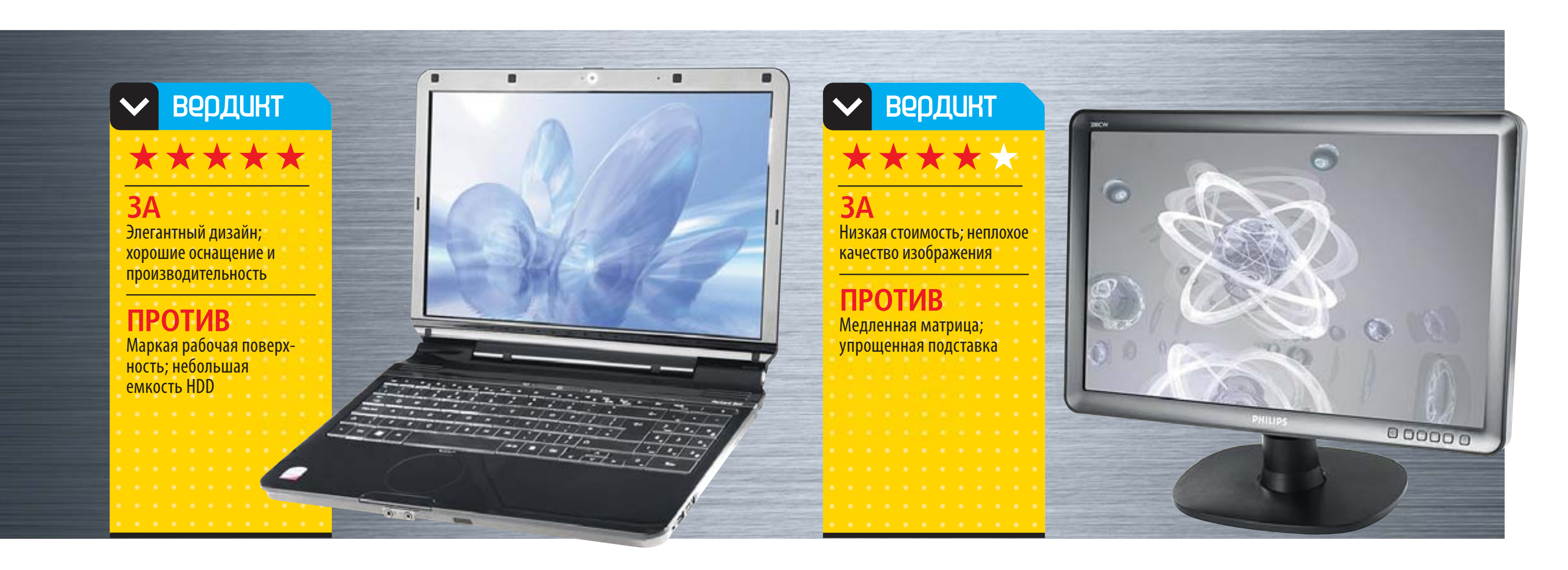
Цена – $160

Продукт предоставлен
представительством Samsung в Украине, www.samsung.ua



Расширение возможностей не всегда идет продуктам на пользу. Например, к некоторым фоторамкам, способным, кроме всего прочего, играть видео, музыку и выполнять дополнительные функции, можно предъявить ряд претензий. Производители нередко забывают о том, что подобные устройства необходимы в первую очередь для качественного отображения снимков. И в результате появляются модели с плохими углами обзора, неудобным управлением и высокой ценой.

Samsung SPF-75H прежде всего рассчитана на качественный показ фотографий. Не стоит, однако, относиться к устройству как к урезанному продукту с базовой функциональностью. В нем присутствует кард-ридер («5 в 1»), гигабайт встроенной памяти, разъемы USB и mini-USB (благодаря последнему рамку можно использовать как мини-монитор). Особенно отметим сенсорные кнопки и интуитивное удобное управление.



Packard Bell
EasyNote MT85



Ноутбук

Цена – $1499

Продукт предоставлен представительством Acer в Украине, www.acer.ua

Процессор	Intel Core 2 Duo P9400 (2,53 ГГц, 6 МБ L2-кэш)
Оперативная память	3072 МБ, DDR2-667
Чипсет	Intel GM45 Express
Экран	15,4" (1280×800), глянцевое покрытие
Яркость экрана, мин./макс.	5/175 кд/м²
Графический адаптер	ATI Mobility Radeon HD 3650, 512 МБ
Жесткий диск	120 ГБ (5400 об/мин)
Оптический привод	DVD±RW
Внешние разъемы	4×USB 2.0, ExpressCard/54, eSATA, DVI, HDMI, RJ-45, Head-out, Mic-in
Кард-ридер	MMC, SD, MS, MS (Pro)
Сетевые возможности	1 Гб/с Ethernet, Wi-Fi (802.11a/b/g), Bluetooth 2.0, IrDA
Дополнительные функции	веб-камера 1,3 Мп, ТВ-тюнер
Аккумуляторная батарея	4800 мА•ч, 11,1 В
Время работы от батареи, режим чтения/полной нагрузки	2 ч 10 мин/0 ч 55 мин
Операционная система	Windows Vista Home Premium
Габариты и масса	365×270,5×38,2 мм, 2,9 кг

Вскоре на украинском рынке появятся ноутбуки под брендом Packard Bell, ныне принадлежащем компании Acer. Мы уже имели возможность познакомиться с одной из новинок – Packard Bell EasyNote MT85. Для характеристики внешности этого 15-дюймового среднеформатника как нельзя лучше подойдет эпитет «стильный минимализм». Крышка снаружи покрыта оригинальной текстурой, а внутри под блоком клавиатуры находится панель из черного гладкого пластика, однако, увы, излишне маркого. Тачпад со сдвоенной клавишей имеет округлую форму. Во время непосредственного его использования окружность сенсорной площадки подчеркивается приглушенным свечением. В целом чувствуется, что разработке системы индикации различных режимов и состояния ноутбука дизайнеры уделили особое внимание, задавшись целью сделать ее информативной и при этом неназойливой.

Packard Bell EasyNote MT85 имеет хорошие оснащение и функциональность. Отметим полный набор беспроводных интерфейсов, в том числе и IrDA, полезность которого еще более возрастает, учитывая наличие цифрового ТВ-тюнера. Присутствие сразу двух цифровых видеовыходов (DVI и HDMI) – редкость для ноутбуков данного класса. Дисплей оставляет приятное впечатление благодаря яркой насыщенной картинке и достаточным углам обзора. Уровень подсветки можно регулировать в широком диапазоне практически до полного отключения.

Ноутбук основан на новой платформе с чипсетом Intel GM45 и мощным двухъядерным процессором, что обеспечивает отличное быстродействие устройства, а ATI Radeon HD 3650 пригодится, когда возникнет желание поиграть.

Данная модель – хороший выбор для тех, кому необходим универсальный производительный ноутбук с лаконичным дизайном и хорошей функциональностью.

Philips
200CW

Монитор

Цена – $230

Продукт предоставлен Philips Ukraine, www.philips.ua

Диагональ	20" (1680×1050)
Тип матрицы	TN+Film
Интерфейсы	DVI, VGA, USB
Диапазон яркости, мин./макс. (кд/м²)	68/195
Контрастность панели	800:1
Дополнительные возможности	USB-хаб

Модель 200CW имеет приятный внешний вид – скругленные края глянцевого черного корпуса смотрятся весьма неплохо, и принадлежность монитора к бюджетному сегменту выдает лишь упрощенная подставка с одной единственной регулировкой наклона. Площадь основания довольно большая, но соединение недостаточно надежное, поэтому любое колебание стола приводит к качанию монитора. Управление настройками панели выполнено удобно, а кнопки меню имеют подписи крупного размера. Интерфейс вполне понятен и не вызывает вопросов.

На задней панели устройства размещены порты DVI, VGA и USB (соединение с ПК), а под блоком управления расположен разъем USB для подключения дополнительной периферии. В коробке с монитором можно также найти и специальные аксессуары SmartAccessory, предназначенные для крепления к корпусу держателей для различных гаджетов – MP3-проигрывателей, мобильных телефонов. Подобная система используется во многих мониторах Philips, и данная модель не стала исключением.

Ожидать впечатляющего качества изображения от устройства с матрицей TN+Film не стоит, однако 200CW демонстрирует неплохую линейность цветовой температуры по всей шкале серого, лишь в светах баланс немного смещен к синему. Градиентные заливки выглядят удовлетворительно, а вот скорость матрицы немного разочаровывает – динамичные элементы оставляют за собой длинный шлейф.

В целом недорогая модель с симпатичным внешним видом, однако с типичными недостатками устройства, оснащенного матрицей TN+Film.

Seagate
FreeAgent Desk

Внешний накопитель



Цена – $197

Продукт предоставлен представительством Seagate в Украине, www.seagate.com



Модель Desk отличается от других внешних накопителей серии FreeAgent. Узнаваемые корпуса коричневого цвета с желтой подсветкой уступили место более стильному варианту. На передней панели изображен логотип компании и узор из просвечивающих элементов: при работе устройства они приятно переливаются желтым светом. Если подобное оформление вам не по душе – отключите подсветку с помощью ПО Seagate Manager, которое также поможет организовать бэкап и синхронизацию данных.

Скорость работы терабайтового FreeAgent нареканий не вызывает – в наличии лишь интерфейс USB, а его современные устройства давно «переросли». Претензии есть только к эргономике накопителя. Прилагаемые в комплекте стойка для вертикальной установки и четыре таблетки-ножки для горизонтальной весьма ненадежны и выскакивают из специальных пазов-отверстий, выполняющих также роль вентиляционных.

Arctic Cooling
Freezer XTREME

Кулер

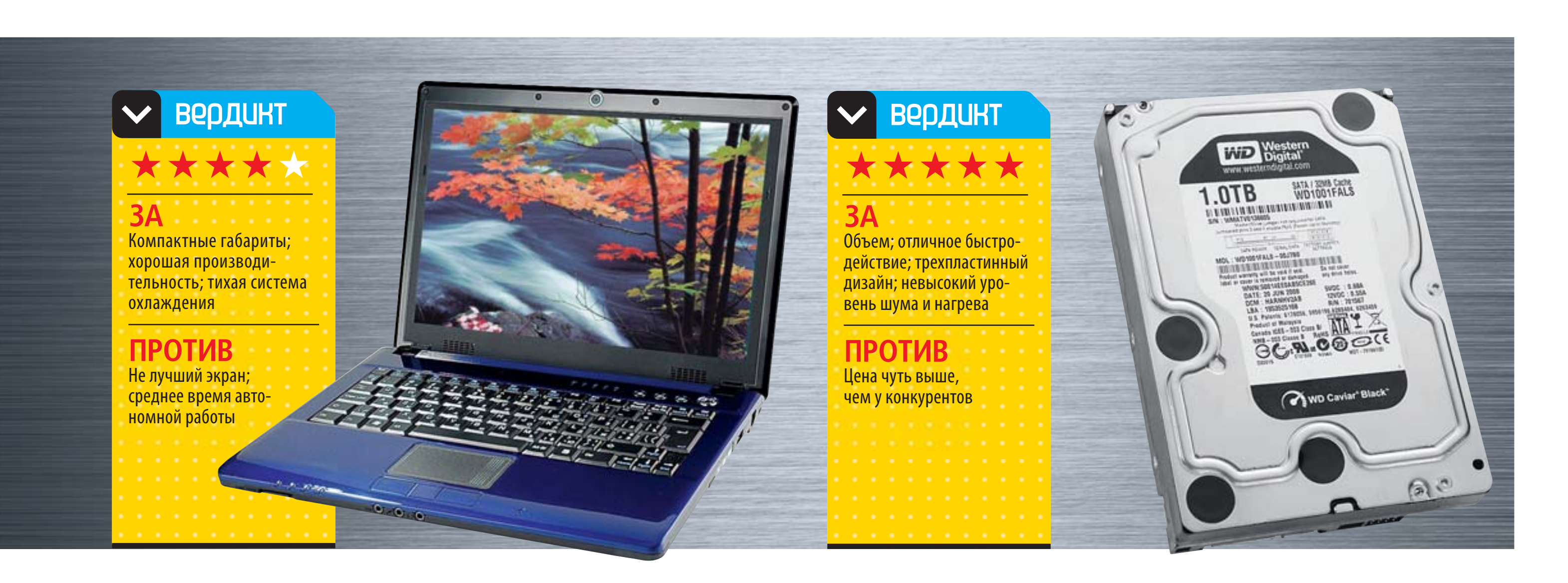
Цена – $39

Продукт предоставлен PCForsage, www.pcforsage.com.ua



Данная модель является развитием успешной линейки процессорных охладителей Freezer от Arctic Cooling. Кулер имеет типичную конструкцию башенного типа: на четыре тепловые трубки надеты алюминиевые ребра, радиатор разделен на две части. Между ними помещен достаточно тихий 120-миллиметровый вентилятор оригинальной конфигурации, способный вращаться со скоростью 800–1500 об/мин.

Arctic Cooling Freezer XTREME способен рассеять до 160 Вт тепловой энергии. Кулер демонстрирует выдающуюся эффективность, а демократичная стоимость (пожалуй, самая низкая среди решений аналогичного уровня) делает его одним из лучших кандидатов на покупку. Единственный нюанс, который нам не понравился в этой модели, – система крепления: для установки СО придется использовать длинную отвертку.



Navigator
Impression 128

Ноутбук

Цена – $1000

Продукт предоставлен
«Навигатор», www.impression.ua

Процессор Intel Core 2 Duo P7350 (2,0 ГГц, 3 МБ L2-кэш)
Оперативная память 2048 МБ DDR2-667
Чипсет Intel GM45 Express
Экран 12" (1280×800), глянцевое покрытие
Яркость экрана, мин./макс. 35/168 кд/м²
Графический адаптер Intel GMA X4500
Жесткий диск 160 ГБ
Оптический накопитель DVD±RW
Внешние разъемы 3×USB, ExpressCard/54, VGA, RJ-45, RJ-11, S/PDIF, Mic-in, Head-out
Сетевые возможности 1 Гб/с Ethernet, модем 56K, Wi-Fi, Bluetooth 2.0
Кард-ридер SD, MMC, MS (Pro), xD
Мультимедиа веб-камера 2,0 Мп
Аккумуляторная батарея 2400 мА•ч, 14,8 В
Время работы от батареи, режим чтения/полной нагрузки 2 ч 37 мин/1 ч 40 мин
Операционная система Windows Vista Home Basic
Габариты и масса 299×219×26–35 мм, 1,88 кг

Локальным производителям мобильных ПК сложно конкурировать с мировыми гигантами «ноутбукостроения», однако появление на прилавках модели Impression 128 от отечественной компании «Навигатор» вселяет определенные надежды. Лэптоп оформлен довольно броско, с явным прицелом на привлечение внимания покупателей: блестящее синее покрытие выделяет его из общей массы матовых серых и черных конкурентов, хотя оно и весьма быстро пачкается. Матрица предполагает скорее офисное предназначение ноутбука, так как углы обзора его экрана не очень велики: более или менее яркую и контрастную картинку можно увидеть только при использовании лэптопа на рабочем столе.

Новинка оснащена процессором Intel Core 2 Duo с тактовой частотой 2 ГГц и интегрированным видеоадаптером, чего наряду с 2 ГБ ОЗУ будет вполне достаточно для офисной работы. В этой модели упор сделан не на высокую производительность, а на снижение энергопотребления и, соответственно, повышение автономности. Ноутбук не может похвастаться большим количеством интерфейсных разъемов, но кардридер и поддержка Bluetooth 2.0 в нем есть.

Что касается устройств ввода, то здесь инженеры хорошо потрудились: клавиатура и тачпад с отдельным скроллером по-настоящему удобны. Разработчики снабдили лэптоп кнопкой, переводящей его в тихий режим с пониженной производительностью, – *Silent Mode*. На автономности это практически никак не отразилось – все-таки процессор вносит не самый большой вклад в общее энергопотребление, а вот вентилятор при максимальной нагрузке оставался практически бесшумным.

Весьма интересная модель для пользователей, которым нужен достаточно производительный и при этом довольно легкий ноутбук за разумные деньги.

Western Digital
WD1001FALS

Жесткий диск

Цена – $160

Продукт предоставлен
Western Digital, www.westerndigital.com

Объем 1 ТБ
Частота вращения 7200 об/мин
Количество пластин/головок 3/6
Объем кэш-памяти 32 МБ



Данный HDD – один из первых представителей новой линейки жестких дисков от WD, которая состоит из трех семейств. К уже знакомой нам серии винчестеров Caviar Green, отличающихся низким энергопотреблением, добавились Caviar Blue и Black. Под названием Caviar Blue выпускаются продукты среднего класса, а Black – это семейство высокопроизводительных накопителей, к которому и относится WD WD1001FALS.

Серия Caviar Black, кроме использования пластин емкостью 334 ГБ и 32 МБ кэш-памяти, отличается еще рядом особенностей. Среди них применение двух процессоров для более быстрой передачи данных и управления диском, технологии парковки головок NoTouch, предотвращающей соприкосновение головок с поверхностью диска во время простоя, и механизма StableTrac, который снижает вибрацию и, следовательно, уровень шума. Также есть отличия и в прошивке – она оптимизирована для работы с несколькими задачами параллельно, тогда как обычно производители пытаются достичь максимальной скорости линейного чтения и записи. В ПК с одним жестким диском ориентация на многозадачность более предпочтительна, ведь это улучшает отклик системы.

Своему основному конкуренту – Samsung HD103UJ – топовый винчестер от WD несколько уступил по скорости передачи данных: максимальное значение составило 110 МБ/с в начале диска, а среднее – 87 МБ/с против, соответственно, 118 и 93 МБ/с у HD103UJ. Зато время доступа у WD1001FALS более низкое – 12,7 против 14,1 мс. В наших остальных традиционных тестах Caviar Black 1 ТБ оказался на несколько процентов медленнее, чем SpinPoint F1. При этом накопитель от Western Digital был немного тише во время активной работы.

Verbatim

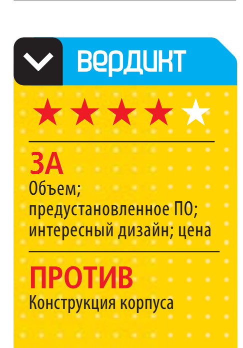
Portable USB Hard Drive

Портативный винчестер



Цена – $120

Продукт предоставлен Verbatim, www.verbatim-europe.com



Компания Verbatim известна в первую очередь как производитель качественных оптических носителей, но в ассортименте вендора недавно появились и портативные винчестеры. Дизайн Portable USB Hard Drive прост и симпатичен. Устройство получилось крупноватым (135×85×25 мм), хотя и довольно легким – 150 г. Корпус нельзя назвать монолитным: при небольшом сжатии он немного поскрипывает, впрочем, на прочность конструкции это не влияет. Об активной работе диска сообщают два светодиода на боковых гранях.

Скорость 320-гигабайтового накопителя вполне прогнозируема: 29 МБ/с для чтения и 23 МБ/с для записи. Приятным бонусом является полная версия утилиты Nero BackItUp 2 Essentials для создания резервной копии и синхронизации данных, которая изначально имеется на HDD. Хотя, учитывая цену, возникает впечатление, что пользователю она достается не бесплатно.

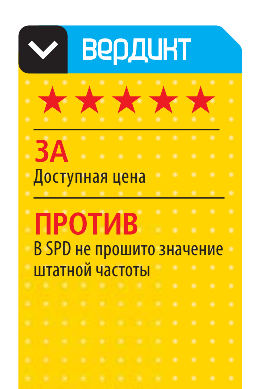
Kingmax

2 GB DDR2 1066 MHz (KLEE88F-B8K06)

Оперативная память

Цена – $29

Продукт предоставлен «Рома», www.roma.ua



Четыре гигабайта оперативной памяти уже не редкость не только в высокоуровневых системах, но даже и в обычных ПК, потому емкие недорогие модули DDR2 становятся все актуальнее. Данный продукт относится как раз к одним из самых доступных, но при этом имеет нехарактерную для бюджетных планок частоту – 1066 МГц. Правда, достичь ее производителю удалось лишь за счет использования несколько завышенных таймингов – 6-6-6-18.

На штатных задержках память имеет не очень значительный запас прочности – стабильная частота составила 1085 МГц. При более агрессивных таймингах мы получили следующие результаты: 5-5-5-15 – 915 МГц , 4-4-4-12 – 745 МГц. Схожие возможности имеют и многие бюджетные модули DDR2 800 МГц. Впрочем, учитывая цену Kingmax KLEE88F-B8K06, которая также очень близка к таковой для комплектов DDR2-800, вряд ли можно требовать большего.

ATI Radeon HD 4830
PowerColor AX4830 512MD3-H

Виталий Царук



Продукт предоставлен
Compass, www.compass.ua

Технические характеристики

Видеочип RV770

Частота чипа/памяти 575/1800 МГц

Объем видеопамяти 512 МБ GDDR3

Шина памяти 256 бит

Количество унифицированных шейдерных процессоров 640

Число текстурных блоков/блоков растеризации 32/16


PowerColor AX4830 512MD3-H

Среди видеокарт серии HD 4000 до недавнего времени не было достойного конкурента NVIDIA GeForce 8800 GT, ныние именуемой также как 9800 GT, так что Radeon HD 4850 несколько дороже, а HD 4670 уже заметно медленней. Для устранения этой бреши в модельном ряду AMD появился графический ускоритель Radeon HD 4830. В основе новинки лежит ядро RV770, с которым мы хорошо знакомы по Radeon HD 4850/4870, однако в случае с HD 4830 были отключены 160 потоковых процессоров и 8 текстурных блоков. Работает GPU на частоте 575 МГц, а 512 МБ памяти типа GDDR3 на 1800 МГц, причем шина осталась 256-битовой.

Эталонная версия Radeon HD 4830 практически в точности соответствует таковой для Radeon HD 4850, включая печатную плату и систему охлаждения. Модель от PowerColor – AX4830 512MD3-H, на примере которой мы и смогли ознакомиться с HD 4830, использует PCB и CO собственного дизайна. Отметим, что большинство производителей поступили аналогично. В первую очередь это обусловлено необходимостью иметь запас для снижения стоимости, ведь диапазон рекомендуемых цен для HD 4830 лежит в весьма широких пределах – $100–150.

Система охлаждения на AX4830 512MD3-H в простое достаточно тихая, а под нагрузкой шум хотя и возрастает, но все равно он не слишком велик. Несмотря на хороший потенциал CO (нагрев до 65 градусов под нагрузкой), частоты производитель оставил рекомендуемые, однако это нетрудно исправить – мы смогли достичь 711/1918 МГц. Карта работала и на более высоких частотах, но это уже только снижало быстродействие – на лицо переразгон. Если подобные частоты будут покоряться и другим моделям, то HD 4830 станет весьма заманчивым предложением для экономных оверклокеров.

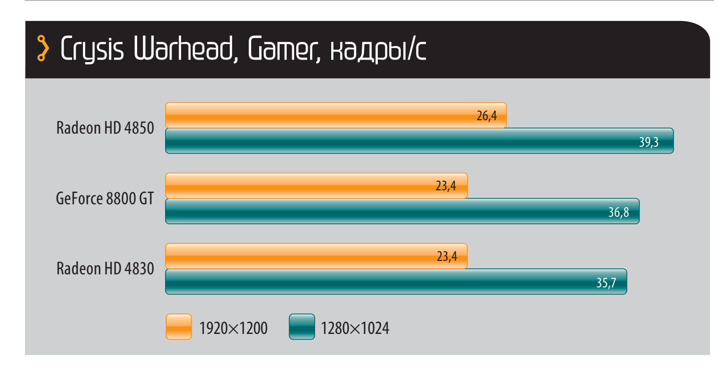
Хотя заявленное производителем максимальное энергопотребление аналогично HD 4850 – 110 Вт, согласно нашим измерениям новика все же немного экономней – на 6 Вт при нагрузке и на более существенные 16 Вт в простое.

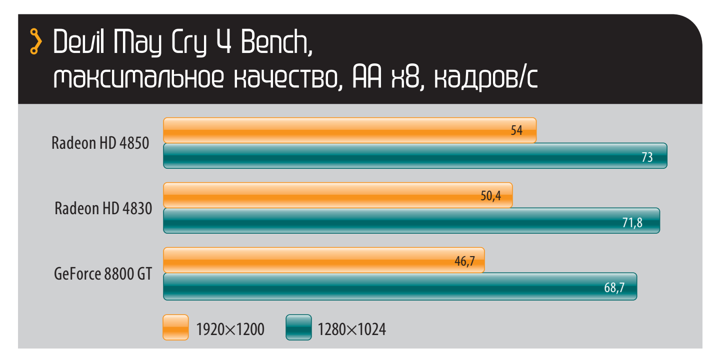
Падение быстродействия у HD 4830 по сравнению с HD 4850 меньше, чем можно было предполагать, и потому превосходство HD 4850 нельзя назвать значительным – оно составляет 4–13%, в зависимости от используемых игры и разрешения. Кроме того, как показала проверка HD 4850 на штатных частотах HD 4830, падение производительности именно из-за меньшего количества функциональных блоков составляет всего несколько процентов. По сравнению с прямым конкурентом из стана NVIDIA, GeForce 8800/9800 GT, новинка от AMD немного быстрее и увеличивает отрыв при высоких разрешениях.

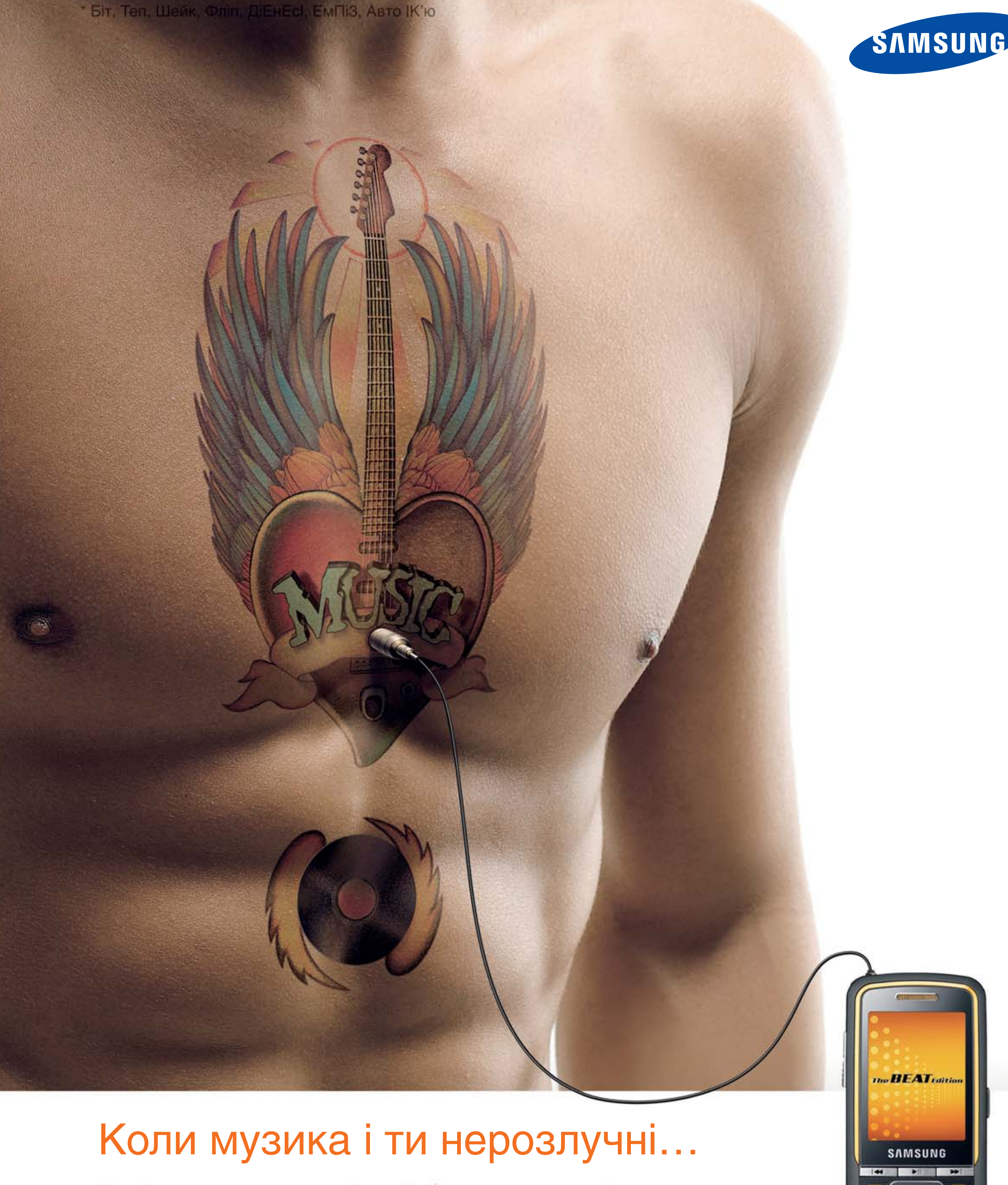


Конфигурация тестового стенда

Процессор	Intel Core 2 Duo E8500 @ 4150 МГц
Материнская плата	ASUS Maximus II Formula
Оперативная память	2×2 ГБ Kingmax DDR2-1066 @ 874 МГц 5-5-5-15
Блок питания	be quiet! Dark Power PRO BQT P6PRO-1000W







* Біт, Теп, Шейк, Фліп, ДіЕнЕс!, ЕмПіЗ, Авто ІК'ю
SAMSUNG
MUSIC
The BEAT edition
SAMSUNG

Intel Core i7:
очередная революция?!

Олег Голубович, Виталий Царук



Процессор Intel Core i7
в сравнении с Core 2 Duo
(первый имеет бóльшую подложку)

Компания Intel является безоговорочным лидером в сегменте центральных процессоров и выпускает обширный модельный ряд успешных продуктов разных категорий. Она работает на перспективу и невзирая на глобальный экономический кризис официально представила CPU семейства Nehalem, более известные как Core i7.

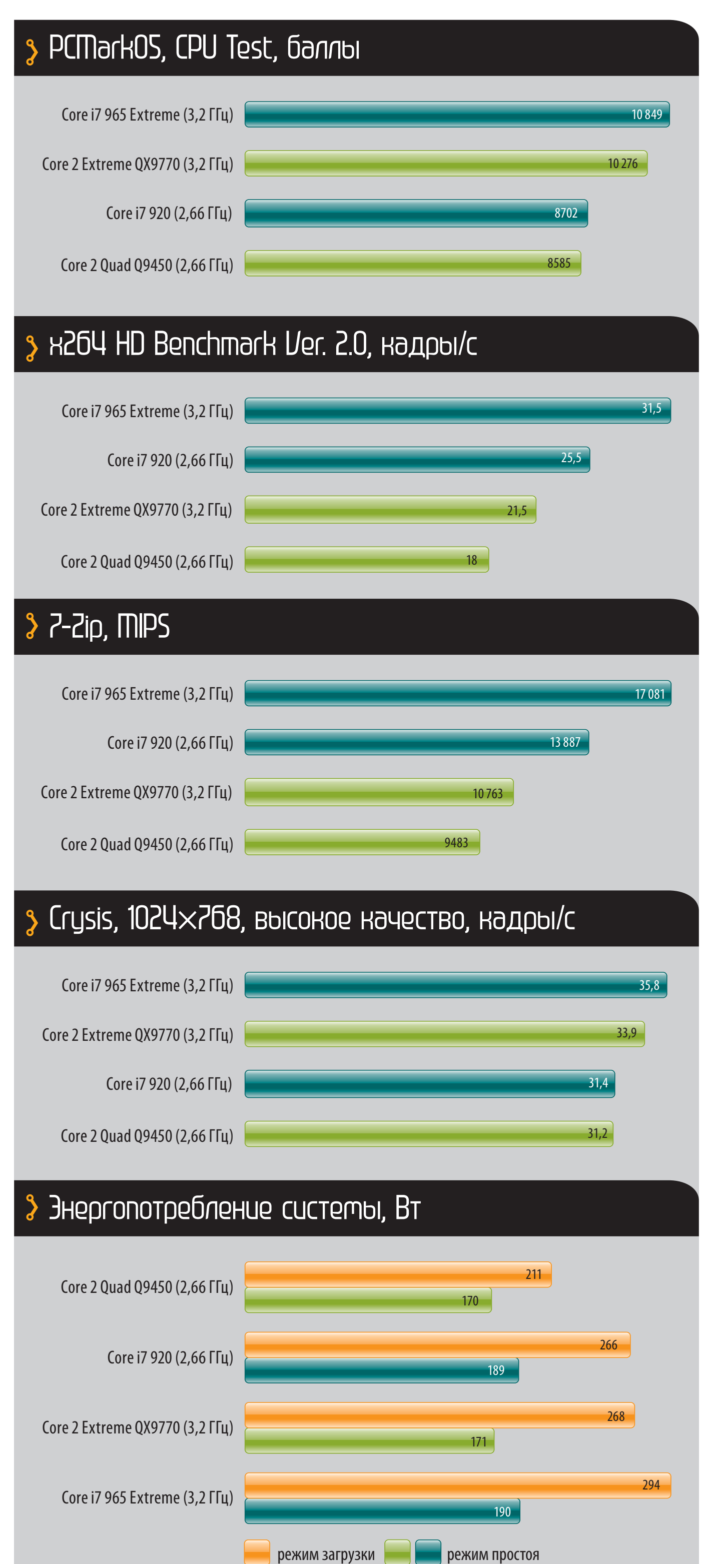
Почему семерка? Однозначно ответить затрудняются даже представители компании. Наверное, на удачу. Но вернемся непосредственно к процессорам Core i7. Данные CPU являются носителями действительно революционных новшеств – так же, как и в свое время первые Intel Core 2 Duo. В данном материале мы попытаемся кратко охарактеризовать основные изменения и приведем базовое описание семейства Nehalem.

Первым из архитектурных нововведений нам хотелось бы отметить реализацию интегрированного контроллера памяти – то, чем давно хвастались в AMD, наконец-то по-своему воплотили инженеры Intel. Кстати, одним лишь переносом данного элемента в процессор они не ограничатся – системы на базе Core i7 могут использовать трехканальный режим работы ОЗУ! Правда, на поддержку DDR2 рассчитывать не стоит – Intel сделала ставку исключительно на DDR3.

С выпуском новых процессоров можно забыть о привычной шине обмена данными Front Size Bus – ее место отныне займет QPI (Quick Patch Interconnect). Рассматриваемый интерфейс, сильно напоминающий использовавшийся в носителях архитектуры IBM POWER, позволяет очень гибко соединять узлы системы между собой. QPI имеет высокую пропускную способность и вообще достаточно универсальна. Именно с помощью этого решения, внедренного в конечные продукты, Intel рассчитывает восстановить доминирующее положение на рынке серверных систем. Последние технологии наподобие Quick Patch Interconnect всегда востребованы и актуальны.

У новых CPU появилась кэш-память третьего уровня общим объемом 8 МБ, тогда как скромный кэш второго уровня выделен в отдельный блок. В отличие от такового у предшественников, Core 2 Duo/Quad, он имеет гораздо меньшую латентность. Intel Nehalem является воплощением развития архитектуры Conroe и Penryn, однако обладает своими особенностями. При увеличенном конвейере Core i7 за счет примененных инноваций слегка обходит предшественников, функционирующих на аналогичных частотах. Пожалуй, описать реализованные нововведения можно выражением «рост вширь».

Анонс Nehalem ознаменовал возврат хорошо знакомой, но подзабытой технологии виртуального увеличения количества одновременно обрабатываемых потоков данных HyperThreading – по два на ядро. Таким образом, в системе на базе



Core i7 уже сейчас можно запускать до восьми различных приложений без существенного снижения общего быстродействия компьютера.

Отдельно стоит остановиться на технологии увеличения производительности, Turbo Mode, позволяющей системе самостоятельно поднимать частоту CPU во время обработки приложений, слабо масштабирующихся на раздельные потоки. При этом сохраняется общий уровень TDP процессора, и пока одни ядра простаивают, другие более оперативно проводят расчеты по текущим задачам. Отдельные бонусы в плане роста производительности принесет и дополнительный набор базовых инструкций – SSE 4.2 (Penryn поддерживали версию 4.1).

Отметим заботу чипмейкера о снижении энергопотребления – в придачу к традиционному сберегающему режиму *C1* добавились состояния процессора *C3* и *C6*, которые характеризуются отключением отдельных функциональных блоков CPU в моменты отсутствия нагрузки. Общий тепловой пакет для Nehalem, впрочем, установлен на уровне 130 Вт, и наше тестирование наглядно демонстрирует высокие аппетиты новичка в этом плане.

На данный момент Intel представила всего три модели Core i7 – это процессоры с индексами 920 (2,66 ГГц), 940 (2,93 ГГц) и экстремальная версия 965 (3,2 ГГц). Впрочем, их вполне достаточно для вхождения Nehalem в high-end-сегмент рынка компьютерных комплектующих. Пользователям еще некоторое время придется привыкать к особенностям работы данных CPU, искать подходящие системы охлаждения (хотя многие производители обещают выпустить крепления для платформы LGA1366 для своих топовых универсальных СО). Нужны ли новые процессоры рядовому потребителю? На данный момент – вряд ли, ведь при сравнении на одинаковой частоте уж привычные LGA775-модели Yorkfield несильно отстают от предшественников. Впрочем, в многопоточных приложениях разница более чем существенная. Наверняка оценят преимущества Nehalem традиционно не считающиеся со стоимостью комплектующих геймеры и бенчеры мирового уровня. К слову, Core i7 разгоняется при воздушном охлаждении до частот порядка 4 ГГц, а с использованием экстремальных средств (жидкий азот) – свыше 5,3 ГГц.

Благодаря архитектурным инновациям сильные стороны Core i7 раскроются в серверном сегменте (CPU наверняка получат другие названия), где разница в быстродействии более чем существенная, а оптимизация под 64-битовые приложения имеет огромное значение.

Остальным пользователям пока остается ждать снижения цен, появления более доступных версий процессоров и материнских плат, возможно, даже усовершенствования текущей архитектуры.

А Intel мы поздравляем с очередным удачным революционным анонсом. На двух страницах сложно описать все нюансы работы Nehalem и перечислить внедренные технологии. Но результаты нашего тестирования говорят сами за себя: новички быстрее и лучше успешных предшественников эпохи Penryn. Больше о процессорах Core i7 и их сравнении с конкурирующими решениями читайте на страницах следующего номера «Домашнего ПК».

Характеристики процессоров Core i7 в сравнении с конкурентами

Модель процессора	Intel Core i7	Intel Core 2 Quad	Intel Core 2 Duo	AMD Phenom
Кэш 1-го уровня (данных + инструкций), КБ	32+32×4		32+32×2	64+64×4
Кэш 2-го уровня, КБ	256×4	2–6 МБ×2	1–6 МБ	512×4
Кэш 3-го уровня, МБ	8	Нет		2
Интегрированный контроллер памяти	Да	Нет		Да
Шина обмена данными	QPI	FSB (Front Size Bus)		HT 3.0
Энергопотребление (уровень TDP), Вт	До 130			До 140
Техпроцесс производства кристаллов	45 нм High-k MG	45 нм High-k MG, 65 нм SOI		65 нм DSL SOI
Каналы обмена данными с памятью	Три	Два		
Поддерживаемые режимы работы DDR3, МГц	До 1066	До 1600	До 1333	–
Поддерживаемые режимы работы DDR2, МГц	–	До 800		До 1066

Мультимедийные домашние универсалы

тест ноутбуков 14–15"

Олег Касич, Максим Капинус, Александр Быченко

Если вы хотите купить универсальный ноутбук «для всего», то бюджетная модель явно не подойдет. Производительности ее процессора не хватит для проигрывания видео в HD, интегрированная видеокарта не помощник в мало-мальски современных играх, да и оснащение и качество экрана самых доступных моделей, как правило, оставляет желать лучшего. Если ноутбук нужен не только для оформления текстовых документов, работы с почтой и интернет-браузинга, стоит обратить внимание на более функциональные устройства. Особенно в тех ситуациях, когда лэптоп станет единственным компьютером в доме или же новым портативным ПК вы собираетесь заменить свою настольную неигровую систему.

В случае когда ноутбук большую часть времени будет «невыездным», т. е. вы не планируете ежедневно брать его на работу/учебу, в частые командировки или путешествия, то оптимальный вариант – это универсальный среднеформатник с диагональю экрана 14–15 дюймов. Такие модели, как правило, хорошо оснащены и имеют отличное сотношение мобильность/автономность/функциональность. Размер дисплея позволяет даже при длительной работе обходиться без отдельного монитора, а на полноценной клавиатуре удобно набирать объемные тексты.

Что касается цены, то здесь тоже оправдан рационализм: с одной стороны, не хочется переплачивать, с другой – остаться впоследствии без какой-то важной функции. Как известно, возможности апгрейда ноутбука весьма ограничены. Золотая середина, на наш взгляд, находится где-то в пределах $1000–1300. Примерно столько же стоит и оптимальная по характеристикам настольная система. Все «домашние» лэптопы данной категории оснащены двухъядерными процессорами, как минимум 2 ГБ оперативной памяти и дискретными видеокартами. Оценим на практике, на что же способны подобные ноутбуки.

Фото Андрея Шелухина


hp
intel
Core 2 Duo
GRAPHICS BY NVIDIA
Windows Vista
lightScribe
end
pg dn
pg up





Вердикт

★★★★★

ЗА
Великолепная производительность; оригинальный дизайн; хорошие оснащение и эргономика

ПРОТИВ
Отсутствие Bluetooth



Acer Aspire 5930G-844G32Bi

Цена – $1300

Продукт предоставлен

представительством Acer в Украине, www.acer.ua



Технические характеристики

Процессор	Intel Core 2 Duo P8400 (2,26 ГГц, 3 МБ L2-кэш)
Оперативная память	4096 МБ, DDR2-667
Чипсет	Intel PM45 Express
Экран	15,4" (1280×800), глянцевое покрытие
Яркость экрана, мин./макс.	30/160 кд/м²
Графический адаптер	NVIDIA GeForce 9600M GT, 512 МБ
Жесткий диск	320 ГБ (5400 об/мин)
Оптический привод	Blu-ray
Внешние разъемы	4×USB 2.0, ExpressCard/54, eSATA, VGA, HDMI, RJ-45, RJ-11, Head-out, Mic-in, Line-in, док-станция
Кард-ридер	MMC, SD, MS, MS (Pro), xD
Сетевые возможности	1 Гб/с Ethernet, Wi-Fi (802.11a/b/g), модем 56K
Дополнительные функции	веб-камера 1,3 Мп
Аккумуляторная батарея	4400 мА•ч, 11,1 В
Время работы от батареи, режимы чтения/полной нагрузки	3 ч 02 мин/1 ч 09 мин
Операционная система	Windows Vista Home Premium
Габариты и масса	366×274×30–43 мм, 3 кг

Домашняя серия ноутбуков Aspire недавно пополнилась очередной новинкой. При разработке Aspire 5930G за основу была взята довольно успешная 5920G с дизайном Gemstone, в создании которого в свое время активно участвовало подразделение BMW Group Designworks USA. Верхняя округлая крышка имеет гладкое покрытие, в центре подсвечивается логотип компании.

Оснащение 5930G-844G32Bi близко к максимальному в этой ценовой группе. Acer удалось за $1300 предложить неожиданно мощную конфигурацию на платформе Centrino 2. Процессор Core 2 Duo P8400 отлично дополняет графический адаптер GeForce 9600M GT с 512 МБ памяти DDR3. Кроме того, лэптоп оснащен 4 ГБ ОЗУ, жестким диском на 320 ГБ и даже приводом Blu-ray.

Дисплей хорош, но не идеален. Матрица обладает достаточной цветовой насыщенностью и не имеет проблем с плавностью градиентов. Однако присутствуют некоторые огрехи в передаче телесного цвета, да и вертикальный угол обзора хотелось бы чуть побольше.

К устройствам ввода замечаний нет. Справа от расширенного клавиатурного блока вертикально расположен набор сенсорных кнопок для управления медиаплеером, слева – кнопки запуска почтовой программы, браузера и активации беспроводного модуля. В данной модификации ноутбука отсутствует Bluetooth. Если в нем появится реальная необходимость, можно обзавестись миниатюрным адаптером и, например, занять им передний USB-разъем.

Трехкилограммовый медиакомбайн очень хорош для домашнего использования. По максимуму «заряженный» на свои деньги Aspire 5930G подойдет не только для работы, но и для мультимедийных развлечений, включая современные 3D-игры.

Вердикт

★★★★★

ЗА
Функциональность; комплектация; время автономной работы

ПРОТИВ
Небольшой объем винчестера



ASUS M50VC-P735SCCGAW

Цена – $1110

Продукт предоставлен

ELKO Kiev, www.elko.kiev.ua



Технические характеристики

Процессор	Intel Core 2 Duo P7350 (2,0 ГГц, 3 МБ L2-кэш)
Оперативная память	2048 МБ, DDR2-800
Чипсет	Intel PM45 Express
Экран	15,4" (1280×800), глянцевое покрытие
Яркость экрана, мин./макс.	0/170 кд/м²
Графический адаптер	NVIDIA GeForce 9300M GS, 512 МБ (DDR2 800 МГц)
Жесткий диск	160 ГБ (5400 об/мин, 8 МБ кэш)
Оптический привод	DVD±RW (LightScribe)
Внешние разъемы	4×USB 2.0, ExpressCard, VGA, HDMI, RJ-45, RJ-11, eSATA, FireWire 400, 2×Head-out, Mic-in/Line-in, S/PDIF
Кард-ридер	SD/MMC, MS (Pro)
Сетевые возможности	1 Гб/с Ethernet, Wi-Fi (802.11b/g), Bluetooth, модем 56K
Дополнительные функции	веб-камера 1,3 Мп
Аккумуляторная батарея	4800 мА•ч, 11,1 В
Время работы от батареи, режимы чтения/полной нагрузки	4 ч 44 мин/1 ч 49 мин
Операционная система	Windows Vista Home Premium
Габариты и масса	375×269×44 мм, 2,98 кг

Одного взгляда на ASUS M50VC достаточно, чтобы понять – перед нами настоящий мультимедийный центр. Инженеры компании укомплектовали ноутбук большим количеством интерфейсов и функций, разместив их в корпусе, выполненном в стиле hi-tech. Глянцевые пластмассовые поверхности украшены горизонтальными линиями, а встроенная веб-камера прикреплена на шарнирах и обрамлена алюминиевой вставкой. Внутри ноутбук выглядит так же впечатляюще – пара симпатичных динамиков Altec Lansing, полноразмерная клавиатура с цифровым блоком, тачпад с функциональными зонами для управления мультимедийным проигрывателем, громкостью и яркостью, с возможностью установить два приложения, которые будут запускаться нажатием на соответствующие зоны. Для идентификации может использоваться как веб-камера, так и дактилоскопический сенсор, расположенный между клавишами тачпада.

Размещение разъемов весьма удачное – питание и коммуникационные порты (RJ-45 и RJ-11) вынесены на заднюю грань, четыре USB распределены равномерно по боковинкам. Пятнадцатидюймовая панель отличается хорошим отображением градиентов и достаточным быстродействием, однако углы обзора невелики и коллективный просмотр видео вызовет определенные проблемы.

Приятно удивила автономность системы. Почти пяти часам в режиме чтения M50VC обязан фирменной системе Power 4 Gear, позволяющей регулировать производительность в зависимости от текущих задач. Кроме того, отметим отличную комплектацию – довольно удобная сумка и проводная оптическая мышь.



ВЕРДИКТ

★★★★★

ЗА
Хорошее оснащение; щелевой привод оптических дисков; незаурядный внешний вид

ПРОТИВ
Немного блекловатое изображение



ВЕРДИКТ

★★★★★

ЗА
Отличное оснащение; продуманное расположение портов; удобная клавиатура; пульт ДУ в комплекте

ПРОТИВ
Практически нет

Dell Studio 1535



Цена – $1060

Продукт предоставлен
ASBIS, www.asbis.ua

Технические характеристики

Процессор
Intel Core 2 Duo T5850 (2,16 ГГц, 2 МБ L2-кэш)

Оперативная память
2048 МБ, DDR2-667

Чипсет
Intel PM965 Express

Экран
15,4" (1280×800), глянцевое покрытие

Яркость экрана, мин./макс.
15/165 кд/м²

Графический адаптер
ATI Mobility Radeon HD 3450, 256 МБ (500/1000 МГц)

Жесткий диск
320 ГБ (5400 об/мин)

Оптический привод
DVD±RW

Внешние разъемы
4×USB 2.0, ExpressCard/54, FireWire, eSATA, VGA, HDMI, RJ-45, 2×Head-out, Mic-in

Кард-ридер
MMC, SD, MS, MS (Pro)

Сетевые возможности
1 Гб/с Ethernet, Wi-Fi (802.11b/g), Bluetooth 2.0, IrDA

Дополнительные функции
веб-камера 2,0 Мп

Аккумуляторная батарея
56 Вт•ч, 11,1 В

Время работы от батареи, режимы чтения/полной нагрузки
3 ч 39 мин/1 ч 09 мин

Операционная система
DOS

Габариты и масса
355,6×261,5×25,3–33 мм, 2,87 кг

Мультимедийные Dell Studio несложно узнать по некоторым конструктивным особенностям, присущим устройствам более дорогостоящей игровой линейки Dell XPS и ноутбукам начального уровня Inspiron. Модель Studio 1535 имеет довольно много модификаций. На выбор пользователя предоставляется семь основных расцветок и различные конфигурации. Рассматриваемый лэптоп выполнен в наиболее консервативном черном – Jet Black Mate. Корпус имеет клиновидную форму, сужаясь к передней части. Матовое покрытие верхней крышки напоминает прорезиненный пластик, на котором, к сожалению, видны отпечатки пальцев.

В ноутбуке используется привод для оптических дисков со щелевой загрузкой. Преимущества такого механизма подачи в мобильных ПК очевидна, особенно в походных условиях.

Несмотря на то что система основана на предыдущей мобильной платформе Intel Centrino, заряда аккумулятора хватает как минимум на три с половиной часа в режиме чтения, а во время просмотра видео на большом экране электророзетка должна быть в зоне досягаемости.

В серии Studio основной упор сделан на мультимедийную составляющую, потому здесь нет очень мощных графических адаптеров. Возможностей Radeon HD 3450 вполне хватает как для офисной работы, так и для игр 2–3-летней давности, но не более того. А вот что касается оснащения, то здесь у Studio 1535 полный порядок: весь набор беспроводных и проводных интерфейсов, четыре USB-порта, eSATA, FireWire и даже 2-мегапиксельная веб-камера. Рассмотренная модификация Studio 1535 предлагается без операционной системы, возможно, именно поэтому в указанной комплектации ноутбук обойдется немногим более $1000.

HP Pavilion dv5-1050er

Цена – $1325

Продукт предоставлен
представительством HP в Украине, www.hp.ua

Технические характеристики

Процессор
Intel Core 2 Duo P8400 (2,26 ГГц, 2 МБ L2-кэш)

Оперативная память
3072 МБ, DDR2-667

Чипсет
Intel PM45 Express

Экран
15,4" (1280×800), глянцевое покрытие

Яркость экрана, мин./макс.
15/130 кд/м²

Графический адаптер
NVIDIA GeForce 9600M GT, 512 МБ DDR2 (500/800 МГц)

Жесткий диск
320 ГБ (5400 об/мин)

Оптический привод
DVD±RW

Внешние разъемы
4×USB 2.0, FireWire, ExpressCard/54, VGA, HDMI, RJ-45, RJ-11, 2×Head-out, Mic-in

Кард-ридер
MMC, SD, MS (Pro), xD

Сетевые возможности
1 Гб/с Ethernet, Wi-Fi (802.11a/b/g), Bluetooth 2.0, IrDA, модем 56К

Дополнительные функции
веб-камера 1,3 Мп, сканер отпечатков пальцев, пульт ДУ

Аккумуляторная батарея
55 Вт•ч, 10,8 В

Время работы от батареи, режимы чтения/полной нагрузки
2 ч 40 мин/1 ч 11 мин

Операционная система
Windows Vista Home Premium

Габариты и масса
357×259×34,9–41,9 мм, 2,67 кг

Яркий представитель обновленной линейки ноутбуков HP Pavilion, разработанной специально для домашнего использования. Внутреннее «убранство» лэптопа выполнено в цвете металик, а верхняя крышка имеет стойкое к царапинам покрытие Imprit с узором в мелкую клетку.

Расположение разъемов удобно. Задняя грань HP Pavilion dv5-1050er полностью свободна от коннекторов, на передней – только аудиопорты, а оставшиеся равномерно распределены по боковым граням. Ноутбук порадовал оснащением: 45-нанометровый процессор, новый набор логики (Intel PM45), GeForce 9600M GT, 3 ГБ оперативной памяти и винчестер на 320 ГБ. Функциональность тоже на высоте – полный набор интерфейсов, удобная индикация состояния и пульт ДУ в комплекте, который в походном режиме можно спрятать в слот ExressCard.

Дисплей имеет хорошие контрастность и цветопередачу, причем это касается как градиентов, так телесных оттенков. Практически никаких претензий к эргономике органов управления. Клавиатура очень удобна, пожалуй, одна из лучших в тесте. Крупный тачпад серебристого цвета имеет хорошие чувствительность и точность позиционирования, хотя палец не всегда легко скользит по отполированной металлической поверхности.

HP Pavilion dv5-1050er получился весьма универсальным. У него есть все, чтобы при необходимости полноценно заменить медиацентр, и в то же время производительность комплектующих позволяет рассчитывать на хорошие показатели кадров/с даже в относительно ресурсоемких играх. Возможно, от аккумулятора он работает и не слишком долго, однако остальные достоинства ноутбука с лихвой перекрывают этот недостаток, в принципе не столь актуальный для домашнего использования.



вердикт

★★★★☆

ЗА
Дизайн; наличие режимов работы СО *Silent/Normal*

ПРОТИВ
Отсутствие Bluetooth; автономность; «шумная» клавиатура

Impression 657

Цена – $1150

Продукт предоставлен
«Навигатор», www.impression.ua

Технические характеристики

Процессор	Intel Core 2 Duo P7350 (2,0 ГГц, 3 МБ L2-кэш)
Оперативная память	2048 МБ, DDR2-800
Чипсет	Intel PM45 Express
Экран	15,4" (1280×800), глянцевое покрытие
Яркость экрана, мин./макс.	2/135 кд/м²
Графический адаптер	NVIDIA GeForce 9300M GS, 256 МБ (DDR2 800 МГц)
Жесткий диск	160 ГБ (5400 об/мин, 8 МБ кэш)
Оптический привод	DVD±RW
Внешние разъемы	3×USB 2.0, ExpressCard/54, VGA, HDMI, RJ-45, RJ-11, eSATA, Head-out, Mic-in/Line-in, S/PDIF
Кард-ридер	SD/MMC, MS (Pro)
Сетевые возможности	1 Гб/с Ethernet, Wi-Fi (802.11b/g)
Дополнительные функции	веб-камера 1,3 Мп
Аккумуляторная батарея	4000 мА•ч, 10,8 В
Время работы, режимы чтения/полной нагрузки	2 ч 15 мин/1 ч 13 мин
Операционная система	Windows Vista Home Basic
Габариты и масса	358×265×37–41 мм, 2,74 кг

Корпус Impression 657 выглядит весьма эффектно благодаря применению пластин из анодированного алюминия с мелким рифлением. Таким образом оформлены крышка панели и рабочая поверхность вокруг клавиатуры. Разъемы сосредоточены на боковых гранях ноутбука, поскольку задняя почти полностью занята аккумулятором, а спереди модель имеет скос, исключающий вынесение туда каких-либо полезных портов (что в целом верно). Претензий к размещению большинства разъемов нет, хотя местоположение ExpressCard и кард-ридера может привести к проблемам при одновременном использовании. Кроме того, вызывает недоумение применение резиновой заглушки для кард-ридера – такие элементы теряются первыми. Единственный вопрос, возникший при осмотре, – отсутствие каких-либо следов Bluetooth-адаптера, о наличии которого красноречиво свидетельствует наклейка на корпусе.

Тачпад оставляет приятные впечатления, хотя клик кнопок громковатый. Это же касается и основной клавиатуры – она довольно заметно дребезжит. Тем не менее одна из стандартных проблем ноутбуков – расположенная слева от *Ctrl* функциональная клавиша – отсутствует.

Углы обзора матрицы Impression 657 не отличаются от таковых у большинства моделей этого класса. Отметим отличную передачу градиентов, но незначительный клипинг в светах все же присутствует.

Комплектация устройства свидетельствует о его мультимедийной направленности. Производительность ограничивается GPU начального уровня. Аккумулятор обеспечивает вполне приличное время автономной работы под нагрузкой, а вот в режиме чтения демонстрирует не выдающиеся показатели.



Вердикт

★★★★☆

ЗА
Хорошая эргономика; быстрый CPU

ПРОТИВ
Туговатые кнопки тачпада; время работы от аккумулятора



Вердикт

★★★★★

ЗА
Удобное размещение портов; отличная производительность; оправданная цена

ПРОТИВ
Немного завышенный уровень минимальной яркости подсветки

LG R410



Цена – $1050



Продукт предоставлен представительством LG в Украине, ua.lge.com

Технические характеристики

Процессор	Intel Core 2 Duo P8600 (2,4 ГГц, 3 МБ L2-кэш)
Оперативная память	2048 МБ, DDR2-800
Чипсет	Intel PM45 Express
Экран	14,1" (1280×800), глянцевое покрытие
Яркость экрана, мин./макс.	35/115 кд/м²
Графический адаптер	NVIDIA GeForce 9400M GS, 256 МБ DDR2 (580/800 МГц)
Жесткий диск	320 ГБ (5400 об/мин))
Оптический привод	DVD±RW
Внешние разъемы	3×USB 2.0, ExpressCard/54, eSATA, VGA, HDMI, RJ-45, RJ-11, Head-out, Mic-in
Кард-ридер	MMC, SD, MS, MS (Pro), xD
Сетевые возможности	1 Гб/с Ethernet, модем 56K, Wi-Fi (802.11a/b/g), Bluetooth 2.0
Дополнительные функции	веб-камера 1,3 Мп
Аккумуляторная батарея	4800 мА•ч, 11,1 В
Время работы от батареи, режимы чтения/полной нагрузки	2 ч 27 мин/1 ч 12 мин
Операционная система	Windows Vista Home Premium
Габариты и масса	338×252×31–38,9 мм, 2,42 кг

Совсем недавно компания LG обновила свой модельный ряд ноутбуков. 14-дюймовый лэптоп R410 пришел на смену весьма успешному R405, рассмотренному нами в одном из предыдущих тестов. По сравнению с предшественником дизайн заметно изменился. Верхняя крышка имеет глянцевое покрытие, на котором заметны отпечатки пальцев, но благодаря градиентному цветовому переходу от черного к бордовому (Sunrise) и наличию мелких насечек в виде волн они не так бросаются в глаза.

Передняя панель и рамка дисплея имеют цвет слоновой кости, клавиатура также выполнена в светлых тонах. С одной стороны, в этом случае нет определенного визуального контраста, с другой – символы на клавишах отлично читаются при любом освещении. Это стоит взять на заметку тем, кто еще не овладел «слепым» десятипальцевым способом набора. Тактильные ощущения от работы с клавиатурой хороши, да и к размещению клавиш практически нет замечаний, разве что фирменное совмещение на одной кнопке функций *Delete/Insert.*

R410 основан на мобильной платформе Centrino 2 и оснащен видеокартой NVIDIA GeForce 9400M GS. Фактически все интерфейсные разъемы расположены на боковых панелях – с точки зрения эргономики это оптимальный вариант. Сзади только сетевой коннектор и все реже используемая в последнее время модемная розетка. Даже аудиоразъемы, зачастую оказывающиеся на передней грани, расположены с левой стороны.

Экран имеет хорошие углы обзора и неплохое быстродействие. Цветопередача неидеальна, но проблем с градиентными переходами нет. Диапазон регулировки яркости подсветки не очень велик. 35 кд/м² – пожалуй, максимальное значение, при котором комфортно работать в помещении со слабым освещением.

LG R510

Цена – $1120



Продукт предоставлен представительством LG в Украине, ua.lge.com

Технические характеристики

Процессор	Intel Core 2 Duo P8600 (2,4 ГГц, 3 МБ L2-кэш)
Оперативная память	2048 МБ, DDR2-800
Чипсет	Intel PM45 Express
Экран	15,4" (1280×800), глянцевое покрытие
Яркость экрана, мин./макс.	40/120 кд/м²
Графический адаптер	NVIDIA GeForce 9600M GS, 512 МБ DDR2 (430/800 МГц)
Жесткий диск	320 ГБ (5400 об/мин)
Оптический привод	DVD±RW
Внешние разъемы	3×USB 2.0, ExpressCard/54, eSATA, VGA, HDMI, RJ-45, RJ-11, Head-out, Mic-in
Кард-ридер	MMC, SD, MS, MS (Pro), xD
Сетевые возможности	1 Гб/с Ethernet, Wi-Fi (802.11a/b/g), Bluetooth 2.0, модем 56K
Дополнительные функции	веб-камера 1,3 Мп
Аккумуляторная батарея	4800 мА•ч, 11,1 В
Время работы от батареи, режимы чтения/полной нагрузки	2 ч 32 мин/1 ч 13 мин
Операционная система	Windows Vista Home Premium
Габариты и масса	357×271,2×31–38,8 мм, 2,75 кг

По дизайну данная модель фактически не отличается от LG R410: концепт восходящего солнца на крышке и преобладание светлых тонов внутри. Очень уместны бордовые декоративные шайбы на шарнирах крепления экрана. Такой стиль оформления понравится тем, кто ценит «простые вещи». Но за кажущейся простотой скрыто весьма достойное оснащение. Связки Core 2 Duo P8600, 2 ГБ оперативной памяти и GeForce 9600M GS хватит не только для офисной работы, но и для довольно серьезной игровой боевки. Очень неплохие результаты в синтетических тестах и Devil May Cry 4 подтверждают это на практике.

Размещение портов несколько отличается от такового у предыдущей модели, но, как и у R410, здесь нет коннекторов на фронтальной панели – лишь индикаторы режимов работы и состояния ноутбука. Слева расположены VGA, сетевая и модемная розетки, HDMI, комбинированный разъем USB/eSATA, ExpressCard/54 и кард-ридер. Справа – пара USB, аудиоразъемы (микрофон и наушники) и оптический привод. Отверстия «выхлопа» СО находятся с тыльной стороны.

Органы ввода также удобны. В данной модели добавлен дополнительный цифровой блок, при этом разработчики умело использовали увеличенное пространство – клавиши не ужаты по ширине. Тачпад с мелкой насечкой довольно чувствителен и имеет хорошую точность позиционирования. Динамики расположены на скосе передней панели, поэтому лучше всего звук слышен, когда находишься на некотором удалении от ноутбука, например, во время просмотра видео на экране лэптопа.

В целом добротно скроенный LG R510 заинтересует любителей минимализма, которым нужен хорошо оснащенный лэптоп, без особых дизайнерских изысков, но с приличной производительностью в офисных приложениях и 3D.

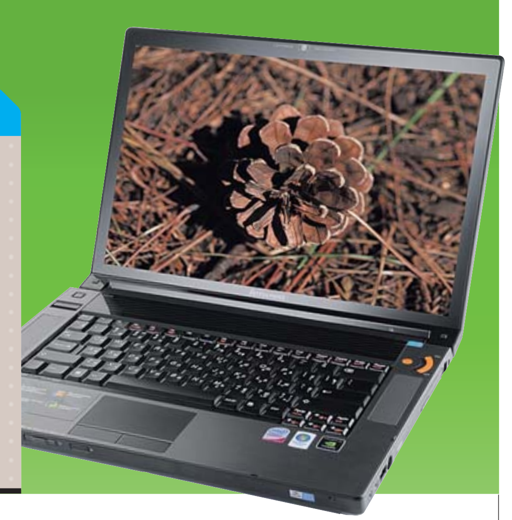
Lenovo IdeaPad Y510-4A



★★★★★

ЗА
Защитное стекло экрана; неординарный и очень эффектный дизайн; качество сборки и используемых материалов

ПРОТИВ
Отсутствие HDMI; не самый быстрый процессор



Цена – $1175

Продукт предоставлен
MTI, www.mti.ua



Модель, принадлежащая к линейке универсальных ноутбуков IdeaPad, внешне очень привлекательна. Верхняя крышка Y510 со специфической фактурой, благодаря которой она выглядит эффектно и обладает повышенной устойчивостью к царапинам. На алюминиевой рабочей поверхности есть целый набор дополнительных кнопок, в том числе ряд сенсорных клавиш. Привычная TN-матрица имеет неплохие углы обзора, цветопередачу и время отклика. Дисплей дополнительно оснащен защитным стеклом, предохраняющим матрицу от повреждений. Производитель подчеркивает схожесть клавиатур в сериях IdeaPad и легендарных ThinkPad. Левый нижний угол заняла клавиша *Fn*, что расстроит активных пользователей горячих комбинаций.

Среди «одноклассников» у этого ноутбука установлен наименее производительный процессор. Конечно, разница в быстродействии CPU с частотой 1,86 и 2 ГГц не столь велика и в реальной работе малозаметна, но в соответствующих тестах данная модель все же оказывается в роли догоняющей. А вот GeForce 8600M GT с памятью DDR3 до сих пор очень неплох в 3D, позволяя Y510-4A закрепиться среди лидеров в игровых приложениях. Отметим хорошую организацию СО: даже под нагрузкой шум вентилятора невелик, при этом и CPU, и GPU охлаждаются весьма эффективно – температура довольно производительных компонентов находилась в пределах 70–75 °С.

Очень стильный и качественно изготовленный ноутбук. IdeaPad Y510 окажется отличным выбором, если вы не планируете использовать лэптоп в качестве медиацентра, подключая его к телевизору, – в этом случае HDMI будет очень не хватать.

Технические характеристики

Процессор Intel Core 2 Duo T5550 (1,83 ГГц, 2 МБ L2-кэш)	**Внешние разъемы** 3×USB 2.0, FireWire, ExpressCard/54, S-Video, VGA, RJ-45, RJ-11, Head-out, Mic-in
Оперативная память 2048 МБ, DDR2-667	**Кард-ридер** MMC, SD, MS (Pro), xD
Чипсет Intel PM965 Express	**Сетевые возможности** 1 Гб/с Ethernet, Wi-Fi (802.11a/b/g)
Экран 15,4" (1280×800), глянцевое покрытие	**Дополнительные функции** веб-камера 1,3 Мп
Яркость экрана, мин./макс. 10/120 кд/м²	**Аккумуляторная батарея** 4400 мА•ч, 11,1 В
Графический адаптер NVIDIA GeForce 8600M GT, 256 МБ DDR3 (475/1400 МГц)	**Время работы, режимы чтения/полной нагрузки** 2 ч 42 мин/0 ч 59 мин
Жесткий диск 250 ГБ (5400 об/мин)	**Операционная система** Windows Vista Home Premium
Оптический привод DVD±RW	**Габариты и масса** 362×260×29,2–36,2 мм, 2,9 кг





Вердикт

★★★★☆

ЗА
Сравнительно невысокая стоимость

ПРОТИВ
Дизайн; отсутствие HDMI

Вердикт

★★★★★

ЗА
Высокая производительность; небольшие габариты и масса

ПРОТИВ
Подсветка матрицы, ее яркость

MSI EX600-045UA



Цена – $990

Продукт предоставлен
MTI, www.mti.ua

Технические характеристики

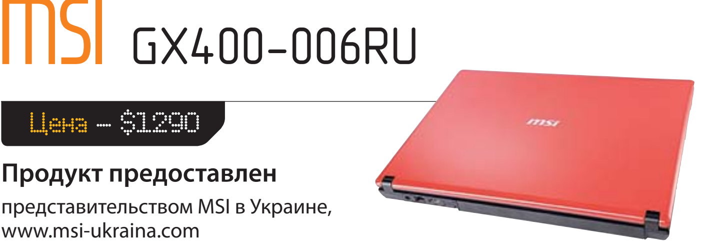
Процессор	Intel Core 2 Duo P8100 (2,1 ГГц, 3 МБ L2-кэш)
Оперативная память	2048 МБ, DDR2-800
Чипсет	Intel PM965 Express
Экран	15,4" (1280×800), глянцевое покрытие
Яркость экрана, мин./макс.	18/135 кд/м²
Графический адаптер	NVIDIA GeForce 8400M G, 256 МБ (GDDR2 800 МГц)
Жесткий диск	250 ГБ (5400 об/мин, 8 МБ кэш)
Оптический привод	DVD±RW
Внешние разъемы	4×USB 2.0, PCMCIA, FireWire, VGA, S-Video, RJ-45, RJ-11, Head-out, Mic-in, Line-in
Кард-ридер	SD/MMC, MS (Pro)
Сетевые возможности	1 Гб/с Ethernet, Wi-Fi (802.11b/g), Bluetooth, модем 56K
Дополнительные функции	веб-камера 1,3 Мп
Аккумуляторная батарея	4800 мА•ч, 10,8 В
Время работы от батареи, режимы чтения/полной нагрузки	3 ч 25 мин/1 ч 22 мин
Операционная система	Windows Vista Home Premium
Габариты и масса	413×148×33,5 мм, 2,63 кг

Вполне вероятно, что дизайн EX600 найдет своих поклонников, однако нам он не пришелся по вкусу. Корпус имеет строгие формы и окрашен в синий цвет с вкраплением блестящих точек. На этом фоне серебристые функциональные кнопки (одна из которых активирует Bluetooth и Wi-Fi) выглядят немного странно, причем ярко-голубая подсветка клавиши включения ноутбука начнет надоедать через несколько минут работы с устройством. Аналогичная подсветка реализована и у индикаторов, расположенных справа от тачпада. Последний сильно смещен влево, что не очень удобно для пользователей-левшей (ладонь упирается в угол ноутбука).

Снабдив ноутбук довольно большим количеством USB-разъемов, инженеры забыли о главном интерфейсе, необходимом для современной мультимедийной модели – HDMI. Вместо этого нам предлагается воспользоваться VGA и S-Video. Кроме того, вместо ExpressCard применен порт PCMCIA, коннекторы звуковой карты и кард-ридер находятся на передней грани лэптопа. В остальном функциональность на уровне аналогичных устройств с полным набором беспроводных интерфейсов и веб-камерой.

Невысокие результаты в 3DMark обусловлены применением достаточно слабой дискретной видеокарты 8400M G, в то же время процессорные тесты EX600 прошел намного лучше. Из этого следует, что перед нами сугубо мультимедийная модель, однако отсутствие HDMI – серьезный минус, лишающий пользователя возможности получения качественного изображения при выводе на телевизор. Тем не менее стоимость EX600 довольно демократична, и многие простят ноутбуку вышеуказанные недостатки.

MSI GX400-006RU



Цена – $1290

Продукт предоставлен
представительством MSI в Украине, www.msi-ukraina.com

Технические характеристики

Процессор	Intel Core 2 Duo P8600 (2,4 ГГц, 3 МБ L2-кэш)
Оперативная память	4096 МБ, DDR2-800
Чипсет	Intel PM45 Express
Экран	14,1" (1280×800), глянцевое покрытие
Яркость экрана, мин./макс.	19/99 кд/м²
Графический адаптер	NVIDIA GeForce 9600M GT, 256 МБ (GDDR3 1600 МГц)
Жесткий диск	320 ГБ (5400 об/мин, 8 МБ кэш)
Оптический привод	DVD±RW
Внешние разъемы	2×USB 2.0, ExpressCard/34, VGA, HDMI, RJ-45, eSATA/USB, Head-out, Mic-in
Кард-ридер	SD/MMC, MS (Pro)
Сетевые возможности	1 Гб/с Ethernet, Wi-Fi (802.11 b/g), Bluetooth
Дополнительные функции	веб-камера 1,3 Мп
Аккумуляторная батарея	4800 мА•ч, 10,8 В
Время работы от батареи, режимы чтения/полной нагрузки	3 ч 13 мин/1 ч 16 мин
Операционная система	Windows Vista Home Ultimate
Габариты и масса	332×243×24–33,5 мм, 2,98 кг

Компактный и легкий GX400 больше напоминает имиджевую модель. Такое впечатление складывается из-за крышки ярко-красного цвета, хотя внутри ноутбук выдержан в более спокойных черно-серебристых тонах. Ближе к панели размещены кнопки включения, активации режимов *Turbo* (увеличение частоты процессора на 400 МГц, однако только при подсоединенном блоке питания) и *Eco* (Eco Engine Power – система оптимизации энергопотребления с несколькими предустановками для разных нагрузок). Клавиатура не имеет цифрового блока из-за небольших габаритов ноутбука, а тачпад практически невидим, поскольку по цвету и фактуре не отличается от рабочей поверхности. Выделяются лишь его кнопки, выполненные в серебристом цвете.

Обычных портов USB всего два, однако с левой стороны присутствует также третий, совмещенный с eSATA, – уже привычное решение. Неудобно расположены лишь разъемы для подключения микрофона и наушников. Стоит отметить и невысокое качество сборки – крышка ноутбука поскрипывает в некоторых местах, заметна неаккуратная установка стекла на веб-камере, каретка оптического привода не всегда легко закрывается.

Примечательно, что из всех представленных 14-дюймовых моделей GX400 единственная, оснащенная высокопроизводительным видеоадаптером. Это позволило ей достигнуть впечатляющих результатов в тестовых пакетах. К тому же система Eco Engine Power обеспечивает солидное время автономной работы в режиме чтения.

Пожалуй, наиболее серьезный недостаток ноутбука – качество подсветки матрицы: из-за ее неравномерности в нижней части экрана появляется неприятное пятно, особенно заметное при просмотре фильмов.



вердикт ★★★★★

ЗА
Хорошее соотношение цена/оснащение; дизайн; длительность работы от аккумулятора

ПРОТИВ
Неоптимальное размещение портов USB



вердикт ★★★★★

ЗА
Хорошее качество сборки; высокая автономность; сбалансированность конфигурации

ПРОТИВ
Отсутствие порта HDMI; расположение портов USB

Samsung R510-FS01UA

Цена – $940

Продукт предоставлен
представительством Samsung в Украине, www.samsung.ua



Технические характеристики

Процессор
Intel Core 2 Duo P7350 (2,0 ГГц, 3 МБ L2-кэш)

Оперативная память
2048 МБ, DDR2-800

Чипсет
Intel PM45 Express

Экран
15,4" (1280×800), глянцевое покрытие

Яркость экрана, мин./макс.
20/155 кд/м²

Графический адаптер
NVIDIA GeForce 9200M GS, 256 МБ (DDR2 820 МГц)

Жесткий диск 250 ГБ (5400 об/мин, 8 МБ кэш)

Оптический привод
DVD±RW

Внешние разъемы
3×USB 2.0, ExpressCard/54, VGA, HDMI, RJ-45, Head-out, Mic-in

Кард-ридер MMC, SD

Сетевые возможности
1 Гб/с Ethernet, Wi-Fi (802.11b/g), Bluetooth 2.0

Дополнительные функции
веб-камера 1,3 Мп

Аккумуляторная батарея
4000 мА•ч, 11,1 В

Время работы от батареи, режимы чтения/полной нагрузки
4 ч 16 мин/1 ч 30 мин

Операционная система
Windows Vista Home Premium

Габариты и масса
358×269×31,8–38,5 мм, 2,68 кг

Передняя панель R510, выполненная в серебристом цвете, смотрится даже интереснее, чем в случае с черным матовым пластиком. Внешний минимализм R510 привлекает. Здесь нет никаких ярких разноцветных светодиодов и даже дополнительных мультимедийных кнопок. Матрица с глянцевым покрытием обладает хорошим быстродействием и неплохой цветопередачей. Градиент имеет хорошую равномерность – по этому параметру ноутбук один из лучших в тесте, чего нельзя сказать об углах обзора. Диапазон угла наклона экрана, в котором изображение видно без заметного клиппинга в светлых участках, довольно мал, потому необходимо подбирать оптимальное положение верхней крышки.

К клавиатуре претензий нет, она не прогибается во время набора текста, левый нижний угол занял *Ctrl*, а клавиши не ужаты по ширине. Довольно чувствительный тачпад, немного утопленный в корпусе, удобен в работе. Небольшое нарекание вызывает размещение портов – два из трех разъемов USB расположены на задней панели. Отметим очень тихую работу системы охлаждения, при минимальной нагрузке вентилятор и вовсе выключается.

Что касается производительности, то с привычными приложениями никаких проблем, а в играх возможности несколько ограничивает GeForce 9200M GS с 256 МБ памяти DDR2. Однако есть и обратная сторона медали – ноутбук имеет завидную автономность, и для кого-то это будет куда более весомый аргумент при покупке. Несмотря на довольно скромную емкость аккумулятора, в режиме чтения лэптоп продержался свыше четырех часов. Очевидно, разработчики хорошо оптимизировали BIOS, ну и конечно же, не будем умалять заслуг новой платформы Intel Centrino 2.

Samsung R460-FS01UA

Цена – $1020

Продукт предоставлен
представительством Samsung в Украине, www.samsung.ua



Технические характеристики

Процессор
Intel Core 2 Duo P7350 (2,0 ГГц, 3 МБ L2-кэш)

Оперативная память
2048 МБ, DDR2-800

Чипсет
Intel PM45 Express

Экран
14,1" (1280×800), глянцевое покрытие

Яркость экрана, мин./макс.
15/140 кд/м²

Графический адаптер
NVIDIA GeForce 9200M GS, 128 МБ (DDR3 1400 МГц)

Жесткий диск 320 ГБ (5400 об/мин, 8 МБ кэш)

Оптический привод
DVD±RW

Внешние разъемы
3×USB 2.0, ExpressCard/34, VGA, HDMI, RJ-45, RJ-11, Head-out, Mic-in

Кард-ридер MMC, SD

Сетевые возможности
1 Гб/с Ethernet, Wi-Fi (802.11b/g), Bluetooth 2.0, модем 56K

Дополнительные функции
веб-камера 1,3 Мп

Аккумуляторная батарея
4000 мА•ч, 11,1 В

Время работы от батареи, режимы чтения/полной нагрузки
3 ч 55 мин/1 ч 14 мин

Операционная система
Windows Vista Home Premium

Габариты и масса
339×247×30,65–37,95 мм, 2,35 кг

Как и предыдущая модель, R460 также принадлежит к серии Samsung Aura и внешне очень похожа на R510. По-спартански простая рабочая поверхность, не разукрашенная разноцветными индикаторами и дополнительными кнопками. Лэптоп выглядит заметно компактнее 15-дюймового собрата. В плане оснащения отличия хоть и не очень велики, но все же есть. Объем жесткого диска увеличен до 320 ГБ, на ExpressCard/34 заменен слот для модулей расширения, немного иначе расположены интерфейсные порты. К сожалению, у данной модификации отсутствует порт HDMI, поэтому желающим посмотреть видео на широком экране придется подключать его по D-sub.

Разъем для зарядного устройства находится на левой панели, а не сзади. Это удобнее, когда нужно подсоединить БП к уже включенному ноутбуку. А вот в домашних условиях, когда ноутбук зачастую «на привязи», лучше чтобы коннектор располагался с тыльной стороны – меньше проводов путается под руками.

Клавиатура и тачпад R460 обладают теми же достоинствами, что и таковые у R510. СО также работает очень тихо: даже под нагрузкой шум, издаваемый вентилятором, заметно ниже, чем у других моделей ноутбуков. Из полезных дополнений отметим светодиодный индикатор заряда аккумулятора, по которому можно ориентировочно определить, на сколько еще хватит батареи. Как и в R510, здесь используется GeForce 9200M GS с 128 МБ DDR3. В «тяжелых» играх важен большой объем памяти для хранения текстур, хотя для тех проектов, которые нормально потянет GeForce 9200M GS, это не столь критично.

Интересно, что при одинаковой емкости батареи время работы R460 во всех режимах несколько меньше, чем у R510, хотя и ее показатели автономности одни из лучших в тесте.



Toshiba Satellite A300-1G5

Цена – $980



Продукт предоставлен
представительством Toshiba, www.toshiba.com.ru

Технические характеристики

Процессор
Intel Core 2 Duo T5850 (2,16 ГГц, 2 МБ L2-кэш)

Оперативная память
3072 МБ, DDR2-667

Чипсет
Intel GM965 Express

Экран
15,4" (1280×800), глянцевое покрытие

Яркость экрана, мин./макс.
30/140 кд/м^2

Графический адаптер
ATI Mobility Radeon HD 3470, 256 МБ

Жесткий диск
250 ГБ (5400 об/мин)

Оптический привод
DVD±RW

Внешние разъемы
4×USB 2.0, ExpressCard/54, VGA, FireWire, S-Video, RJ-45, Head-out, Mic-in

Кард-ридер
MMC, SD, MS, MS Pro, xD

Сетевые возможности
1 Гб/с Ethernet, модем 56K, Wi-Fi (802.11a/b/g), Bluetooth 2.0

Дополнительные функции
веб-камера 1,3 Мп

Аккумуляторная батарея
55 Вт•ч, 11,1 В

Время работы от батареи, режимы чтения/полной нагрузки
2 ч 31 мин/0 ч 48 мин

Операционная система
Windows Vista Home Premium

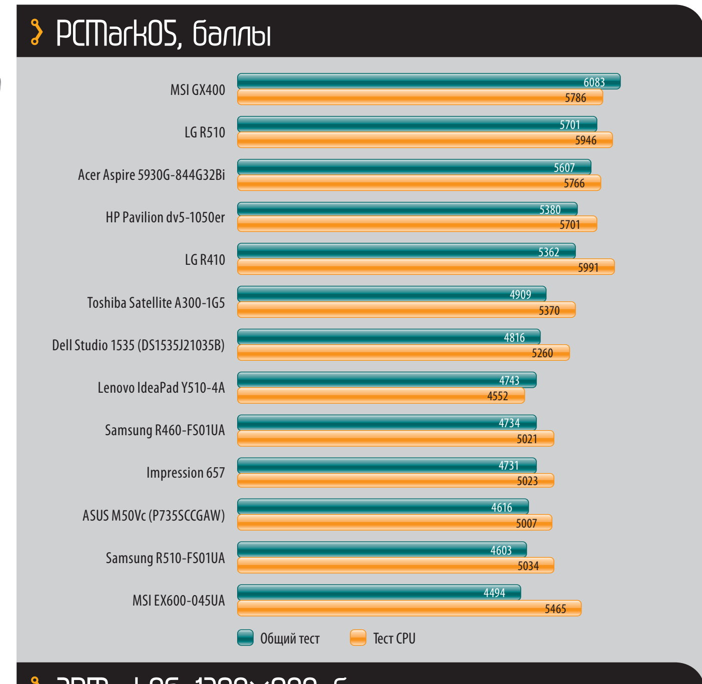
Габариты и масса
362×267×34,5–38,5 мм, 2,84 кг

Данная модель, принадлежащая к серии домашних ноутбуков Satellite, уже более полугода находится на рынке. Удивительно, но за это время A300 получила порядка тридцати (!) различных модификаций, оснащение которых может существенно отличаться. К нам на тест попала A300-1G5, основанная на мобильной платформе Intel предыдущего поколения Santa Rosa с чипсетом Intel PM965 и двухъядерным процессором семейства Merom.

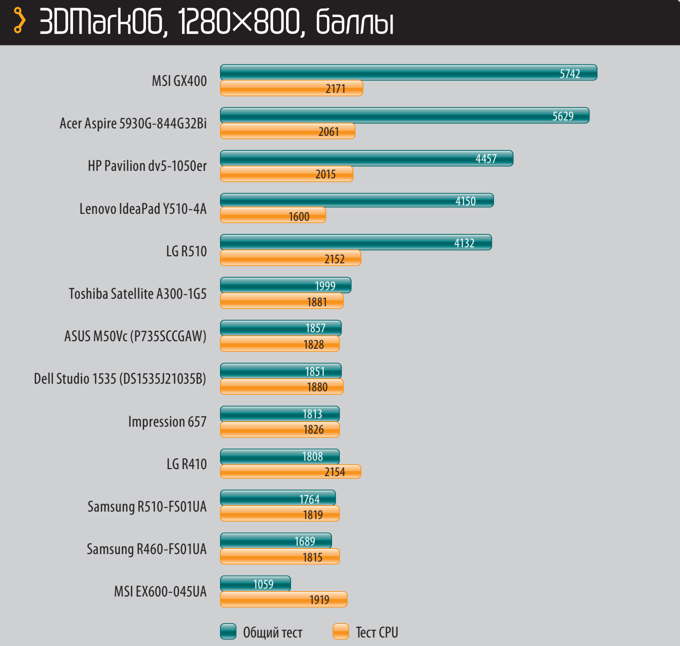
Дизайн A300 интересен: глянцевое покрытие Fusion Finish, тонкие серые полоски на корпусе, закругленные грани делают внешний вид ноутбука нетривиальным. Эффектная лакированная клавиатура, несмотря на некоторые опасения, на поверку в работе оказалась весьма удобной – хорошая компоновка, мягкий клик. Правда, как и все глянцевые поверхности, пачкается она довольно быстро, к тому же при определенном освещении может неприятно бликовать. Над основным клавишным блоком расположен ряд сенсорных кнопок, которые помогут управляться с медиапроигрывателем. Тачпад, представляющий собой полупрозрачную площадку, выполнен заподлицо с рабочей панелью. Выглядит очень необычно, но главное – пользоваться им удобно. Экран обладает неплохими углами обзора и скоростью реакции, но имеет некоторые огрехи в цветопередаче – есть небольшое отклонение в холодные полутона. Практически все разъемы размещены на боковых гранях. Впереди только аудиоконнекторы, колесо регулировки громкости, кард-ридер и тумблер включения беспроводного адаптера. Акустика от Harman Kardon по ноутбучным меркам весьма неплоха.

Из необычных решений отметим дополнительный отсек для установки второго жесткого диска и фирменную технологию USB Sleep-and-Charge, позволяющую подзаряжать гаджеты от ноутбука, даже если он выключен.

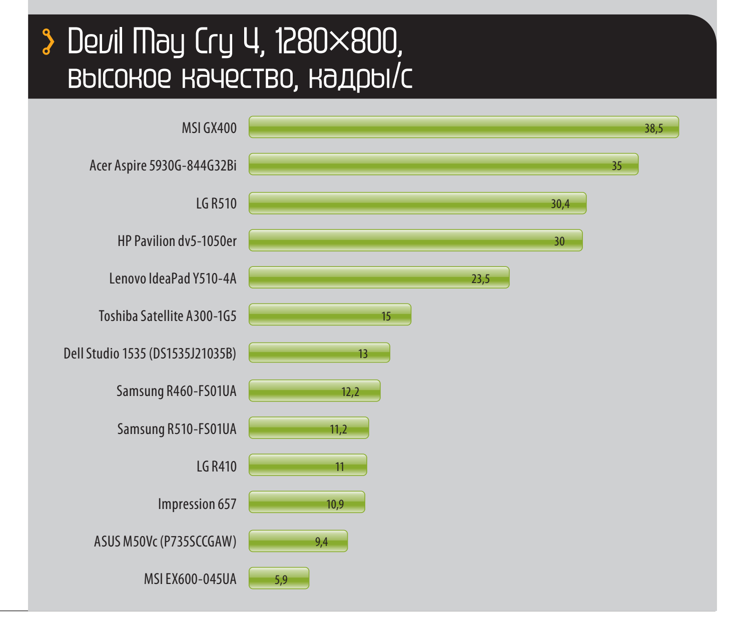
PCMark05, баллы

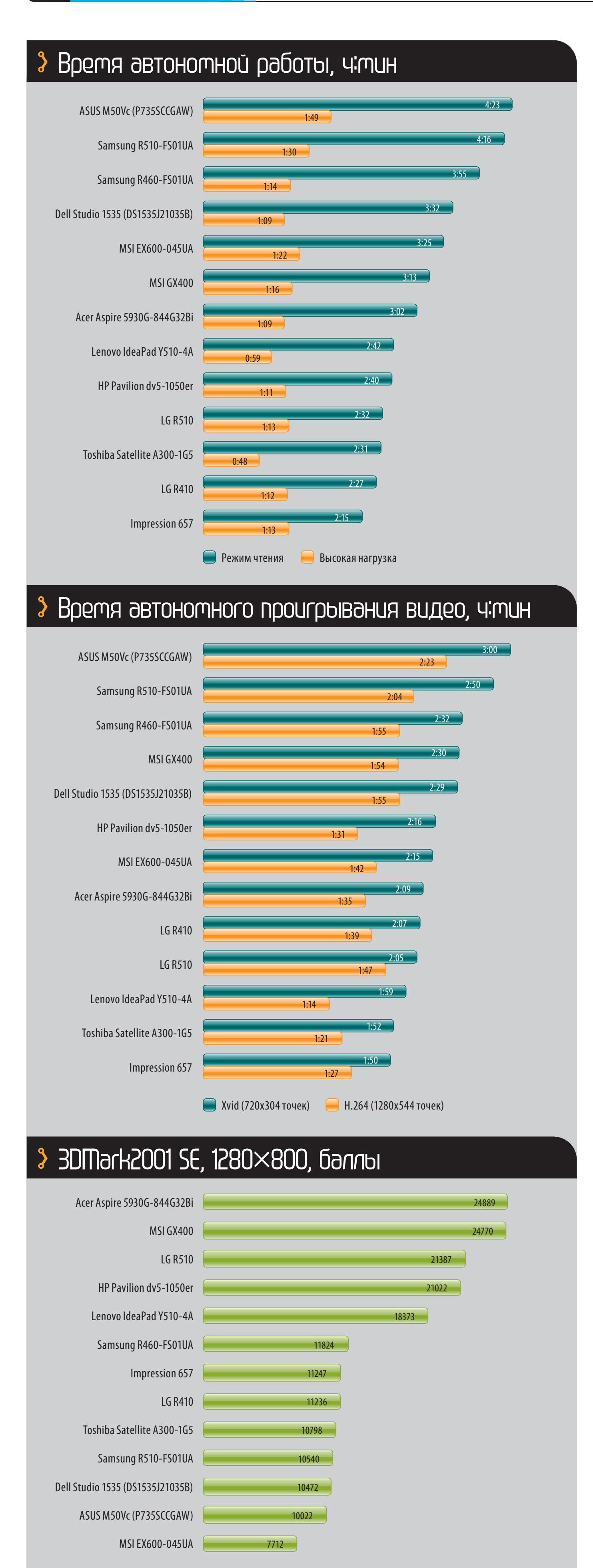


3DMark06, 1280×800, баллы



Devil May Cry 4, 1280×800, высокое качество, кадры/с





Итоги

Производительности рассмотренных ноутбуков вполне достаточно для проигрывания HD-видео без каких-либо потерь в качестве или количестве кадров/с. Это одно из важных отличий оснащенных лэптопов среднего уровня от бюджетных моделей. Кроме того, у всех представленных устройств имеются дискретные видеокарты, что позволяет надеяться на приемлемые показатели в играх. Конечно, возможности, предположим, GeForce 9200M GS и 9600M GT серьезно отличаются, тем не менее дискретный графический адаптер расширяет круг ПО, которое можно запускать на ноутбуке без опаски. Как и в случае с настольными системами, 2 ГБ оперативной памяти здесь уже стали стандартом, а нередко используется даже больший объем ОЗУ. В отношении накопителей разумным минимумом является 160 ГБ, но в ноутбуках за $1000–1300 чаще можно увидеть HDD на 250–320 ГБ.

Что касается непосредственно участников данного теста, то фактически все они заслуживают определенного внимания, но мы решили выделить несколько ноутбуков, которые нам понравились больше всего. **ASUS M50Vc** подойдет в качестве относительно недорогой универсальной системы для дома, если вы не слишком часто играете. Лэптоп отлично оснащен и умеет очень экономно расходовать заряд аккумулятора, дисплей имеет хорошую насыщенную картинку и большой запас яркости, кроме того, отметим корректную работу датчика внешнего освещения и многофункциональный тачпад. А довольно полезным бонусом станут ноутбучная сумка и оптическая мышка в комплекте. **Dell Studio 1535** запомнился эффектной конструкцией с Г-образной верхней крышкой, к тому же он хорошо оснащен и имеет оптический привод с удобной щелевой загрузкой дисков. Обе модели получают заслуженную награду – **«Выбор редакции: лучшая покупка»**.

Знак **«Выбор редакции: лучшее качество»** достается двум протестированным моделям – **Acer Aspire 5930G** и **HP Pavilion dv5-1050er**. Первая приятно порадовала сочетанием наиболее мощных комплектующих для этого класса и хорошим оснащением, вторая – стильным дизайном, отличной функциональностью и очень удобной клавиатурой. Кроме того, наличие пульта ДУ оценят те, кто планирует использовать свой мобильный ПК в качестве медиацентра. Оба ноутбука по части автономности звезд с неба не хватают, что неудивительно, учитывая производительные компоненты, но 2,5–3 часа они продержатся без проблем, а в домашних условиях вряд ли нужно больше.

Что касается остальных участников, стоит выделить модели **Samsung R510** и **R460** – «долгоиграющие» лэптопы с хорошим качеством сборки и очень тихой системой охлаждения. Ноутбуки от **LG** – **R410** и **R510** – понравятся почитателям минимализма, которым нужна надежная мобильная система без особых дизайнерских изысков, кроме того, R510 довольно неплохо справляется с играми. **Toshiba Satellite A300** весьма интересна внешне и обладает возможностью установки второго дополнительного HDD, что значительно расширит дисковое пространство для организации хранилища медиаконтента. А вот алюминиевая рабочая поверхность да и в целом оформление **Impression 657** придутся по душе любителям стильных устройств, которых в лэптопе, помимо технических характеристик, волнует и его внешний вид.

Если вам понадобился относительно легкий производительный ноутбук, то здесь мало альтернатив **MSI GX400**. Нужно еще хорошенько поискать 14-дюймовые модели массой менее 2,3 кг с видеокартой уровня GeForce 9600M GT и процессором Intel Core 2 Duo P8600, который к тому же можно разогнать штатными методами. В подобной комплектации этот «малыш» оказался самым производительным устройством в тесте, но получить награду ему помешали скромные возможности дисплея с неравномерной подсветкой и небольшим запасом яркости.

Если бы у нас был учрежден приз зрительских симпатий, определенно, он достался бы **Lenovo IdeaPad Y510-4A**. Ноутбук подкупает неординарным дизайном и вниманием разработчиков к мелочам, и основным его недостатком, помешавшим получить отличительный знак, стало отсутствие HDMI и использование мобильной платформы предыдущего поколения с не самым быстрым процессором.

Конкурс моддинга 2008



Фото Александра Макаренко

Олег Голубович

Традиционный конкурс моддинга журнала «Домашний ПК», финальная часть которого проходит в рамках выставки «ЦифроМания:)», заслуженно является самым ожидаемым событием для умельцев со всей Украины. Данное мероприятие проводится при поддержке постоянных партнеров – компаний Samsung Electronics и Intel, к которым теперь примкнул и один из наиболее известных производителей компьютерной периферии – Logitech.

В этом году формат конкурса немного изменился: вместо традиционных десяти работ мы были готовы отобрать в финал пятнадцать. Единственный критерий – высокий уровень исполнения. По итогам отбора заявок, полученных в достаточном количестве, на стенде «Домашнего ПК» с 30 октября по 2 ноября было представлено тринадцать конкурсных проектов. О них и о моддинг-движении в Украине, перспективах его развития и не только мы расскажем на этих страницах.

Домашний ПК Samsung Logitech intel



КАТ-16

1 место

Автор Павел Рафалович (г. Алупка, АР Крым)

Приз ноутбук Samsung R560, акустическая система Logitech Z-10, мышь Logitech G9

Проекты Павла Рафаловича уже неоднократно занимали высокие места в финальных частях конкурсов моддинга «Домашнего ПК». Так, в 2005 году автор оказался одним из первых умельцев, собравших качественный персональный компьютер в барабане обычной стиральной машины. Та работа удостоилась четвертого места.

Положительный опыт участия в подобных мероприятиях наверняка помог моддеру добиться отличных результатов и в этот раз. Очередное творение Павла, с его же слов, является настоящим долгостроем. Работы над КАТ-16 велись в общей сложности около двух лет (справедливости ради отметим, что большую часть этого времени заняли перерывы). Думаем, оно того стоило – на суд посетителей выставки и жюри конкурса был представлен оригинальный проект, по праву занявший первое место.

Исходный объект, использованный для переделки, – киноавтотрансформатор (отсюда и название самой работы). Павел смонтировал комплектующие внутри корпуса от донора, провел традиционный раундинг проводов внутри системы. Для обеспечения эффективного теплоотвода в КАТ-16 установлены дополнительные вентиляторы. На лицевой панели устройства размещен двухстрочный знакосинтезирующий дисплей. Вся конструкция окрашена в зеленый армейский цвет, снабжена ручкой для транспортировки и крышкой для доступа к кнопкам управления. Для переговоров со штабом используется спутниковая связь (Wi-Fi-антенна на боковой стенке). Ну чем не походный компьютер командира взвода?

Подчеркивают стилистику микрофон и наушники советской эпохи, а плакат с лозунгом «Не болтай!», размещенный на внутренней стороне крышки, у посетителей стенда «Домашнего ПК» теперь наверняка ассоциируется в первую очередь с рассматриваемой работой. Отметим очень высокое качество исполнения мода: к нему практически невозможно придраться даже после пристального осмотра.

Более легкий и удобный переносной ПК – ноутбук Samsung R560, полученный в качестве приза, – станет для Павла Рафаловича хорошей заменой тяжелого и, вероятно, набившего оскомину за два года работ КАТ-16.



«Непобедимая платформа»

2 место

Автор VER-VOLF (г. Киев)

Приз процессор Intel Core 2 Extreme QX9650, акустическая система Logitech Z Cinema, мышь Logitech G9

Приз зрительских симпатий монитор Samsung SyncMaster T220, мышь Logitech G5

Данный проект сокрушил представления большинства посетителей выставки о том, как должен выглядеть домашний компьютер: вряд ли многим приходило в голову смонтировать его... в розовом унитазе! Известный нашим читателям оригинал и техноманьяк VER-VOLF всегда экспериментирует самым радикальным образом, благодаря чему рождаются моды подобного уровня. Рассматриваемый проект сделан для использования в качестве шоустоппера, что у автора получилось отлично. Работа, названная «Непобедимой платформой», выполнена в стиле популярной игры Quake, в которую на «унитазе» можно было поиграть даже во время выставки.

Собственно компьютер смонтирован в сливном бачке. Единственная внешняя переделка коснулась замены его крышки: VER-VOLF изготовил альтернативную, снабженную вентиляторами для охлаждения компонентов и ручками управления ПК. Боевая раскраска в виде кровавых подтеков (видимо, следы сраженных виртуальных врагов) ориентирована явно не на слабонервных, и именно этот элемент оформления, по нашему мнению, мог вызвать негативные ассоциации. Для отвода тепла от процессора применяется встроенная система водяного охлаждения, в контуре которой течет... нет, даже не водичка, а яблочный сок. Особо извращенные посетители могли отведать его прямо из унитаза – сток последнего используется как расширительный бачок СВО. Под ободком размещена гибкая светодиодная лента с красной подсветкой.

«Непобедимая платформа» во время выставки привлекала наибольшее внимание: со своей задачей проект справился на «отлично», подтверждением чему является победа в номинации «Приз зрительских симпатий». Представители нескольких телеканалов воспользовались шансом запечатлеть уникальные кадры из серии «заправляем и запускаем компьютер» в исполнении VER-VOLF'а. Кстати, один из призов – процессор Intel Core 2 Extreme QX9650 – наверняка будет задействован автором в экстремальных бенчинг-сессиях команды XtremeLabs.org, которую он представлял на «ЦифроМании:) 2008».



«Пень»

3 место

Автор БАРАБАС (г. Киев)

Приз монитор Samsung SyncMaster T220, руль Logitech G25 Racing Wheel, мышь Logitech G9

Скажите, какие процессоры компании Intel господствовали на компьютерном рынке пять-десять лет назад? Правильно, CPU семейства Pentium разных поколений. В народе же их называли гораздо проще: примерно так, как именуется проект, занявший третье место в финальной части Конкурса моддинга 2008, т. е. «Пень».

Наши читатели, интересующиеся моддингом, наверняка помнят корпуса-победители конкурсов в 2005 и 2007 годах авторства Валерия Жука, элементы которых также были выполнены из дерева. На этот раз мы имеем дело с аналогичным материалом, однако принципы обработки совершенно другие: автор, из скромности попросивший не называть его имени, занимается деревянной скульптурой. В качестве основы рассматриваемого проекта использован самый настоящий, хорошо просушенный пенек тополя – благодаря этому масса данного ПК гораздо менее внушительна, чем его размеры. Обработка сводилась прежде всего к очистке, затем – минимальной внешней доводке. Комплектующие компьютера размещены внутри полости, специально выбранной в пеньке, для оформления задней панели используется часть каркаса старого промышленного корпуса. Украшением работы служит логотип компании Intel, вырезанный из дерева, который соседствует с кнопками *Power* и *Reset*. Данные элементы сделаны из отдельной дощечки, интегрированной в общую конструкцию. Древесина покрыта лаком, защищающим ее от воздействия внешних факторов и облагораживающим внешний вид проекта.

Начинка ПК максимально соответствует названию – система основана на архаичной материнской плате с процессором Intel Pentium II. Производительности данного решения вряд ли будет достаточно для чего-то большего, чем веб-серфинг и работа в офисных приложениях, однако в случае необходимости комплектующие можно сменить на новые и мощные.

Данный проект отчасти из-за своих габаритов далеко не всегда впишется в интерьер современной квартиры, однако для довершения аристократического стиля роскошных апартаментов зажиточного человека подойдет как нельзя лучше.



«Куб»

4 место

Автор Сергей Крыжановский (г. Киев)

Приз процессор Intel Core 2 Quad Q9550, руль Logitech G25 Racing Wheel, мышь Logitech G5

Идеи создания компактных энергоэффективных ПК постепенно становятся модными как у отдельных энтузиастов, так и среди ведущих производителей компонентов и готовых решений IT-направленности. Для наших читателей подход к проектированию таких компьютеров уже давно не является чем-то новым. Редакции журнала приятно, что публикации о проектах ДПК mini и ДПК mini Mk.II не только вызвали здоровый интерес аудитории, но также нашли свое отображение и в других работах подобного уровня от украинских умельцев. Как признался Сергей Крыжановский, автор рассматриваемого мода, на создание «Куба» его вдохновили именно статьи «Домашнего ПК».

В основе данного проекта лежит материнская плата mini-ITX формата Intel D945GCLF с распаянным на ней процессором Atom 330. Сергей использовал стандартные десктопные жесткий диск и привод. Питание системы обеспечивает сравнительно компактный БП от недорогого компьютерного корпуса. Шасси ПК, в нижней части которого разместились все узлы, кроме платы, выполнено из акрила. Во время знакомства с фотографиями, иллюстрирующими процесс создания мода, мы отметили очень высокое качество его исполнения. Тот же материал, однако покрытый тонирующей пленкой, выбран для изготовления внешних стенок. Традиционный модерский элемент проекта – подсветка – в «Кубе» представлен несколькими ультраяркими синими светодиодами, так что данный компьютер можно использовать и в качестве ночного светильника. На верхней крышке, чтобы отвлечь наблюдателя от простых и строгих линий ПК, нанесена гравировка.

В целом у Сергея получился отличный, качественно выполненный проект, который явно делался в первую очередь для себя – такой можно спокойно эксплуатировать по прямому назначению. ПК с низкими энергопотреблением, уровнем шума в процессе работы, компактными габаритами и к тому же способный обеспечить выполнение большинства повседневных задач – мечта любого пользователя, а не только посетителей выставок.



Katanakake

5 место

Автор Арсений Герасименко (г. Кременчуг)

Приз HDD Samsung HD103UJ (1 ТБ), процессор Intel Core 2 Quad Q8200, мышь Logitech G9

Арсений Герасименко уже третий раз подряд принимает участие в финальной части Конкурса моддинга «Домашнего ПК». С течением времени заметен прогресс умельца и повышение качества представляемых им работ. В этот раз Арсений удивил посетителей выставки и представителей жюри достаточно нетрадиционным корпусом, оригинальный дизайн и качественное исполнение которого позволили ему занять почетное пятое место.

Проект Katanakake является воплощением компромисса, благодаря чему моддеру удалось решить сразу две проблемы. Первая из них – поиск достойной подставки для японского меча катаны. Как оказалось, найти на рынке Украины katanakake (в переводе с японского «подставка для меча») практически невозможно, т. е. приходится делать ее на заказ или же покупать готовые аксессуары за рубежом. Оптимальным решением для Арсения стали приобретение фрезера по дереву и подбор материалов, необходимых для самостоятельного изготовления подобного продукта, – это дешевле, интереснее, и такой подход при должном уровне выполнения работ всегда гарантирует тот результат, который требуется изначально.

Вторая проблема (или задача), вставшая перед умелецем из Кременчуга, – превращение домашнего ПК в HTPC, который был бы элементом декора для гостиной. Таким образом, родилась идея создания симбиоза katanakake и компьютера. Помимо оригинального внешнего вида, рассматриваемый моддинг-проект универсален – внутри корпуса помещается стандартный БП, два жестких диска, полноразмерная материнская плата с видеоадаптером. Кроме того, управление компьютером можно осуществлять посредством многофункциональной панели IMON UltraBay и пульта дистанционного управления.

Деревянный корпус имеет резные элементы и окрашен в черный цвет, затем покрыт лаком для дополнительной защиты. В результате у Арсения Герасименко получилось достаточно неординарное и интересное решение, а для катаны была найдена достойная подставка.

Black Style Graphics

6 место

Автор Виктор Компаниец (г. Луганск)

Приз HDD Samsung HD103UJ (1 ТБ), процессор Intel Core 2 Quad Q8200, мышь Logitech G5

Идея, заложенная в проекте Black Style Graphics от Виктора Компанийца, не нова. Впервые ее качественно реализовал известный российский моддер xooler (Денис Ильин) в своем детище GeForce MAXX (2006 год).

Виктор решил пойти по своему пути, однако общая концепция проекта сохранена – боковые панели корпуса вырезаны лазером из листового акрила и покрыты гравировками-логотипами производителей компонентов данного ПК. Видимо, стенки являются воплощением одной или двух видеокарт, объединенных в единой системе. Накладка из темного зеркального пластика с вентилятором внутри символизирует кулер графического адаптера. Передне-задняя панель (иначе грань, выполненную в виде заглушки видеокарты, не назовешь) объединяет в себе как порты материнской платы, сетевой разъем блока питания, так и кнопки *Power* и *Reset* с индикаторами включения ПК и активности жесткого диска. Проект лишен традиционных верхней, нижней и задней граней, а две боковые соединены между собой алюминиевыми стержнями, которые являются единственными элементами жесткости конструкции. Комплектующие ПК разместились на одной из трех панелей этого импровизированного корпуса.

Проект, снабженный синей светодиодной подсветкой, делался с явным прицелом на участие в различных конкурсах и выставках, так как удобство его использования по прямому назначению вызывает определенные сомнения. Транспортабельность Black Style Graphics также далека от желаемой – Виктору пришлось везти на «ЦифроМанию:)» отдельные части корпуса, а непосредственно сборка его и компьютера в данном проекте растянулась на два долгих часа. Задача усложнилась из-за применения системы водяного охлаждения для теплоотвода от основных узлов ПК.

В итоге на суд публики и жюри была представлена достаточно качественная и аккуратная работа, достойная занимать пьедесталы различных выставок, однако отдельные моменты, связанные с практическим использованием Black Style Graphics, оставляют желать лучшего. Тем не менее Виктору с данным проектом удалось занять очень достойное шестое место, с чем его и поздравляем.

Hydra

7 место

Автор Давид Испирянц (г. Днепропетровск)

Приз процессор Intel Core 2 Quad Q8200, мышь Logitech G5



Давид Испирянц после достаточно успешного прошлогоднего выступления на конкурсе моддинга представил очередную работу, названную Hydra и чем-то очень напоминающую предыдущий Quake Mod. Сходство заключается прежде всего в стиле мелких элементов оформления и уровне исполнения мода.

Новый проект энтузиаста из Днепропетровска выглядит очень эффектно благодаря лепке на откидной дверце и боковых панелях корпуса. Hydra действительно оправдывает свое название, а дополнительные переделки (окно в боковой панели, изменение нижней части корпуса, установка самодельных ножек, системы водяного охлаждения, blowholes для вентиляторов спереди) лишь усиливают общее впечатление от созерцания данного проекта. На торчащих «щупальцах» размещены ультраяркие белые светодиоды. Цветовая гамма корпуса тяготеет к серым, синеватым и «ржавым» тонам.

В целом у Давида получился удачный и запоминающийся мод, занять более высокое место которому помешало качество исполнения и невнимание к мелочам. Чуть больше терпения, аккуратная, старательная доводка деталей – и шансы на победу у моддера в следующем году существенно возрастут.

COB

8 место

Автор Станислав Мицкевич, Артур Кольц (г. Николаев)

Приз процессор Intel Core 2 Quad Q8200, мышь Logitech G5



Очередная работа, представленная на конкурсе моддинга в этом году, не отличалась оригинальностью. Наши постоянные читатели наверняка помнят проект Thermaltake Armor by ShtulZ, занявший в 2007-м второе место. Данный мод, выполненный умельцем совместно с товарищем Станиславом, не привнес каких-либо инноваций: все та же автомобильная тематика, два шильдика – мчащиеся вдаль лошади, огни красного пламени и очень качественная покраска.

Основа проекта – заводской ASUS VENTO 3600, в боковой панели которого вырезано окно, а «воздухозаборники» закрыты сеточкой. Верхняя часть корпуса отведена под радиатор системы водяного охлаждения, спереди установлены стрелочные индикаторы – датчики температуры. Защелки с кольцами наверняка призваны удерживать откидную дверцу на месте во время интенсивного разгона ПК.

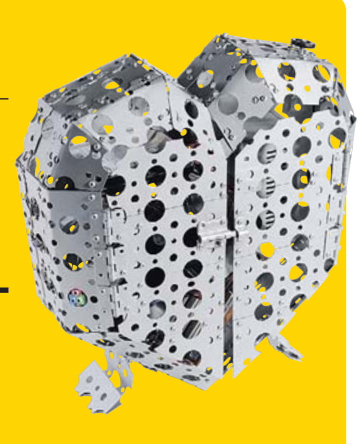
Однако высокий уровень исполнения проекта COB не смог компенсировать нехватку изюминок – Станиславу и Артуру не удалось второй раз войти в одну и ту же реку, потому их работа в этом году заняла лишь восьмое место.

Metal Heart

9 место

Автор Наташа Костюшко (пгт Калиновка Киевской обл.)

Приз процессор Intel Core 2 Quad Q8200, мышь Logitech G5



Наташа Костюшко, одна из немногих украинских девушек-моддеров, продолжает удивлять организаторов конкурса: в этом году на стенде «Домашнего ПК» была представлена ее работа под названием Metal Heart. Проект получился интересным и неординарным, ведь вряд ли часто встретишь компьютер в корпусе такой причудливой формы. «Сердце» выполнено из специального профиля, отрезки которого скручены винтами. Дверцы на лицевой части обеспечивают доступ к комплектующим ПК, без труда разместившимся внутри. Все основные разъемы выведены на боковую панель. Конечно, о функциональности подобного решения можно долго спорить, однако оригинальный внешний вид однозначно вызовет удивление, улыбку или недоумение наблюдателя. Единственное слабое место Metal Heart в представленном варианте реализации заключается в основе – ножках сердца, которые стоит немного доработать.

Поздравляем Наташу с очередным неплохим выступлением на конкурсе моддинга и желаем дальнейших творческих успехов. Пора девушкам занимать лидирующие позиции в следующем году – накопленный опыт и умение реализовывать неординарные задумки в данном случае однозначно помогут.

Т.А.Н.К.

10 место

Автор Денис Дедюхин (г. Севастополь)

Приз акустическая система Logitech Z-10, мышь Logitech G5

Тяжелый армейский настольный компьютер – именно так расшифровывает автор название данного проекта. Действительно, в общих очертаниях представленный корпус напоминает суровую боевую машину.

Перед нами – полностью самодельный вариант реализации основы ПК, для изготовления которого использованы алюминиевые и стальные уголки, а общее покрытие сделано из тонкого листового металла. Автор рассказал нам, что работы над проектом велись в домашних условиях. Резка стали производилась болгаркой, подгонка, если требовалась, напильником. Все детали загнуты с помощью тисков. Лицевая часть, просветы и стыки каркаса склеены эпоксидной смолой. После предварительной обработки поверхностей шпаклевкой по металлу были покрыты неровности. Корпус окрашен автомобильной краской на акриловой основе. В итоге у Дениса получился достаточно неординарный ПК, дополненный вентиляторами с красной подсветкой. Впрочем, качество изготовления, эстетическая составляющая (особенно при близком осмотре Т.А.Н.К.) и функциональность данного решения оставляют желать лучшего. Надеемся, автор учтет все недоработки в следующем моддинг-проекте.

Моддинг: тенденции и перспективы

Выставка «ЦифроМания:)», на которой демонстрировались работы умельцев со всей Украины, в очередной раз показала: стабильно высокий интерес к моддингу у рядового пользователя ПК и даже у далекого от сферы IT человека есть всегда. Не каждый день ведь увидишь оригинальные и эксклюзивные решения для построения компьютера, сверкающие всеми цветами радуги и поражающие воображение. В то же время, как нам кажется, настоящий моддинг становится уделом все более узкого круга людей, которые хотят, могут и не боятся экспериментировать и реализовывать свои самые смелые задумки. Данное течение не получило такого широкого распространения как, к примеру, оверклокинг – стильный системный блок делается не пять минут, в отличие от разгона процессора.

С одной стороны, помогает, с другой – активно противодействует увлечению моддингом наличие на рынке компьютерных комплектующих достаточного количества интересных корпусов, панелей, подсвеченных компонентов и разного рода ламп. Сегодня каждый желающий может пойти в магазин и при минимуме затрат (как средств, так и особенно времени и сил) получить системный блок с предустановленным окном в боковой панели и несколькими вентиляторами, оснащенными светодиодами. Конечно, эксклюзивные решения от производителей порой становятся базой для оригинальных проектов умельцев (вспомните хотя бы Phantom Валерия Жука), однако именно их широкий ассортимент и повсеместная доступность привели к тому, что тех, кто называет себя моддерами, условно можно разделить на две категории. Первые – моддеры пяти минут, которые пользуясь серийными решениями, за час-другой собирают (или, еще хуже, покупают готовые) компьютеры с претензией на оригинальность. Вторые – настоящие умельцы, они уже давно отошли от поделок уровня пятилетней давности (покраска корпуса, установка дополнительной подсветки) и экспериментируют с гораздо более интересными и разноплановыми проектами. Увы, подобных самоделкиных сегодня не так много. Те же, кто еще занимается моддингом, часто готовят собственные работы специально под всевозможные выставки и конкурсы, и это ярко продемонстрировало наше мероприятие, проведенное в этом году.

Пожалуй, секрет успеха энтузиаста заключается в том, что любой достойный мод делается в первую очередь для себя или по принципу «как для себя». Работы над корпусом могут вестись годами (вспомните, сколько времени посвятил Павел Рафалович проекту KAT-16), пусть даже с перерывами. Главное – стремление создать достойную вещь. Конечно, можно сетовать на нехватку средств, материалов, навыков, однако творения умельцев, продемонстрированные на конкурсах «Домашнего ПК», свидетельствуют об обратном: было бы желание и терпение, а все остальное обязательно приложится.

Если же говорить о моддинг-тенденциях в целом, то теперь энтузиасты с мировым именем



экспериментируют самым радикальным образом. Так на свет рождаются действительно высококачественные уникальные работы. В Украине они тоже есть, однако не всегда могут похвастаться таким же уровнем исполнения. Поэтому нашим умельцам есть к чему стремиться. Моддинг постепенно превращается из любительского увлечения в профессиональное занятие, становясь уделом избранных и самых стойких. Пожалуй, это к лучшему, и посмотрим, что покажут нам на конкурсе моддинга 2009!

FANCY

11 место

Автор Дмитрий Купа (г. Борисполь)

Приз акустическая система Logitech Z-10, мышь Logitech G5



Данный проект произвел довольно неоднозначное впечатление – с одной стороны, по объему работ он уступает остальным представленным в финале, с другой, выполнен достаточно качественно и аккуратно: нам не к чему было придраться.

Автор FANCY ограничился установкой накладок из фанеры на боковые и верхнюю панели корпуса. Оригинальности существенно добавили вставки из оргстекла, имеющие собственную подсветку. Управление ею осуществляется с помощью микроконтроллера. Подобная реализация позволяет активировать несколько вариантов свечения: как постоянного, так и поочередного мигания в заданном порядке. Сами вставки подогнаны к дереву очень тщательно – они как будто вросли в материал. Данный мод выглядит просто, но все сделано со вкусом. Фанерные накладки дополнительно разрисованы и покрыты лаком.

В итоге у Дмитрия Купы получилась достаточно интересная работа – хотелось бы видеть побольше таких от начинающих моддеров.

Half-Life 2 Case Mod

12 место

Автор Артем Попов (г. Киев)

Приз мышь Logitech G9



Артем Попов для создания своего мода использовал заводской корпус с изначально прорезанными окнами в верхней и боковой панелях. Подобный подход существенно упростил задачу автору проекта, однако резко снизил общую оценку жюри: хоть Half-Life 2 Case Mod вживую и выглядит очень симпатично, сделан он из почти завершенного «полуфабриката». Впрочем, для начала получилось неплохо.

Основные этапы работ – покраска внутренних поверхностей в яркий оранжевый цвет, установка вентиляторов с подсветкой и катодных ламп. На задней стенке моддер вырезал часть стального листа, вместо которого установил акриловую заглушку с двумя кулерами. За откидной дверцей передней панели размещены несколько выключателей питания устройств подсветки и продува внутреннего пространства корпуса. Завершают перечень модификаций логотип Half-Life 2, выгравированный на окне боковой панели, и наклейки из специальной пленки все того же ядовито-оранжевого цвета. Кулеры СО графических адаптеров выполнены в стиле всего проекта Half-Life 2 Case Mod.

Послесловие

Стенд «Домашнего ПК» на «ЦифроМании:)» традиционно является одним из центров паломничества, не стал исключением и 2008 год. Публике явно понравились представленные работы, а активность, проявленная ею в процессе определения приза зрительских симпатий, нас приятно порадовала. Кстати, посетители выставки, заполнившие анкеты для голосования, по праву могут считаться одними из членов жюри. Выставленные таким образом баллы ощутимо повлияли на расстановку сил во время подведения итогов мероприятия.





Награждение победителя

Необходимо отметить и качество проектов: в целом, по сравнению с прошлогодними, оно существенно повысилось. Впрочем, сегодня сложно сходу отдать кому-то явное предпочтение: на стенде «Домашнего ПК» не было работ уровня Phantom Валерия Жука, Age of Reincarnation Александра Колесникова или в конце концов того же Recycle Your Computer Алексея Чистова. Часть модов, продемонстрированных на «ЦифроМании:)», очевидно, готовились специально для нашего конкурса. Мы считаем, что только «Непобедимая платформа» и «Пень» справились со своими задачами на все 100%, став явными шоу-стопперами. Первая из них произвела самый настоящий фурор среди посетителей, однако «унитазу» немного не хватает практичности для применения его в качестве компьютера в домашних условиях, а кровавые подтеки вызывают неоднозначную реакцию. Кто-то из участников решил использовать проверенные рецепты достижения победы, однако подобный подход не гарантирует нужного результата, что подтвердило восьмое место проекта COB. Отдельным моддерам не хватило терпения и аккуратности во время доводки работ. Невзирая на это, повторимся: общий уровень проектов, продемонстрированных на Конкурсе моддинга 2008, действительно высокий.

Напоследок отметим: если у вас есть желание и возможность подготовить интересный корпус уже сейчас – не откладывайте это на потом. Все недоделки из-за спешки очень хорошо видны и сказываются на итоговой оценке. Вполне возможно, что «Домашний ПК» изменит формат проведения мероприятия в следующем году. Поэтому мы с интересом рассмотрим любые предложения по оригинальным модам. Пишите нам на *dpk.konkurs@gmail.com*, не дожидаясь анонса Конкурса моддинга 2009!



Финалисты Конкурса моддинга 2008



Фото Руслана Абсурдова

ПК месяца Live!

Олег Касич, Виталий Царук

» Игровой шквал, начавшийся с приходом осени, не утихает до сих пор, наоборот, лишь усиливаясь ближе к рождественскому периоду. Ресурсоемкие шутеры и RPG сыплются как из рога изобилия. Долгожданные эксклюзивные проекты, порты с консолей и задержавшиеся с анонсом на PC игры облегчают наши кошельки, требуя производительного железа и много свободного времени. Конечно же, для серьезной боевки понадобится именно настольная система, так как даже солидно оснащенный по мобильным меркам ноутбук пока не в состоянии полноценно заменить игровой десктоп. Потому вновь и вновь мы возвращаемся к вопросу выбора оптимальных конфигураций, способных справиться с самыми сложными домашними задачами.

Экономика должна быть экономной, особенно когда речь идет о планировании семейного бюджета в не самое простое время. Но если вы все же решили сделать себе подарок к Новому году и купить компьютер, попытаемся помочь вам максимально эффективно потратить деньги. В каждом номере «Домашнего ПК» мы предлагаем оптимальные на текущий момент конфигурации компьютеров, но со времени масштабного практического теста настольных игровых систем прошло уже девять месяцев. Посмотрим, на что ныне способны заметно обновленные конфигурации в трех традиционных ценовых категориях.

«Бюджетный ДПК»

Фактически со времени предыдущего тестирования начинка оптимальной системы девятимесячной давности сейчас стала как раз в пору для бюджетного ПК. Компьютер начального уровня на платформе AMD, вооружившись Athlon 5200+ X2, легко переигрывает систему с Pentium Dual-Core E2180. Хотя, конечно, последнюю очень просто «подзадорить», непринужденно повысив тактовую частоту процессора на 500–1000 МГц. Но если использовать ПК в штатном режиме, то стремительно подешевевший за последнее время чип Athlon 5200+ X2, ранее успешно применяемый в компьютерах среднего уровня, будет в выигрышном положении в синтетических тестах, а в Crysis результаты обеих конфигураций практически одинаковы. Самый доступный 45-нанометровый двухъядерник от Intel – Pentium Dual-Core E5200 – окажется еще расторопнее, однако стоит он порядка $90, что несколько дороговато для бюджетной системы. Но если производительность процессора для вас важна, рекомендуем все же добавить $15–20 на покупку данного CPU.

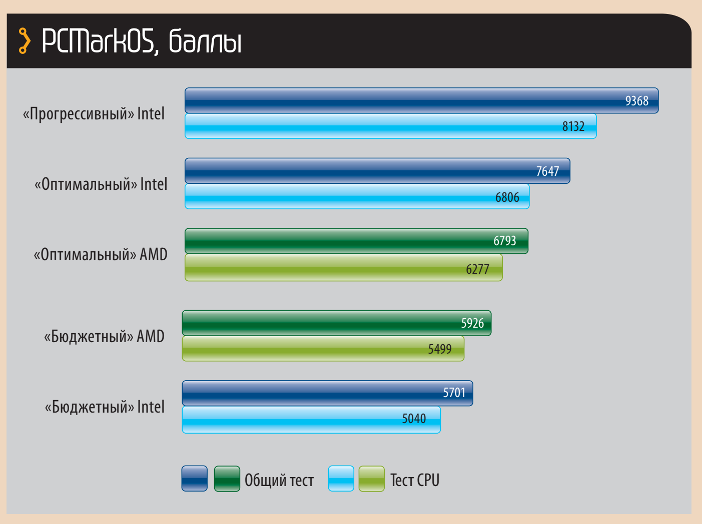
AMD активно ведет свою игру и на рынке доступных видеокарт. После недавних анонсов ассортимент производителя пополнился довольно интересными решениями. Однако на текущий момент, пожалуй, оптимальным адаптером стоимостью до $100 с наилучшим соотношением цена/производительность по-прежнему является Radeon HD 3850 с 512 МБ памяти DDR3. И в этом несложно убедиться, ознакомившись с нашим обзором недорогих видеокарт на соседних страницах. Однако наверняка в скором времени данный чип уступит место HD 4670, результаты которого в целом весьма неплохи, причем он стоит дешевле да и нагревается гораздо меньше. Кроме того, не следует сбрасывать со счетов решения NVIDIA. Несмотря на то что предложенные в последнее время бюджетные видеокарты неубедительно смотрятся на фоне продуктов AMD, калифорнийцы планируют провести атаку «сверху», уменьшив стоимость достаточно долго находящихся в продаже GeForce 9600 GT, после чего адаптеры на данном чипе точно попадут в категорию «до $100». NVIDIA недавно сообщила: производство фактически всех ее GPU сейчас переведено на 55-нанометровый техпроцесс, что сулит повышение частотных потенциалов, более низкие цены и уровень нагрева. Еще один кандидат на место в корпусе «Бюджетного ПК» – адаптер GeForce 9600 GSO – получил вторую жизнь и «переселл» с чипа G92, на котором был основан почивший в бозе 8800 GS, на G94, используемый в 9600 GT. Отличить новинку несложно: модификация будет оснащаться 512 МБ или 1 ГБ памяти, тогда как предыдущая – 384 или 768 МБ.

Снижение цен на комплектующие позволяет чуть больше денег отложить на приобретение корпуса. Именно на нем мы не рекомендуем экономить и покупать по остаточному принципу. Удачно выбранная модель прослужит вам гораздо дольше любой видеокарты или процессора. Именно из этих соображений для нашего «Бюджетного ПК» мы выбрали совсем не бюджетный корпус.

> На текущий момент оптимальной видеокартой ценой до $100 с наилучшим соотношением цена/производительность все еще является Radeon HD 3850 с 512 МБ памяти DDR3.







Смета «Бюджетного ДПК», $

Процессор Intel Pentium Dual-Core E2180 (2,0 ГГц, 1 МБ)	75	Intel, www.intel.ua
Процессор AMD Athlon X2 5200+ (2,7 ГГц, 2×512 КБ)	75	AMD, www.amd.com
Материнская плата Gigabyte GA-EP35-DS3L (Intel P35)	88	«Рома», www.roma.ua
Материнская плата Biostar TA770 A2+ (AMD 770)	75	Compass, www.compass.ua
Память Hynix 2×1 ГБ DDR2-800	35	Hynix, www.hynix.com
Видеокарта ASUS EAH3850 512M DDR3	100	ASUS, www.asus.ua
Жесткий диск Seagate ST3320613AS, 320 ГБ	57	«Навигатор», www.navigator.ua
Монитор LG Flatron L1942P	220	Представительство LG, ua.lge.com
Привод DVD±RW Pioneer DVR-216BK	27	«Рома», www.roma.ua
Корпус Cooler Master Elite 335, 460 Вт	85	«Рома», www.roma.ua
Клавиатура Logitech Classic Keyboard	12	Logitech, www.logitech.ua
Мышь Logitech UAE96	10	Logitech, www.logitech.ua
Акустика Sven CF-25	32	Sven, www.sven.ua
Сумма для ПК на платформе Intel	741	
Сумма для ПК на платформе AMD	728	

«Оптимальный ДПК»

Очень удачный графический чип RV770 и, соответственно, адаптеры на его основе – Radeon HD 4850/4870 – позволили AMD фактически диктовать свои условия на рынке видеокарт среднего и высокого уровня, заставляя основного конкурента в этой области, NVIDIA, раз за разом снижать цены на собственные ускорители. Более того, успешные продажи, в том числе и интегрированной графики для настольных систем и ноутбуков, позволили компании отвоевать часть рынка, увеличив свою долю на нем. В целом все выглядит неплохо для AMD, единственное, чего хотелось бы, так это чтобы разработчики драйверов с еще большим усердием и оперативностью исправляли различные ошибки ПО, которые все еще имеют место.

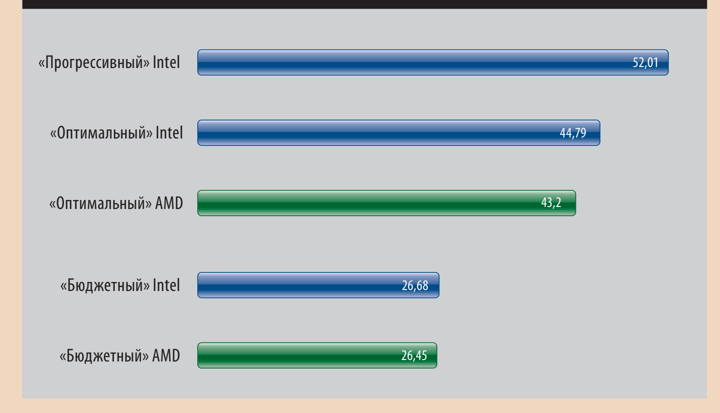
Давняя практика AMD использовать одно название модели для процессоров с различными характеристиками сохраняется и до настоящего времени. Например, в продаже имеется две модификации чипа Athlon 6000+ X2. Одна из них основана на 90-нанометровом ядре Windsor, функционирует на частоте 3 ГГц и обладает 2 МБ кэш-памяти, вторая – на ядре Brisbane, производимом по технологии 65 нм, с вдвое меньшим объемом кэша, а свой рейтинг отрабатывает за счет повышенной до 3,1 ГГц частоты. В среднем первый вариант будет немного быстрее и с чуть большим потенциалом для разгона, второй же несколько экономичнее и, соответственно, меньше греется. Выбор за вами. Для платформы Intel в данной категории оптимальной будет покупка Core 2 Duo E7300. Предыдущая модель E7200 уже все реже встречается в продаже да и стоит практически столько же, потому мало кто откажется от «бесплатных» мегагерц. Как показывают результаты тестов, данный процессор несколько быстрее решения от AMD, однако он на $35 дороже. Но при этом имеет «скрытые таланты», которые можно раскрыть, «покрутив» настройки BIOS.

Для «Оптимального ДПК» мы использовали видеокарту Radeon HD 4850 512 MB, изначально оснащенную оригинальной системой охлаждения Accelero Twin Turbo, а также имеющую повышенные частоты чипа/памяти – 670/2100 МГц. Штатная СО HD 4850 гораздо менее эффективна и не вызывает желания экспериментировать с разгоном, правда, карта с таким кулером обойдется где-то на $40 дешевле. Из ассортимента NVIDIA в нынешнюю концепцию «Оптимального ДПК» отлично вписывается GeForce 9800 GTX+. Адаптеров устаревшей ревизии с 65-нанометровым ядром практически не осталось в продаже, но все же будьте внимательны во время покупки – предложение 9800 GTX по слишком заманчивой цене должно насторожить, возможно, это попытка сбыть залежавшийся товар. Почему бы и нет, но только не за ваш счет. Лучше поищите именно «плюсовую» модификацию.

> Из ассортимента NVIDIA в нынешнюю концепцию «Оптимального ДПК» отлично вписывается GeForce 9800 GTX+.







Смета «Оптимального ДПК», $

Процессор Intel Core 2 Duo E7300 (2,66 ГГц, 3 МБ)	140	ASBIS, www.asbis.ua
Процессор AMD Athlon X2 6000+ (3,1 ГГц, 2×512 КБ)	100	AMD, www.amd.com
Материнская плата ECS P45T-A (Intel P45)	110	«Навигатор», www.navigator.ua
Материнская плата Biostar TA790GX 128M (AMD 790GX)	110	«Рома», www.roma.ua
Память Transcend eXeRam DDR2-800 2×1 ГБ	65	Transcend, www.transcendusa.com
Видеокарта Force3D HD4850-512MB Black Edition	220	DataLux, www.datalux.ua
Жесткий диск Samsung HD642JJ, 640 ГБ	80	Представительство Samsung, www.samsung.ua
Монитор ASUS MK221H	320	MTI, www.mti.ua
Привод DVD±RW LG GH22LS30	29	Представительство LG, ua.lge.com
Корпус Chenbro PC61734 + OCZ StealthXStream 500W	130	Nebesa, www.nebesa.ua
Клавиатура Sven Comfort 3535 USB	15	Sven, www.sven.ua
Мышь Revoltec FightMouse Advanced	39	PCForsage, pcforsage. com.ua
Акустика Microlab Solo 6c	100	Microlab Ukraine, www.microlab.ua
Сумма для ПК на платформе Intel	1248	
Сумма для ПК на платформе AMD	1208	

«Прогрессивный ДПК»

Покупка 4-гигабайтовых комплектов памяти сейчас вполне оправданна, причем не только для «Прогрессивного», но и для «Оптимального ДПК». Цена модулей снизилась настолько, что здесь сложно существенно сэкономить во время сборки новой системы, выбрав планки меньшей емкости. Можно было бы рекомендовать для установки даже больший объем, однако пока в этом нет особой необходимости. Да и с такой емкостью 0,5–0,8 ГБ остаются «под паром», ожидая активного внедрения 64-битовых операционных систем.

Обвал цен на терабайтовые диски позволил последним соперничать с 640-гигабайтовыми винчестерами за возможность предложить самый дешевый гигабайт. Снижая стоимость своих текущих продуктов, производители жестких дисков не очень торопятся предлагать устройства большей емкости. А ведь терабайта-то уже вроде как и маловато. Широкополосный доступ в Интернет, многомегапиксельные фото- и видеокамеры, 10-гигабайтовые игры делают свое дело. Из накопителей объемом 1,5 ТБ в продаже доступен лишь Seagate ST31500341AS, причем, что самое интересное, стоимость хранения информации на таком HDD лишь немногим больше, чем у лучших по этому показателю моделей. Приятно порадовало снижение цен на приводы Blu-ray. Хороший комбо-драйв с синим лазером уже можно приобрести за $110, да и ассортимент фильмов, доступных в продаже в Украине, хотя и неспешно, но увеличивается.

Видеокарты на GeForce GTX 260, помимо новой ревизии с увеличенным числом шейдерных блоков, также начали переводить на 55-нанометровые GPU (GT200b). Потому в продаже одновременно фактически будут находиться три версии адаптеров. Надеемся, что хотя бы производители видеокарт предложат обновленные модели не «по-тихому», а каким-либо образом отметят это в названиях своих продуктов. GeForce GTX 260 имеет очень хороший запас для разгона, и это пригодится, учитывая штатное разрешение 24-дюймового монитора 1920×1200 точек. Однако следует отметить: система интерполяции Dell UltraSharp 2408WFP работает отлично, т. е. картинка даже в более низких разрешениях выглядит весьма неплохо.

При всем желании сразу после анонса включать систему на Intel Core i7 в этот материал и рекомендовать к покупке мы пока не стали. Как вы знаете, в нашу традиционную рубрику «ПК месяца Live!» попадают лишь самые рациональные решения на текущий момент, которые оправдывают каждую вложенную в них копейку. Бесспорно, новые процессоры Intel заслуживают самых лестных отзывов, но пока система на данной платформе дороговата, хотя это никогда не останавливало желающих получить все и сразу, несмотря на ценники.

GeForce GTX 260 имеет очень хороший запас для разгона, и это пригодится, учитывая штатное разрешение 24-дюймового монитора 1920×1200 точек.



3DMark06, 1280×1024, баллы

Конфигурация	Общий тест	Тест CPU
«Прогрессивный» Intel	14 290	3005
«Оптимальный» Intel	11 410	2460
«Оптимальный» AMD	10 894	2349
«Бюджетный» AMD	8666	2062
«Бюджетный» Intel	7946	1725

Общий тест / Тест CPU

Смета «Прогрессивного ДПК», $

Процессор Intel Core 2 Duo E8500 (3,16 ГГц, 6 МБ)	205	Intel, www.intel.ua
Кулер Arctic Cooling Freezer Xtreme	39	PCForsage, pcforsage. com.ua
Материнская плата ASUS P5Q-E (Intel P45)	165	MTI, www.mti.ua
Память Team Xtreme Dark TXDD4096M1066HC5DC 2×2 ГБ DDR2-1066	110	Eletek, www.eletek.ua
Видеокарта EVGA GeForce GTX 260 896MB (896-P3-1260-ER)	310	Nebesa, www.nebesa.ua
Жесткий диск WD WD1001FALS, 1 ТБ	160	Western Digital, www.wdc.com
Монитор Dell UltraSharp 24008WFP	730	DataLux, www.datalux.ua
Привод Blu-ray LG GGC-H20L	110	Представительство LG, ua.lge.com
Звуковая карта Creative X-Fi Xtreme Gamer	105	MTI, www.mti.ua
Корпус Aerocool Aero Racer Pro	120	Eletek, www.eletek.ua
Блок питания SeaSonic S12 Energy Plus 550 Вт	150	«Синтекс», www.syntex.com.ua
Клавиатура Logitech Media Keyboard Elite	25	Logitech, www.logitech.ua
Мышь Razer Krait	45	Razer, www.razerzone.com
Акустика Edifier DA5000 Pro	165	Edifier Ukraine, www.edifier.com.ua
Сумма для ПК на платформе Intel	2439	

Видеокарты до $100

Виталий Царук

Ведущие разработчики GPU недавно представили следующие поколения недорогих графических ускорителей. Традиционно считается, что для комфортной игры их возможностей не всегда достаточно, однако вдруг эти модели смогут что-то изменить. Кроме того, не каждый согласен выделить на покупку новой видеокарты более $100. Посмотрим, на что стоит рассчитывать, ограничившись этой суммой. Выбор в бюджетном сегменте сейчас велик как никогда, да и производительность интегрированных видеокарт в последнее время серьезно возросла, и они вполне могут потягаться с доступными дискретными адаптерами. Хороший повод расставить все точки над «i».

Фото Андрея Шелухина

ATI Radeon HD 4670



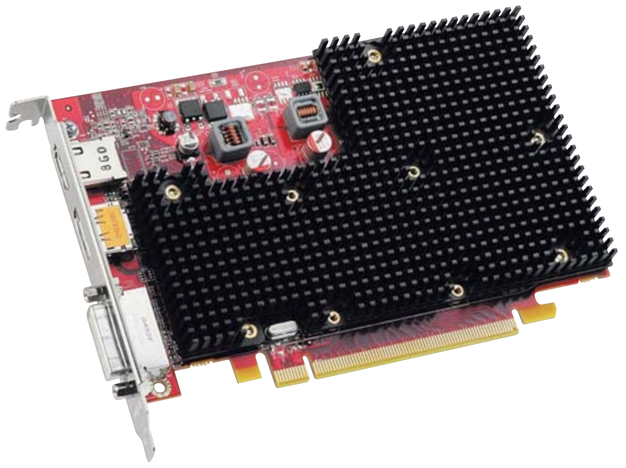
Выпустив очень удачные видеокарты Radeon HD 4870/4850, основанные на чипе RV770, AMD использовала достаточно традиционную практику, когда младшие модели GPU получаются из топового решения путем упразднения некоторого количества функциональных блоков. Так, она уменьшила число универсальных шейдерных процессоров с 800 до 320, текстурных блоков с 40 до 32, а ROP с 16 до 8, и в результате был получен чип RV730, положенный в основу Radeon HD 4670. Как видим, по характеристикам RV730 схож с RV670, который используется в Radeon HD 3870/3850. Реальная производительность RV730 даже немного выше: блоков растеризации в два раза меньше, зато каждый из них имеет вдвое большее быстродействие. Шейдерных процессоров одинаковое количество, но в серии RV7xx была улучшена их производительность в геометрических операциях, а текстурные блоки хотя и несколько медленнее у RV730 по сравнению с RV670, однако их в два раза больше. К сожалению, шина памяти новому чипу досталась 128-битовая. Естественно, этот шаг вынужденный, ведь Radeon HD 4670 изначально разрабатывалась как бюджетная видеокарта – ее рекомендованная стоимость составляет $79. Правда, для уменьшения негативного влияния относительно небольшой ширины шины разработчики пошли на некоторую хитрость. Как известно, основная часть пропускной способности памяти используется для передачи текстур, а при сравнении RV730 с RV770 видно, что именно количество текстурных блоков уменьшили всего на 20%. По нашему мнению, это сделано с целью компенсации узкой шины: хотя текстуры из памяти и будут относительно медленно поступать, но зато станут быстро обрабатываться.

Графический чип RV730 содержит 514 миллионов транзисторов, но благодаря 55 нм техпроцессу имеет весьма скромные размеры. В референсных картах Radeon HD 4670 он работает на частоте 750 МГц, а память GDDR3, объем которой равен 512 МБ, – на 2000 МГц. Сама карта также сравнительно небольшая и даже не требует дополнительного питания – по заявлениям производителя, энергопотребление HD 4670 достигает всего 60 Вт, а шина PCI Express x16 может обеспечить до 75 Вт.

MSI R4670-2D512/D3, на примере которой мы и познакомились с Radeon HD 4670, оснащена достаточно скромным кулером, работающим немного шумно, но замечательно справляющимся со своей задачей – 47 °C под нагрузкой! Максимальные частоты при форсировании составили 855/2280 МГц. Отметим, что в первую очередь при разгоне следует уделять внимание скорости работы памяти.

Теперь о самом главном – производительности. Как для бюджетного решения результаты просто впечатляющие. Нам трудно припомнить, когда еще при установленной недорогой видеокарте (ценой менее $100) можно было поиграть в новейшие игры с достаточно высокими настройками да еще и относительно безболезненно активировать сглаживание при разрешении 1280×1024. Отличный результат.

ATI Radeon HD 4550



NVIDIA GeForce 9500 GT



ATI Radeon HD 4550 относится к наиболее доступным решениям, о чем свидетельствуют его скромные характеристики. Объем памяти у эталонных версий составляет 512 или 256 МБ, причем карты имеют разный дизайн. Вариант с 256 МБ основан на низкопрофильной PCB и оснащается небольшим кулером, а 512-мегабайтовый – полноразмерный и с пассивным охлаждением. Именно последнюю версию мы использовали для тестирования. Карта имеет порты DVI, HDMI и DisplayPort, в то время как большинство других бюджетных плат – лишь DVI и VGA. Благодаря очень низкому энергопотреблению даже под нагрузкой температура ядра не превышала 60 градусов, и это при пассивном охлаждении. Кроме того, у платы есть и некоторый запас прочности – после разгона она смогла работать на частотах 700/1936 МГц. Хотя производительность Radeon HD 4550 в целом не очень впечатляет, она все же выше чем, у прямого конкурента из стана NVIDIA – GeForce 9400 GT.

Мы уже писали об этом графическом адаптере («Домашний ПК», № 10, 2008). Не лучшее соотношение стоимость/быстродействие остается его главным недостатком. Единственное отличие сегодняшней ситуации в том, что теперь, немного доплатив, можно купить не только ATI Radeon HD 3850, но и HD 4670. Кроме того, последняя также обладает преимуществами GeForce 9500 GT – невысоким энергопотреблением и, как следствие, имеет низкий нагрев плюс не возникает необходимости в дополнительном питании.

В продаже встречаются целых четыре версии GeForce 9500 GT, отличающиеся объемом и типом памяти: 512 МБ GDDR3, 256 МБ GDDR3, 512 МБ DDR2 и 256 МБ DDR2. Мы использовали для тестирования самую быструю из модификаций – 512 МБ GDDR3, однако дополнительно проверили и производительность версий 256 МБ GDDR3 и 512 МБ DDR2. Как и ожидалось, благодаря более высокой частоте памяти предпочтительней варианты с GDDR3, причем модели с 256 МБ медленнее незначительно. Отставание же 512 МБ DDR2 составляет 10–18%.

Технические характеристики видеокарт

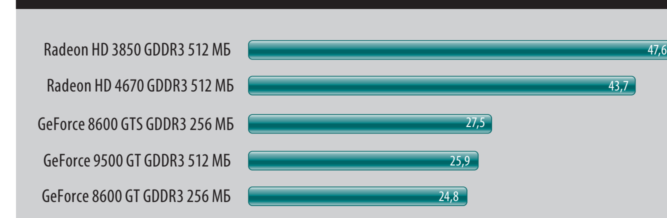
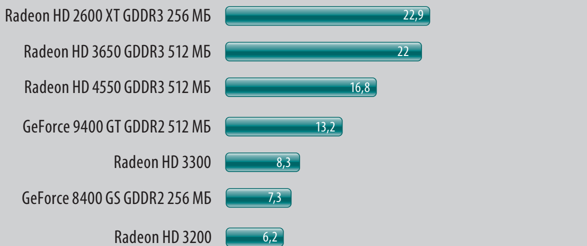
Видеокарта	GeForce 8400 GS	GeForce 8600 GT	GeForce 8600 GTS	GeForce 9400 GT	GeForce 9500 GT	Radeon HD 2600 XT	Radeon HD 3200	Radeon HD 3300	Radeon HD 3650	Radeon HD 3850	Radeon HD 4550	Radeon HD 4670
Графический чип	G86	G84	G84	G96	G96	RV630	780G	790GX	RV635	RV670	RV710	RV730
Число транзисторов, млн шт.	210	289	289	314	314	390	–	–	378	666	242	514
Площадь ядра, мм²	115	169	169	144	144	153	–	–	118	192	73	145
Техпроцесс, нм	80	80	80	65	65	65	55	55	55	55	55	55
Универсальных шейдерных процессоров, шт.	16	32	32	16	32	120	40	40	120	320	80	320
Текстурных блоков (TMU), шт.	8	16	16	8	16	8	4	4	8	16	8	32
Блоков растеризации (ROP), шт.	4	8	8	8	8	4	4	4	8	16	4	8
Частота работы ядра, МГц	450	540	675	550	550	800	500	700	725	667	600	750
Частота шейдерного домена, МГц	900	1180	1450	1400	1400	800	500	700	725	667	600	750
Частота видеопамяти, МГц	800	1400	2000	800	1600/1000	1400/2200	–	–	1600/1000	1656	1600	2000
Объем видеопамяти, МБ	256	256, 512	256, 512	512	256, 512	256	–	–	256, 512	256, 512	256, 512	512, 1024
Шина, бит	64	128	128	128	128	128	–	–	128	256	64	128
Тип видеопамяти	DDR2	GDDR3	GDDR3	DDR2	GDDR3, DDR2	GDDR3, GDDR4	–	–	GDDR3, DDR2	GDDR3	GDDR3, DDR3	GDDR3, DDR3
Полоса пропускания видеопамяти, ГБ/с	6,4	22,4	32	12,8	25,6/16	22,4/35,2	–	–	25,6/16	53	12,8	32
Заявленное энергопотребление	<71	<43	<71	<50	<50	<75	–	–	<75	<95	<25	<60

NVIDIA

GeForce 9400 GT

Среди видеокарт текущего поколения компании NVIDIA, GeForce 9400 GT является самым доступным графическим адаптером. Он, как и 9500 GT, основан на GPU G96, но имеет уменьшенное с 32 до 16 количество универсальных потоковых процессоров и всего 8 текстурных блоков вместо 16. Частота чипа осталась той же – 550 МГц, а память типа DDR2 работает на скорости 800 МГц. Главное преимущество 9400 GT по сравнению с предыдущим поколением (8400 GS), которому он пришел на замену, – 128-битовая шина. Одним из достоинств бюджетных видеокарт – сравнительно небольшим энергопотреблением – умело воспользовались инженеры компании Zotac, оснастив 9400 GT Zone Edition пассивной СО, прекрасно справляющейся с работой. На открытом стенде температура не превысила 59 градусов, а максимальные частоты, достигнутые при оверклокинге, не хуже, чем у моделей с активным охлаждением, – 700/1100 МГц. Благодаря отличному разгонному потенциалу отставание от HD 4550, которое наблюдается в штатном режиме, удается нивелировать.



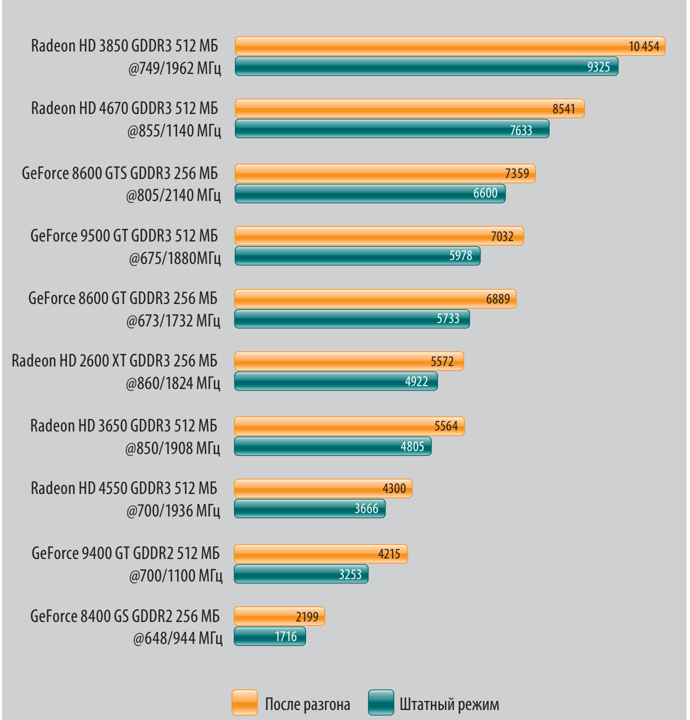



Методика тестирования

Учитывая, что в тесте участвовали бюджетные видеокарты, мы не выставляли максимальные настройки, однако и не снижали их до неприемлемого качества, ведь тогда самые быстрые участники не смогли бы продемонстрировать свой потенциал.

Ввиду того что результаты в 3DMark06 и показатели энергопотребления сильно зависят от процессора и платформы, в этих тестах нет данных встроенных GPU, для которых применялась система на базе AMD Phenom X4, – так как сравнивать их напрямую некорректно.

Даже экономным пользователям не чужд оверклокинг, потому мы проверили и частотный потенциал рассматриваемых видеокарт. Но здесь, конечно же, стоит учитывать, что возможности форсирования сильно зависят от конкретной модели, а иногда даже и от экземпляра, но все-таки примерное представление о разгонном потенциале получить удалось. Испытания проводились на открытом тестовом стенде, температура воздуха составляла 25 °C. Разгон видеокарт и их мониторинг осуществлялся утилитой RivaTuner RC2.11.

Интегрированное видео – это неплохо?

В последнее время мощность встроенного видео значительно возросла – если раньше после установки даже самой доступной дискретной видеокарты производительность заметно увеличивалась, то сейчас для апгрейда видеоподсистемы самым недорогим адаптером не обойдешься. Конечно, для комфортной игры в современные игры возможностей интегрированного GPU пока еще маловато, как, впрочем, и видеокарт стоимостью до $50. Зачем платить больше?

Выводы

Хорошая новость для тех, кто хочет играть в новые игры, но не желает или не имеет возможности тратить на покупку видеокарты достаточно крупную сумму. Если раньше бюджетные адаптеры даже не на самых высоких настройках зачастую не могли обеспечить приемлемой производительности в современных проектах, то сейчас лучшие представители этого класса позволяют вполне комфортно поиграть. Конечно, им не под силу высокие разрешения и экстремальные настройки, но ознакомиться с большинством красот новых игр все-таки можно.

Весьма привлекателен ATI Radeon HD 3850, который изначально не являлся бюджетным адаптером, но благодаря ожесточенной конкуренции между AMD и NVIDIA упал в цене более чем в два раза в течение этого года. Однако, несмотря на все достоинства данной карты, в скором времени она, вероятно, исчезнет с рынка. Собственно, поэтому и был выпущен Radeon HD 4670 – он стал первым изначально бюджетным адаптером, к которому можно применить эпитеты «быстрый» и «мощный», даже несмотря на 128-битовую шину. Учитывая, что на HD 4670 цены пока завышены, тяжело однозначно определить, какая карта предпочтительнее для покупки. Radeon HD 3850 обычно немного быстрее в режимах без сглаживания, но при его активации HD 4670 ситуация часто меняется на противоположную. Однако уже сейчас HD 4670 имеет некоторые преимущества – меньшие размеры, нагрев, энергопотребление и отсутствие необходимости подключать дополнительное питание.

С более доступными картами ситуация не столь радужная – при незначительном снижении стоимости они заметно теряют в производительности. Тот случай, когда все же стоит переплатить – это окупится. Например, Radeon HD 3850/4670 дороже 9500 GT GDDR3 512 МБ примерно на 25%, но зато быстрее на целых 70–75%.

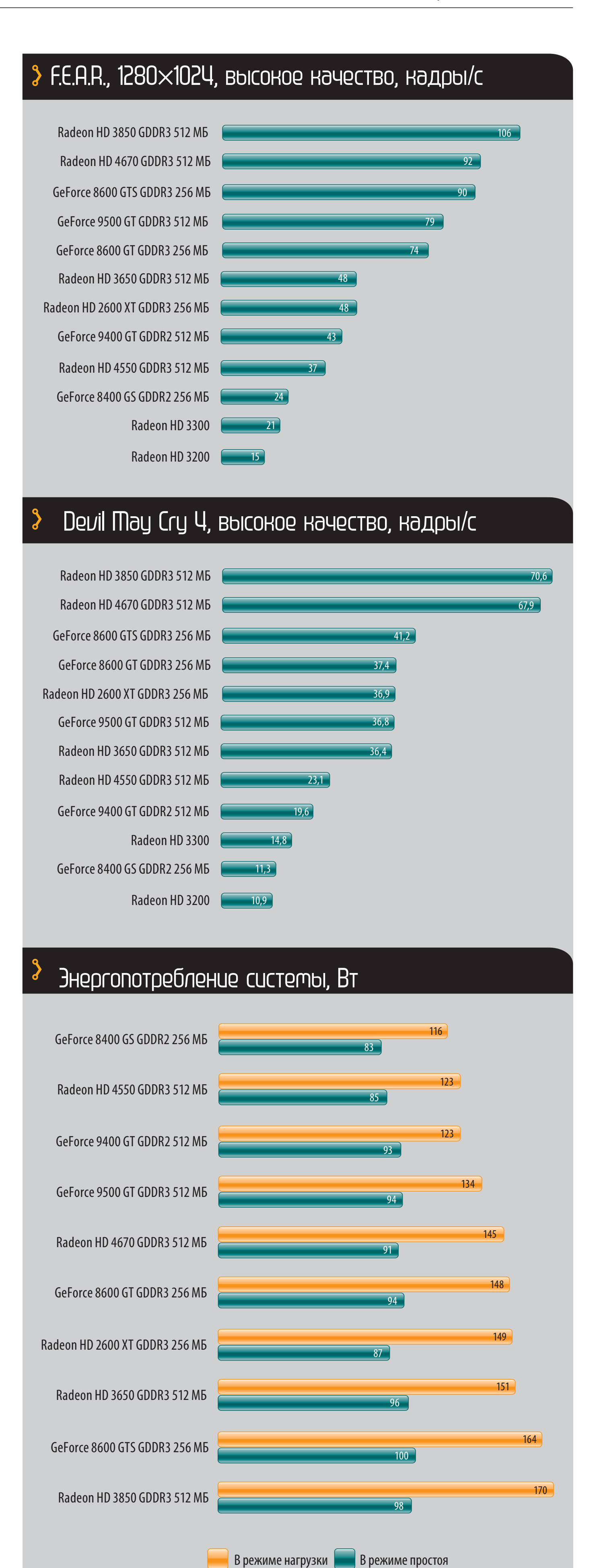
Благодаря возможности аппаратного ускорения HD-форматов самые недорогие решения в первую очередь будут интересны тем, кто использует компьютер в качестве медиацентра. Если планируется подключение телевизора, обращайте внимание на наличие выхода HDMI или переходника DVI-HDMI. Также лучше выбрать вариант с пассивным охлаждением – меньше шума. При передаче звука по HDMI предпочтительнее будут модели ATI Radeon HD 4xxx, так как они оснащены встроенным аудиокодеком, который в том числе поддерживает и HD-аудио.

Конфигурация тестового стенда

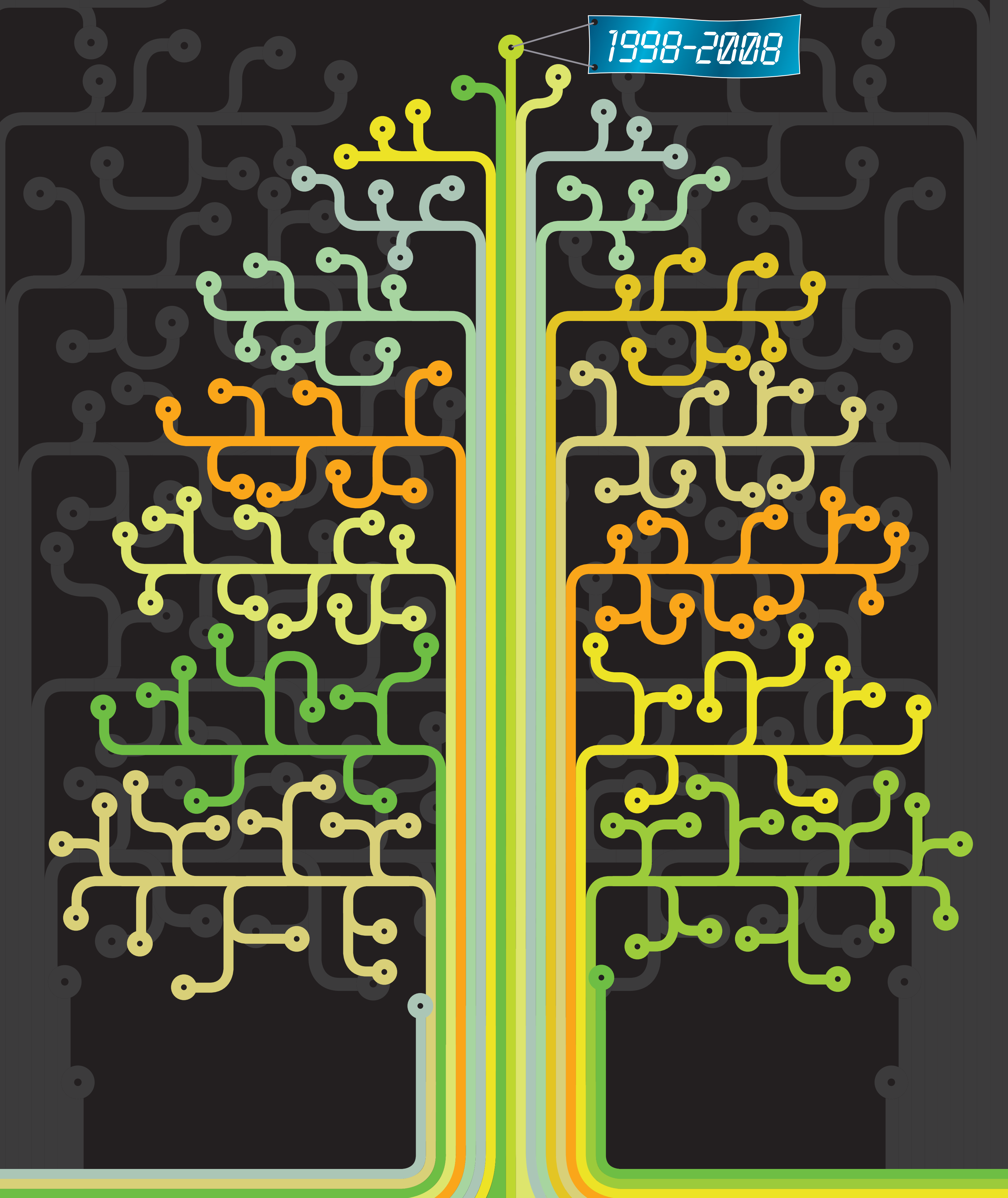
Видеокарта	MSI NX8400GS-TD256E
	MSI R3650-T2D512-OC
	MSI NX8600GT TwinTurbo
	Biostar V9503GT51
	Point of View GF 8600GTS 256 MB GDDR3
	MSI R4670-2D512/D3
	ASUS EAH3850/G/HTDI/512M
	ZOTAC 9400 GT ZONE Edition
	AMD Radeon HD 4550 GDDR3 512 MB
Материнская плата	ASUS Maximus II Formula
	Gigabyte GA-MA790GP-DS4H
	Biostar TA780G M2+
Процессор	Intel Core 2 Duo E8500
	AMD Phenom X4 9850
Оперативная память	2×2 ГБ Kingmax KLEE88F-B8KO6 1066 МГц @ 800 5-5-5-18
Жесткий диск	Samsung SP2504C, 250 ГБ

Продукты предоставлены

ASUS	MDM, www.mdm.ua, MTI, www.mti.ua
AMD	AMD, www.amd.ua
Biostar	Compass, www.compass.ua
Gigabyte	Представительство Gigabyte в Украине, www.gigabyte.ua
Intel	Представительство Intel в Украине, www.intel.ua
Kingmax	«Рома», www.roma.ua
MSI	Представительство MSI в Украине, www.msi-ua.com
Samsung	Представительство Samsung в Украине, www.samsung.ua
Sapphire	«Квазар-Микро», www.kvazar-micro.com
ZOTAC	«Квазар-Микро», www.kvazar-micro.com



ДПК: наша эра



ХардWare

1998

Февраль

Компания 3dfx выпускает легендарный 3D-акселератор Voodoo² – самый мощный ускоритель трехмерной графики того времени.

Апрель
Intel выпускает первый процессор Celeron, работающий на частоте 266 МГц и основанный на Pentium II без кэша второго уровня.

15 августа

Выпущен первый Apple iMac – компьютер, которому суждено было оказать влияние на всю индустрию.

Лето
В продажу поступает первый MP3-плеер MPMan F10 с 32 МБ памяти на борту.

1999

Апрель

Консорциум Digital Display Working Group разрабатывает новый цифровой видеоинтерфейс – DVI.

Май
Microsoft представляет первую потребительскую оптическую мышь – IntelliMouse Explorer.

31 августа

NVIDIA выпускает первую в мире видеокарту с аппаратным блоком просчета трансформаций и освещения – GeForce 256.



СофтWare

Март

Релиз первой стабильной версии популярного почтового клиента The Bat!

25 июня
Релиз операционной системы Windows 98, пришедшей на смену Windows 95.

1998
Появление видеокодека DivX ;-) 3.11 Alpha, являвшегося взломанной версией кодека Microsoft MPEG-4 Version 3.

18 марта

Релиз Internet Explorer 5, одного из основных участников «первой браузерной войны».

Август

Sun Microsystems открывает исходный код недавно приобретенного офисного пакета StarOffice – это стало стартом популярного проекта OpenOffice.org.

23 октября

Релиз операционной системы Mac OS 9 – последней версии в линейке «классических» Mac OS.

1998

Первая половина года Сергей Арабаджи задумывает создать журнал для домашних пользователей ПК.

Сентябрь Журнал получает имя «Домашний ПК»; авторство названия утеряно за давностью лет.

Октябрь Созданы первые логотип и макет журнала.

2 декабря

Первый пилотный номер «Домашнего ПК» подписан в печать. Эту дату принято считать днем рождения журнала.

1999

8–12 февраля Александр Птица вместе с Сергеем Григоровичем отправляется на свою первую зарубежную выставку Milia'99 в Канны, где не только знакомится с ведущими мировыми разработчиками, но и помогает GSC Game World презентовать «Казаков» западным издателям.

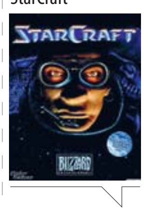
Апрель Появление знака «Выбор редакции "Домашнего ПК"» (деление на «Лучшее качество» и «Лучшая покупка» появилось позднее).

Июль

Первое тестирование процессоров на страницах журнала; младшей моделью был экзотический IDT WinChip C6 200 МГц, старшей – Intel Pentium III 550 МГц стоимостью $720.

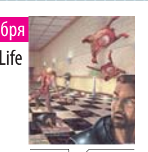
Сентябрь
Выходит статья «Игры на экспорт» – масштабное превью амбициозных проектов молодой еще компании GSC Game World: «Казаки» и Venom: Codename Outbreak.

Игротека

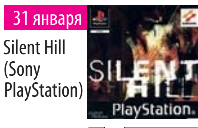
31 марта
StarCraft


22 мая
Unreal

30 сентября
Fallout 2


20 ноября
Half-Life


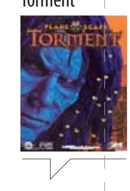
30 ноября
Baldur's Gate


31 января
Silent Hill (Sony PlayStation)


18 июня
Counter-Strike (первая бета)

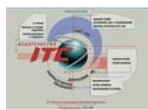
26 ноября
Unreal Tournament


2 декабря
Quake III Arena


12 декабря
Planescape: Torment


Интернет

1998

Январь

Запущен первый сайт издательского дома ITC Publishing по адресу: itc.kiev.ua с информацией о компании и статьями из еженедельника «Компьютерное Обозрение».

4 сентября
Два студента Стэнфордского университета в гараже приятеля основывают компанию Google.

20 октября
Запущен сервис онлайновых дневников Open Diary – прообраз современных социальных сетей.

1999

Март


Стартует блогохостинг LiveJournal; запись на русском в ЖЖ появляется спустя полгода, сейчас это один из самых популярных блогохостингов в русскоязычном Интернете.

Июнь


Запущен сервис онлайнового обмена музыкой Napster.

23 августа
Компания Pyra Labs открывает собственную систему ведения блогов – Blogger; через четыре года ее приобретает Google.

ХардWare

2000

4 марта



В Японии поступает в продажу Sony PlayStation 2, которая до сих пор остается самой покупаемой консолью в мире (порядка 140 млн экземпляров).

20 ноября

Intel представляет семейство процессоров Pentium 4.





15 декабря



В продажу поступает первый USB Flash Drive – DiskOnKey объемом 8 МБ производства M-Systems (компанию впоследствии купила SanDisk).

2001

Август



Creative выпускает первую аудиокарту семейства Sound Blaster Audigy, пришедшего на смену SB Live!

23 октября

Apple представляет свой первый портативный MP3-плеер iPod.

15 ноября



Microsoft вступает в «консольную гонку вооружений», выпуская в продажу приставку Xbox.

СофтWare

16 июня



Последний стабильный релиз отечественного файлового менеджера Volkov Commander.

14 сентября



Релиз Windows Millennium Edition (Windows Me) – последней операционной системы в линейке Windows 9x.

2000



На ежегодной конференции разработчиков игр Game Developers Conference представлена первая версия физического движка Havok.

9 января



Apple выпускает iTunes – плеер, созданный на базе купленного ранее SoundJam MP.

27 августа



Появление Internet Explorer 6, в течение следующих лет являвшегося самым популярным браузером в мире.

25 октября



Выходит операционная система Windows XP, которая за последующие пять лет разошлась тиражом почти полмиллиарда копий.

2000

Февраль



Представлен обновленный дизайн «Домашнего ПК»; появляются рубрика «Новости ХардWare» и первые рекомендованные конфигурации компьютеров в трех категориях.

Ноябрь



Выходит материал «6 компьютеров» о ПК сотрудников редакции и первый выпуск «Интернет-календаря».

2001

Январь–Февраль

Второе обновление дизайна ДПК; введены 100-балльные рейтинги всех продуктов; впервые итоги игрового года оформлены в художественном стиле под названием «Игровые Оскары» с Саржем в роли ведущего.

Октябрь



Первый выход постоянной рубрики «SoftWare: новинки месяца»; появление «Интернет-мозаики».

1 февраля

Запущен сайт ITC.ua, значительную часть контента которого составляют материалы «Домашнего ПК».

Декабрь



Опубликован материал «Компьютер мечты», ставший прообразом постоянной ежеквартальной рубрики «ПК месяца Live!»

Август



В ДПК появляется «Видеотека» (с обзорами фильмов Dungeons and Dragons: The Movie и Tomb Raider).

Ноябрь

Журнал начинает выходить с компакт-диском, который автоматически получил название ДПК-CD.

Игротека

31 января

The Sims



25 июня

Deus Ex



29 июня

Diablo II



9 ноября

The Operative: No One Lives Forever



16 ноября

The Longest Journey



12 апреля

«Казаки: Европейские войны»

30 мая

Bejeweled

23 июля

Max Payne



20 ноября

«Ил-2. Штурмовик»



5–9 декабря

В Корее проходят первые World Cyber Games



Интернет

2000

10 марта

Индекс биржи NASDAQ остановился на наивысшей отметке – 5132 пункта. Кульминация бума dot.com.

Август

КорреспонденТ.net

Запущен украинский новостной сайт Korrespondent.net.

2000

bigmir)net

Начала работу самая известная рейтинговая, почтовая и поисковая система в украинском Интернете Bigmir)net.

2001

15 января



Запущена крупнейшая онлайновая энциклопедия Wikipedia, отличительной особенностью которой стала возможность наполнения ее информацией всеми желающими.

Июль



Всего через два года после своего старта по требованию суда был закрыт сервис Napster.

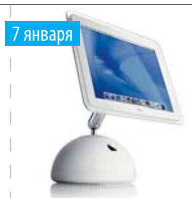
17 октября



Александр Птица начал первым в редакции ДПК вести свой ЖЖ-дневник. Хотя собственные блоги Алекса – игровой GaMMeR.net и «Дневник Сетевой Птички» – появились еще в 1997 году.

2002

7 января



Выходит новый iMac G4, моноблок с LCD-монитором на ножке, прозванный в народе iLamp.

Февраль

NVIDIA выпускает четвертое поколение видеокарт семейства GeForce, ставшее одним из самых удачных в истории компании.



13 марта



ATI выпускает первые видеокарты серии Radeon.

1 мая



Опубликование исходных кодов StarOffice дает свои плоды – выходит релиз бесплатного офисного пакета OpenOffice.org.

5 июня



После продолжительного пребывания в бета-статусе выходит релиз пакета Mozilla 1.0 – предшественника популярных ныне браузера Firefox и почтового клиента Thunderbird.

25 сентября



Появляется первая тестовая версия украинского менеджера загрузок – Download Master, со временем завоевавшего популярность не только у нас в стране, но и за ее пределами.

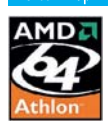
2003

Март

Intel представляет мобильную платформу Centrino первого поколения под кодовым именем Carmel.



23 сентября



Компания AMD выпускает первый 64-битовый процессор, ориентированный на широкую аудиторию, – Athlon 64.

2003

Разработан новый интерфейс обмена данными с накопителями информации – Serial ATA (SATA).



Август



Выпущена первая публичная бета-версия Skype, системы голосового общения через Интернет.

12 сентября



Выпущен клиент Steam, самого популярного сервиса цифровой дистрибуции компьютерных игр.

Декабрь



Компания Nullsoft выпускает пятую версию своего популярного аудиоплеера Winamp.

2002

Март



Первая статья обо всех отечественных разработчиках «Игры made in Ukraine» – уникальный материал, информацией из которого пользовались многие зарубежные издатели.

Июнь



В журнале появляются «звездные» рейтинги; знаки «Выбор редакции» приобретают современный вид.

Апрель



Опубликован знаменитый первоапрельский супертест кактусов, в течение нескольких последующих лет являвшийся самым читаемым материалом сайта ITC.ua.

29–31 августа



На ECTS 2002 «Домашний ПК» от имени Украины и всей Восточной Европы вручает приз лучшей игре выставки по мнению читателей – «Ил-2 Штурмовик».

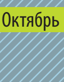
2003

Июнь



Первый масштабный (почти три десятка моделей) тест ЖК-мониторов.

Октябрь





В ДПК собран самый быстрый в СНГ компьютер на базе Pentium 4, разогнанного до частоты 4065 МГц.

Сентябрь



Быстроразвивающийся раздел ДПК, посвященный цифровой фотографии, дал толчок к появлению специализированного фотожурнала – dFoto.

Декабрь



В рамках новогодней компьютерной ярмарки Intel и Samsung проводится первый конкурс моддинга «Домашнего ПК».

2002

2 мая

The Elder Scrolls III: Morrowind



16 июня

Neverwinter Nights



3 июля

WarCraft III: Reign of Chaos



10 сентября

Battlefield 1942



20 декабря

«Космические рейнджеры»



17 марта



Открывается развлекательный проект «Бойцовский клуб», положивший начало буму браузерных MMOG в Рунете.

Октябрь



Выпущен первый клиент для p2p-сети BitTorrent.

2002

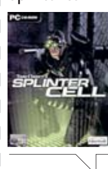


Начинает работу онлайновая радиостанция Last.fm, быстро превратившаяся в огромное сообщество любителей музыки.

2003

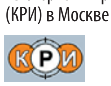
13 февраля

Tom Clancy's Splinter Cell



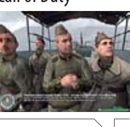
21–22 марта

Первая Конференция разработчиков компьютерных игр (КРИ) в Москве



29 октября

Call of Duty



19 ноября

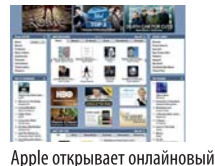
Beyond Good & Evil



12 декабря

Zuma

28 апреля



Apple открывает онлайновый музыкальный магазин iTunes Music Store, ставший с тех пор крупнейшим сервисом продажи музыки в Интернете.

23 июня



Запускается Second Life – социальная сетевая служба, выполненная в виде виртуального трехмерного мира.

Август



Старт социальной сети MySpace, долгое время бывшей самым популярным ресурсом такого плана (в 2008 году пальму первенства перехватил Facebook).

ХардWare

2004

Апрель
В Японии поступает в продажу первая электронная книга, использующая технологию e-ink, – Sony Librie EBR-1000EP.

21 ноября
В США поступает в продажу революционная портативная консоль Nintendo DS.



2004
Logitech совместно с Agilent Technologies разрабатывает первую массовую лазерную мышь – Logitech MX1000.

2005

25 мая
Intel выпускает первый двухъядерный 64-битовый процессор – Pentium D.



1 июня
Выходит первый двухъядерный 64-битовый процессор для настольных систем от AMD – Athlon 64 X2.

22 ноября
В США поступает в продажу первая консоль нового поколения – Microsoft Xbox 360.



СофтWare

Июль



Google покупает у Idealab графический редактор и органайзер Picasa и делает его доступным для бесплатной загрузки.

20 октября



Первый релиз новой бесплатной операционной системы Ubuntu, одной из наиболее user-friendly ОС в семействе Linux.

9 ноября



Выходит финальная версия Firefox 1.0 – первого браузера со времен Netscape Navigator, сумевшего потеснить Internet Explorer.

20 октября



Выходит второй релиз бесплатного офисного пакета OpenOffice.org.

31 октября



Появление седьмой версии популярного пакета для записи оптических дисков Nero Burning ROM.

2005



Альтернативный браузер Opera становится полностью бесплатным – в версии 8.5 разработчик наконец убирает рекламные баннеры.

Домашний ПК

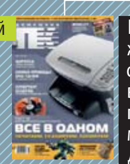
2004

Январь



«Домашний ПК» в третий раз меняет дизайн.

Май



Первый выпуск журнала о мобильной связи Mobility выходит в виде приложения к майскому номеру ДПК. В сентябре 2004 г. он становится отдельным изданием.

Июнь



Появляется первый материал из серии «Игры против железа». Железо проверялось на прочность самым технологичным проектом того времени – Far Cry.

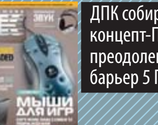
Июль



Выходит первая статья о казуальных играх; с тех пор наш журнал пишет о проектах этого жанра регулярно.

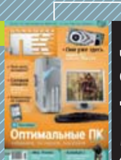
2005

Июль



ДПК собирает концепт-ПК, преодолевший барьер 5 ГГц.

Август



Представлен четвертый обновленный дизайн ДПК; выходит первый материал в рубрике «ПК месяца Live!»

Сентябрь

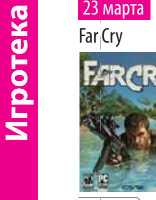


Редакция ДПК помогает коллегам создавать Gameplay – первый украинский глянцевый ежемесячный журнал, целиком посвященный компьютерным и видеоиграм.

Сентябрь
ДПК начинает выходить с DVD-диском (вначале однослойным, впоследствии двухслойным).

Игротека

23 марта
Far Cry



2 июля
«В тылу врага»



3 августа
DOOM 3



16 ноября
Half-Life 2



23 ноября
World of WarCraft



28 апреля
Guild Wars



17 октября
F.E.A.R.: First Encounter Assault Recon



25 октября
Sid Meier's Civilization IV



8 ноября
Guitar Hero (PS2)

16 декабря
«Магия крови»



Интернет

2004

30 января



Wikipedia становится доступной на украинском языке.

Февраль



Начинает работу сервис для хранения фотографий Flickr – один из первых Веб 2.0-проектов.

1 апреля



Google запускает бета-версию почтового сервиса Gmail; на первых порах зарегистрироваться в нем можно было только по приглашению.

2005

8 февраля



Впервые продемонстрирована технология Google Maps, используемая Google в собственном картографическом сервисе.

15 февраля



Запуск ресурса YouTube, породившего бум онлайнового потокового любительского видео.

2005



Слово 2005 года – подкастинг (создание и распространение в онлайне аудиопередач для последующего прослушивания на портативном MP3-плеере).

2006

Июнь



В продажу поступают первые бытовые плееры Blu-ray.

27 июля

Intel представляет семейство процессоров с новой архитектурой – Core 2.



8 ноября



NVIDIA выпускает GeForce 8 – это первая линейка чипов данного производителя с универсальной шейдерной моделью и поддержкой DirectX 10.

2007

9 января

Apple анонсирует iPhone – мобильный телефон с сенсорным экраном, породивший множество подражаний и откровенных копирований его дизайна.

16 октября



На Тайване поступает в продажу субноутбук ASUS Eee PC, положивший начало новому классу устройств – нетбукам.

IV квартал

Впервые в истории ЖК-дисплеи превзошли по продажам традиционные ЭЛТ-мониторы.

12 июня



Появляется первая версия Google Earth – виртуального глобуса Земли с фантастической детализацией.

18 октября



Спустя целых пять лет после предыдущего релиза появляется новая версия браузера от Microsoft – Internet Explorer 7.

8 ноября



Microsoft заканчивает работу над новой операционной системой и выпускает RTM-версию Windows Vista.

8 января



На ежегодной выставке компания CES Microsoft продемонстрировала онлайновую игровую службу Games for Windows – Live.

30 января



В розничную продажу поступает новый офисный пакет от Microsoft – Office 2007.

1 октября



Компания Ahead выпускает восьмую версию пакета Nero Burning ROM.

2006

Апрель



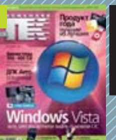
Журнал начинает писать о новом тренде – Веб 2.0; со временем такие материалы становятся постоянными.

Осень

Бум MMORPG – обзоры нескольких проектов в каждом номере журнала.

2007

Январь



Впервые вручается приз «Продукт года» по версии «Домашнего ПК».

Апрель



Выходит юбилейный, сотый номер журнала.

Июнь

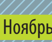


В рубрике «ПК месяца Live!» впервые появляются ноутбуки.

2006

Редакция выпускает в 2006 году 12 номеров, отказавшись от практики сдваивать зимние и летние выпуски.

2 февраля



По адресу dpk.com.ua запущен блог сотрудников редакции; в апреле на его базе стартует полноценный сайт.

Ноябрь



ДПК совместно с Gameplay запускает игровые серверы Fairplay.com.ua.

20 марта

The Elder Scrolls IV: Oblivion



16 мая

Heroes of Might and Magic V



11 июля

Prey



14 ноября

Rayman Raving Rabbids



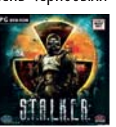
17 ноября

Trackmania Nations



23 марта

«S.T.A.L.K.E.R.: Тень Чернобыля»



10 октября

The Orange Box

21 августа

BioShock



30 октября

The Witcher



15 ноября

Crysis



2006

Март



Запуск русскоязычной социальной сети для поиска одноклассников «Одноклассники.ru».

15 июня



Глагол «to google» добавлен в Оксфордский словарь английского языка.

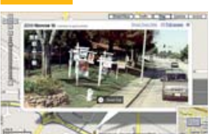
Июль



По адресу gameplay.com.ua открывается блог журнала Gameplay.

2007

25 мая



В Google Maps и Google Earth появляется новая функция – Street View, представляющая собой систему круговых панорамных фотографий городских улиц.

Июль



Стартует обновленный сайт еженедельника «Компьютерное Обозрение» ko-online.com.ua.

Декабрь

<суп>

Российская компания СУП полностью выкупает блог-платформу LiveJournal у американской SixApart.

ХардWare

Январь



Dell выпускает первый монитор с новым интерфейсным разъемом – Display Port.

2 апреля

На весенней конференции IDF 2008 в Шанхае Intel анонсирует новое поколение процессоров для мобильных систем – Intel Atom.



IV квартал



Продажи ноутбуков в Украине превысили продажи настольных ПК.

Продолжается бум недорогих ультрапортативных компьютеров – нетбуков.

Рост количества Mobile Internet Device, в том числе и на платформе Google Android.



Энергосберегающие и экологически чистые технологии оказывают существенное влияние на производство всех IT-компонентов.

2008 2009

СофтWare

28 апреля



Компания Futuremark выпускает последнюю на данный момент версию своего бенчмарка – 3DMark Vantage.

17 июня



Релиз Firefox 3.0. За первые сутки было зарегистрировано более 8 миллионов загрузок, что является мировым рекордом.

2 сентября



Google включается в гонку браузеров: выходит первая бета-версия Google Chrome.

Лето



Выход новой версии ОС от Apple – Mac OS X v10.6 Snow Leopard.

Середина года

На замену Windows Vista придет новая операционная система – Windows 7.



2009

Все больше производителей ПО поддерживают концепцию «приложение как сервис».

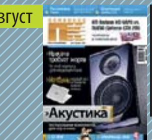
ДПК

Январь

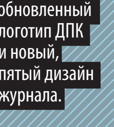


Представлен обновленный логотип ДПК и новый, пятый дизайн журнала.

Август



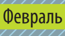
Первый полноценный тест устройств нового класса – нетбуков.



2008 2009 **to be continued...**

Февраль

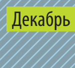




Начало спецпроекта «Наш человек в Антарктиде» продолжительностью в год.

Декабрь





ДПК – 10 лет!

Игротека

25 апреля

«King's Bounty: Легенда о рыцаре»



28 мая

Mass Effect



5 сентября

Spore



28 октября

Fallout 3

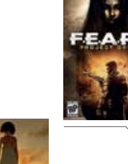


2 декабря

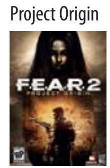
Grand Theft Auto IV

BioShock 2

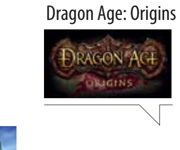
F.E.A.R. 2: Project Origin



The Sims 3



Dragon Age: Origins



Бум казуальных игр в социальных сетях.

2008 2009

Интернет

Март

YouTube Broadcast Yourself™

На YouTube появляется возможность загрузки видео высокого разрешения.

6 сентября

Google Maps

Запущен спутник GeoEye-1, фото с которого будут использованы в Google Earth.

2008

Эпопея с возможной покупкой Microsoft компании Yahoo!

2009



Онлайн-дистрибьюция музыки и ПО становится наиболее распространенным способом покупки контента такого рода.

2009

Появление социальных сетей нового поколения.



Конец 2009 года



Начинается бета-тестирование первых сервисов Веб 3.0.

ПОДПИСКА 2009





Подписавшись на журнал «Домашний ПК» на 2009 год, вы можете стать обладателем одной из этих замечательных видеокарт от компании «Небеса» http://nebesa.ua

В акции принимают участие:



5 видеокарт
Albatron GTX 280



10 видеокарт
Albatron 9800GTX-512X+

10 видеокарт
Albatron 9600GT-512X





УСЛОВИЯ УЧАСТИЯ

В акции может принять участие каждый, кто до 15 декабря 2008 г. оформит подписку на журнал «Домашний ПК»:

- через редакцию или почтовое отделение – на год
- через службу курьерской доставки – на полгода

и до 25 декабря пришлет оригинал подписного абонемента по адресу: «Издательский Дом ITC», Краснозвездный просп., 51, Киев, 03110.
Желательно оставить себе ксерокопию абонемента.

В случае если подписка оформлена через службу курьерской доставки, необходимо выслать по факсу:
(044) 496-3469, 270-3891
или по почте копии платежного поручения и бланка-заказа на подписку.

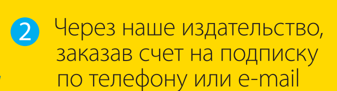
ПОДПИСНОЙ ИНДЕКС В КАТАЛОГЕ ИЗДАНИЙ УКРАИНЫ:
«Домашний ПК» без DVD – 23679
«Домашний ПК» с DVD – 22615
Комплект «Домашний ПК» + Gameplay – 94938

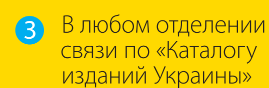
Подведение итогов акции состоится в январе 2009 года. Результаты будут опубликованы в «Домашнем ПК», № 2

Не забудьте указать свое имя, фамилию, отчество, а также точный адрес и контактный телефон.

Желаем удачи!

1. Через наше издательство на Веб-сайте: *www.itcpublishing.com/podpiska*
2. Через наше издательство, заказав счет на подписку по телефону или e-mail
3. В любом отделении связи по «Каталогу изданий Украины»
4. Через специализированные службы курьерской доставки: *www.itcpublishing.com/dostavka*





Вы можете оплатить подписку в Интернете с помощью кредитной карты *www.itcpublishing.com/card*







Или через систему интернет-платежей WebMoney

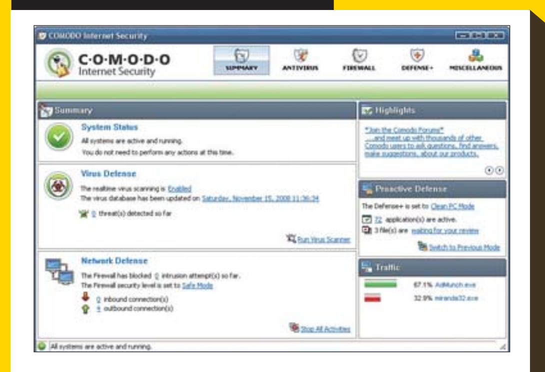


СофтWare

БОЛЬШЕ НОВИНОК НА DPK.COM.UA

Новинки месяца

Алексей Фингерут



Comodo Internet Security 3.5

Freeware

СМОТРИ на диске

Разработчик Comodo

Сайт www.personalfirewall.comodo.com

Размер 25 МБ

Адрес загрузки www.personalfirewall.comodo.com/download_firewall.html

Разработчик систем безопасности Comodo более всего известен нам по серии качественных бесплатных программ. В первую очередь вспоминается Comodo Firewall Pro – персональный брандмауэр, степень защиты которого может сравниться с лучшими коммерческими образцами. Антивирус Comodo, обладая хорошим функционалом, до сих пор не был слишком популярным. И вот компания решила объединить оба этих продукта в единый Comodo Internet Security. Впрочем, при установке можно отказаться от одного из компонентов, вернувшись к функциональности отдельных программ. Нумерация досталась новинке от файрвола, в первой официальной версии 3.5, кроме обновленного интерфейса, было оптимизировано использование системных ресурсов, доработаны политики защиты и исправлена серия ошибок. Любопытно, что наряду с бесплатным вариантом теперь также предлагается и Comodo Internet Security Pro ($39) с модулем защиты Wi-Fi-соединений и технической поддержкой, включающей такие любопытные услуги, как удаленные ликвидация вирусов и оптимизация системы.

Ashampoo Burning Studio Free 6.75

Freeware

СМОТРИ на диске

Разработчик Ashampoo

Сайт www.ashampoo.com

Размер 5,7 МБ

Адрес загрузки www.download.com/Ashampoo-Burning-Studio-Free/3000-2646_4-10776287.html

В последней версии Ashampoo Burning Studio 8 программа стала весьма неплохим комбайном для записи оптических дисков, предоставляя все необходимые функции через удобный интерфейс в форме *Мастеров*. Наряду с не самой дешевой и компактной восьмой версией (40 МБ, $50) разработчик предлагает бесплатно один из ее предыдущих выпусков. И хотя на официальном сайте странички Ashampoo Burning Studio Free 6 не найти, она продолжает обновляться и уже поддерживает, например, Blu-ray-диски. Программа обладает базовыми функциями: запись и копирование дисков, работа с образами, архивация и восстановление файлов с оптических носителей. Этого будет достаточно, если вам не требуется выполнять особые операции, например создавать загрузочные диски, DVD со слайд-шоу из фотографий, печатать обложки, лейблы и буклеты. А вот невозможность записи полноценных видео-DVD (только лишь из прошедших авторинг DVD-файлов) несколько огорчает.

Easy CD-DA Extractor 12

Shareware, $34

СМОТРИ на диске

Разработчик Poikosoft

Сайт www.poikosoft.com

Размер 5,7 МБ

Адрес загрузки www.poikosoft.com/download.html

Программа Easy CD-DA Extractor с успехом выполняет сразу несколько функций: оцифровывает му-

Dr.Web LiveCD 4.44

Freeware



Разработчик «Доктор Веб»

Сайт www.freedrweb.com/livecd/

Размер 65 МБ

Адрес загрузки ftp://ftp.drweb.com/pub/drweb/livecd

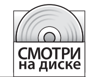
Новый бесплатный продукт на базе антивируса Dr.Web. Загрузочный диск Dr.Web LiveCD основан на Linux-дистрибутиве и позволяет проводить проверку системы, когда загрузка с локального HDD невозможна или нежелательна. Dr.Web LiveCD запускается с графическим интерфейсом или в безопасном режиме с командной строкой (для специалистов), имеется быстрый и полный режимы проверки, антивирус пытается не удалять, а лечить зараженные файлы. При наличии доступа в Интернет возможна загрузка обновленных баз и отправка подозрительных объектов в вирусную лабораторию.



зыкальные CD, конвертирует аудиофайлы в различные форматы, записывает аудио-CD и диски с MP3/WMA-музыкой. В двенадцатой версии изменений довольно много: модернизированный механизм оцифровки CD с улучшенной системой коррекции ошибок, поддержка новых типов метаданных, отображение характеристик файлов в аудиоконвертере, система профилей, конвертирование из MP3 без пауз между треками, создание и запись образов дисков, обновленный CD-плеер, поддержка сервера метаданных MusicBrainz и кодека Apple Lossless, обновленный интерфейс, улучшенная поддержка 64-разрядных ОС, повышены качество кодирования в MP3 и производительность.



Flock 2.0



Freeware

Разработчик Flock

Сайт www.flock.com

Размер 12 МБ

Адрес загрузки www.flock.com/download

Flock позиционируется разработчиками как «социальный браузер» благодаря встроенной интеграции с рядом сервисов Веб 2.0: фотохранилищами и видеокаталогами, блогами, социальными сетями, новостными лентами, почтовыми серверами, сборниками закладок и т. п. Специальные панели и модули позволяют видеть действия друзей, отслеживать новинки, использовать редактор записей в блоги, собирать понравившийся контент в специальном хранилище и т. д. В финальной версии Flock 2.0 применено обновленное ядро Mozilla Firefox 3.0, добавлена поддержка мультимедийных потоков Media RSS (MRSS) и тем оформления.

Picasa 3.0.57.52

Freeware

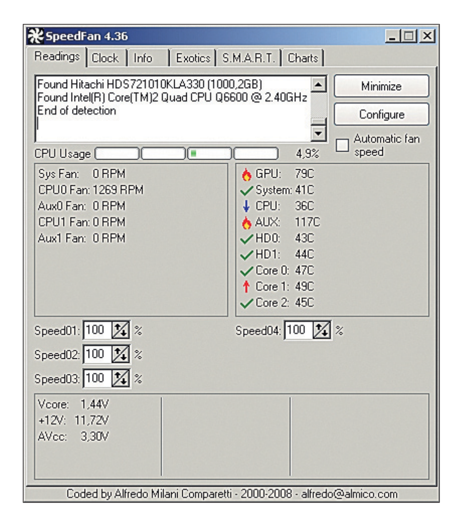
Разработчик Google

Сайт picasa.google.ru

Размер 7,5 МБ

Адрес загрузки picasa.google.com/intl/en

Picasa – удобная многофункциональная утилита от Google для работы с цифровыми изображениями. Она умеет упорядочивать коллекции, редактировать фотографии, сохранять их в онлайне (интеграция с веб-альбомами и блогами) и пр. Третья версия программы получила множество полезных новшеств: автоматическую синхронизацию с веб-альбомами, инструмент ретуширования, отдельный вьюер для быстрого просмотра фотографий, возможность создания и редактирования видеофайлов, сохранение скриншотов, добавление текста и водяных знаков на изображения, вывод на печать текстовых описаний, улучшенные инструменты загрузки картинок в онлайн, управление локальными папками, дополнительную информацию о технических данных фотографий, поддержку тегов из нескольких слов, а также модернизированные модули коллажей, совместное использование, исправление красных глаз, обрезку, импорт, скринсейвер и слайд-шоу.



SpeedFan 4.36

СМОТРИ на диске

Freeware

Разработчик Alfredo Milani Comparetti

Сайт www.almico.com/speedfan.php

Размер 1,8 МБ

Адрес загрузки www.almico.com/sfdownload.php

Качественная утилита для мониторинга. Умеет в зависимости от температурных или других показателей процессора управлять скоростью вентиляторов, имеет базовые функции для оверклокинга и модуль визуализации результатов, отображает результаты самодиагностики S.M.A.R.T., может отслеживать события и оповещать о них пользователя. В версии 4.36 было улучшено получение данных о температуре видеокарт NVIDIA, сделано более агрессивным снижение скоростей вращения вентиляторов, добавлена поддержка датчика температуры процессоров AMD K11, улучшена поддержка других типов сенсоров, исправлены ошибки.

RSS Bandit 1.8.0.870

Freeware, open source



Разработчик Dare Obasanjo

Сайт rssbandit.org

Размер 8 МБ

Адрес загрузки rssbandit.org/rss-bandit-download

Неплохая бесплатная программа для чтения RSS-лент, обладающая множеством настроек и удобным интерфейсом. В версии 1.8 была добавлена такая полезная функция, как поддержка синхронизации новостных лент с сервисами Google Reader, NewsGator Online и Windows Common Feed List. Кроме того, появился менеджер загрузок для прослушивания подкастов и возможность регулировать размер шрифта при чтении, исправлен ряд других ошибок.

Universal Extractor 1.6



Freeware, open source

Разработчик Jared Breland

Сайт www.legroom.net/software/uniextract

Размер 5 MB

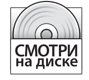
Адрес загрузки www.legroom.net/software/uniextract

Утилита, позволяющая извлекать файлы практически из любых типов архивов и самых разнообразных инсталляционных пакетов. В финальной версии 1.6 добавлена поддержка новых механизмов сжатия, улучшен интерфейс, доработана система настроек, исправлены ошибки.

System Explorer 1.5

Алексей Фингерут

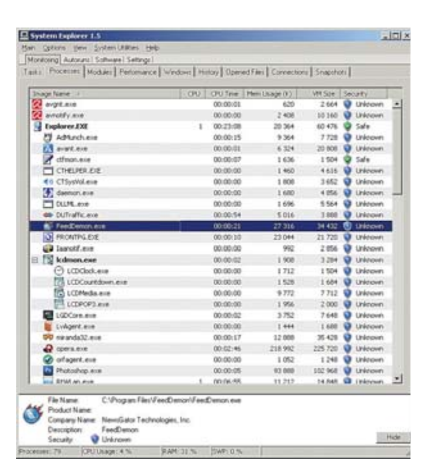
Freeware
Разработчики Mister Group
Сайт systemexplorer.mistergroup.org
Размер 1,6 МБ
Адрес загрузки systemexplorer.mistergroup.org





System Explorer может быть использован как замена стандартного Task Manager, поскольку по сравнению с ним имеет ряд преимуществ и большое число дополнительных модулей. В *Задачах* можно переключиться на приложение, завершить его или найти соответствующий процесс на следующей вкладке. *Процессы* имеют наглядное древовидное представление и помимо привычного набора возможностей позволяют, например, «убить» древо процессов, перезапустить процесс и даже включать/отключать его автозапуск. В *Модулях* находится информация о системных библиотеках, *Быстродействие* содержит графики нагрузки на процессор, память и жесткие диски, *Окна* и *Открытые файлы* говорят сами за себя. На вкладке *История* есть протокол активности процессов, файлов или сетевых соединений, *Соединения* показывают текущую сетевую активность, в *Снимках* можно создать образ реестра и провести его наглядное сравнение с более поздним вариантом. Кроме того, в программе присутствуют модули управления автозапуском (приложений/сервисов/аддонов IE), деинсталляции программ, расширены возможности функций *Выполнить* и *Поиск*.

Внизу любого окошка есть панель с дополнительной информацией о выбранном объекте. Для каждого имеется контекстное меню, позволяющее получить подробные



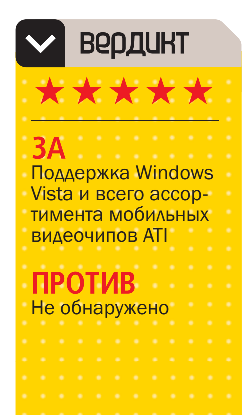
данные, открыть папку с этим файлом, завершить процесс, открыть ветку в редакторе реестра, проверить потенциальную опасность. Хорошо реализована интеграция с интернет-сервисами – в два клика можно найти описание объекта в базе ProcessLibrary.com или в Google, а также отправить его на онлайновую проверку паре десятков антивирусов. Откровенно расстраивает то, что альтернатива *Диспетчеру Задач* не умеет показывать нагрузку на отдельные ядра процессора.

DH Mobility Modder.NET (ATI Edition) 1.1.1.0

Алексей Фингерут

Freeware
Разработчик Ruud Ketelaars
Сайт www.driverheaven.net/modtool.php
Размер 1,7 МБ
Адрес загрузки www.driverheaven.net/modtool.php

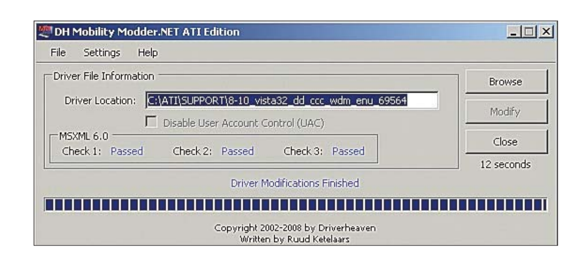




Ситуация с драйверами для ноутбучных видеокарт ATI, мягко говоря, не радостная. При наличии регулярно обновляемых «настольных» Catalyst, поддержка чипов Mobility Radeon отдана на откуп производителям лэптопов. По одной из версий, причина этого в том, что изготовители мобильных ПК не хотят применять «референсные» драйверы, дабы «облегчить жизнь» собственной техподдержке. Как часто обновляются сборки OEM-драйверов, хорошо известно – повезет, если для вашего лэптопа последняя была выложена год назад.

Казалось бы, начиная еще с Catalyst 5.6 компания ATI выпускает единые ноутбучные драйверы Catalyst Mobility, которые также ежемесячно обновляются. Но производитель устройства должен дать согласие на появление поддержки в Catalyst Mobility, и на сегодняшний день в списке одобривших значатся лишь двадцать вендоров, причем из актуальных только MSI и Fujitsu Siemens. Кроме того, поддерживается весьма ограниченный перечень видеоадаптеров. Сейчас же, когда найти ноутбук без Windows Vista почти невозможно, Catalyst Mobility выпускается только для Windows XP!

К счастью, энтузиастами создана утилита DH Mobility Modder.NET, которая модифицирует обычные драйверы



Catalyst, добавляя в них поддержку всего перечня Radeon Mobility (включая даже FireGL). Перед инсталляцией в Windows XP убедитесь, что у вас установлены библиотеки MSXML 6.0 и .NET Framework, а в Windows Vista необходимо хотя бы временное отключение UAC с перезагрузкой. Запустите инсталлятор драйвера и после распаковки дистрибутива в выбранную папку прервите установку. Укажите в DH Mobility Modder.NET путь к распакованному драйверу, нажмите *Modify,* и через несколько секунд мобильный драйвер готов. Можно заходить в его папку и запускать *setup.exe*.



ABBYY FineReader 9.0 Home Edition

Алексей Фингерут

Shareware, 159 грн (upgrade – 112 грн)



Разработчик ABBYY
Сайт www.abbyy.ru/finereader
Размер 73 МБ
Адрес загрузки www.abbyy.ru/download

вердикт

★★★★★

ЗА
Легкость в использовании; максимальная автоматизация; демократичная цена

ПРОТИВ
Существенно урезанная по сравнению с Pro-версией функциональность; отсутствие настроек

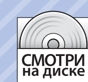
Вот и подоспела обновленная версия FineReader Home Edition – известной программы для распознавания отсканированного текста. Данный вариант предназначен только для домашнего некоммерческого использования, что отразилось самым положительным образом. ПО построено на том же ядре, что и профессиональная девятая версия, поэтому содержит большинство ее ключевых новшеств: повышенную точность распознавания, более качественное восстановление логической структуры документа, распознавание фотографий, лучшее определение языка и т. п. Тем не менее в Home Edition множество функций были урезаны или вообще удалены. Отсутствуют какие-либо настройки, редактор текста, проверка орфографии, панель управления страницами, ограничена поддержка PDF-файлов, нет сохранения в форматы Microsoft Office 2007, существенно ограничен инструментарий по разметке и отключена возможность вручную задать разделители таблиц, деактивирована поддержка многоядерных процессоров.

Казалось бы, все очень печально. Но запустив FineReader, мы увидим, что ее интерфейс максимально прост и понятен, большинство действий автоматизировано, а результат все равно весьма качественный. Отличное попадание в целевую аудиторию – слабо подготовленные пользователи, которым время от времени надо отсканировать пару страниц и которые не желают выкладывать за OCR-программу сумму, равную стоимости своего МФУ. Найти что-то столь же эффективное, как FineReader 9.0 Home Edition, да еще и аналогичное по стоимости – утопия. А если вы много и часто сканируете, распознаете сложные документы, разбираетесь в теории и практике процесса, то вам прямой путь за коробкой с Professional Edition (699 грн).





Drive Backup 9.0 Express



Андрей Белокриницкий

Freeware
Разработчик Paragon Software Group
Сайт www.paragon-software.com
Размер 72 МБ
Адрес загрузки download.paragon-software.com/demo/db9_express.msi



Со времени обзора в журнале freeware-программ для бэкапа дисков прошло около полугода. С тех пор успели появиться несколько весьма достойных утилит, об одной из них – Drive Backup 9.0 Express – мы и расскажем. Сразу отметим, что программа бесплатна для некоммерческого использования, но требует ключ, который можно получить на сайте.

Из главного окна приложения доступны четыре Мастера, отвечающих за разные функции. Первый помогает создать бэкап отдельных разделов или целых дисков. Он состоит всего из двух шагов: на первом надо выбрать ту область диска, которую надо сохранить, а на втором – указать папку, куда будет записана резервная копия. Никаких дополнительных настроек нет, но в принципе они и не нужны. Drive Backup выполняет именно то, что необходимо большинству пользователей и не вынуждает их копаться в опциях. Резервная копия автоматически архивируется и делится на файлы размером по 2 ГБ. Благодаря технологии Paragon Hot Backup для создания копии текущей ОС не требуется перезагрузки. Поддерживаются файловые системы NTFS, FAT16, FAT32, Ext2FS, Ext3FS и HPFS.

Следующие два Мастера предназначены для проверки архивов на целостность и их восстановления. В отличие от ряда других компаний Paragon Software не только предлагает механизм для создания резервных копий, но также разработала удобный инструмент для их быстрого восстановления. Он представляет собой образ загрузочного диска, идущий в комплекте с утилитой, который можно записать на оптический носитель или флэшку с помощью последнего, четвертого Мастера.



EASEUS Partition Manager Home Edition

СМОТРИ
на диске

Андрей Белокриницкий

Freeware
Разработчик YIWO Tech
Сайт www.easeus-software.com
Размер 7,95 МБ
Адрес загрузки www.easeus-software.com/download/epm.exe

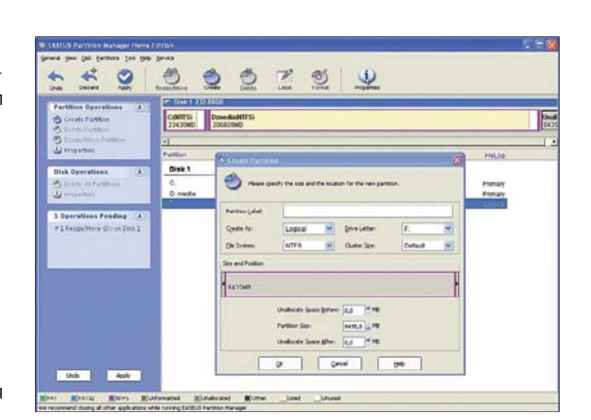


Операции с жестким диском занимают незначительную часть времени при работе с ПК. Обычно к ним приходится прибегать после покупки нового компьютера либо при переустановке системы. В этот момент появляется следующая дилемма: применять ли слабофункциональное родное ПО Windows, использовать коммерческий продукт или загружаться с компакт-диска, где записаны GParted или Partition Logic. Каждый из вариантов обладает некоторыми минусами, и вместо этого хотелось бы иметь одну программу, похожую на небезызвестные Partition Magic или Acronis Disk Director, с базовым набором необходимых функций и притом бесплатную.

Именно это и предлагает создатель целого ряда утилит для работы с винчестером в своем продукте EASEUS Partition Manager Home Edition. Программа способна выполнить все основные действия с винчестером, является бесплатной и функционирует прямо из среды Windows (за исключением 64-битовой версии Vista).

Создание разделов. Поддерживаются файловые системы FAT, FAT32 и NTFS, а также возможность задания типа раздела (основной или логический) и выбора размера кластера.

Изменение/перемещение. Реализовано изменение размеров раздела без потери данных и необходимости перезагрузки компьютера, если раздел не используется системой. Если Windows заблокировала нужную область диска, операция будет выполнена после рестарта. Перемещение нераспределенного пространства пригодится в случае, когда вы хотите часть свободного места с одного раздела перенести на другой.

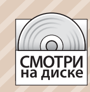


Форматирование. Возможно конвертирование разделов из FAT32 в NTFS или обратно, а также изменение размеров кластера.

Дополнительная функциональность. Назначение активного раздела, скрытие/показ диска, поиск ошибок, проверка поверхности.



OpenOffice.org 3.0



Андрей Белокриницкий

Open source

Разработчик OpenOffice.org
Сайт www.openoffice.org
Размер 139 МБ
Адрес загрузки download.openoffice.org/other.html



После трех лет работы без особого шума была представлена новая версия бесплатного офисного пакета OpenOffice 3.0. С одной стороны, этот продукт постоянно находится в роли догоняющего, поскольку должен непрерывно улучшать совместимость с Microsoft Office (к слову, в текущей версии добавлена поддержка документов MS Office 2007). С другой, он понемногу начинает диктовать свои собственные условия. Например, продвижение нового открытого стандарта документов ODF (Open Document Format) уже приносит свои плоды. В частности, его поддержали многие крупные IT-компании, среди которых присутствует и сама Microsoft, более того, он признан и внедряется на государственном уровне в ряде стран.

Нововведений у третьей версии, разумеется, хватает. Это и режим совместной работы с электронными таблицами, и поддержка 1024 колонок (вместо 256) в Calc, и отображение сразу нескольких разворотов документа при редактировании в Writer, и поддержка грядущего стандарта ODF 1.2, и запуск в операционных системах Mac OS X в родном режиме без привязки к графическому менеджеру X11 и еще многое другое.

Среди моментов, до сих пор вызывающих нарекания, отметим довольно длительный «холодный» старт. На процессоре Core 2 Duo E6300 запуск основных приложений (Writer, Calc, Impress) занимает около 12 с – это намного больше, чем у Microsoft Office. Однако следует признать, что повторные запуски происходят значительно быстрее (порядка 1 с).



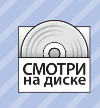
Среди доступных для скачивания версий есть и русскоязычная. К сожалению, в ней по умолчанию отсутствует проверка русской орфографии. Чтобы исправить этот недостаток, нужно либо скачать сборку пакета от «Инфра-Ресурс» с сайта www.i-rs.ru, либо самостоятельно установить дополнение, доступное на официальном ресурсе OpenOffice.org.

Бесплатные органайзеры

Ростислав Панчук

Электронные органайзеры уже прочно вошли в наш быт, успешно заменив привычные блокноты и записные книги. Однако при всем многообразии подобных утилит бесплатных среди них до обидного мало. Мы отобрали лучшие из freeware-программ такого класса, которые могут на равных соперничать со своими коммерческими аналогами.

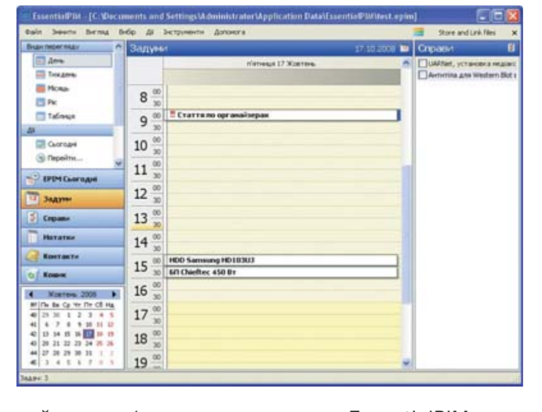
EssentialPIM Free 2.71



Лучший из бесплатных органайзеров, выгодно выделяющийся на фоне остальных конкурентов приятным внешним видом и отличной функциональностью. Интерфейс EssentialPIM интуитивно понятен и состоит из шести закладок. В меню *Сегодня* сгруппированы все задачи и события на ближайшие три дня, а *Ежедневник* отлично подходит для заметок о важных встречах, знаменательных датах и мероприятиях. В настройках каждого задания можно указать время его начала и завершения, место проведения, активировать напоминание и т. д. Закладка *Дела*, как несложно догадаться, всецело посвящена текущим задачам пользователя вплоть до установки приоритета самых важных процессов и процента их выполнения, что здорово облегчает жизнь. Достойно дополняет функциональность утилиты продвинутый менеджер заметок, представляющий собой полноценный текстовый редактор уровня AbiWord. Форматирование текста, вставка рисунков, электронных таблиц – для максимального комфорта не хватает разве что опции хранения вложенных файлов, доступной только в платной Pro-версии.

Апплет *Контакты* позволяет заносить любую информацию об адресате – домашний адрес, фотографию, день рождения и т. д. Ну а чтобы не делать все это вручную, программа позволяет скопировать уже готовый список контактов из Outlook Express и потом дополнить его согласно требованиям пользователя.

Извечным недостатком всех без исключения программ-органайзеров является их привязанность к одному-единственному ПК. Для офисного сотрудника или фрилансера это не проблема, но как быть деловому человеку, который хочет иметь доступ к списку задач и дома, и на работе? Выход элементарен – портативная версия EssentialPIM. Конечно, для просмотра списка задач все равно нужен ПК, и здесь утилита, несомненно, проигрывает современным встроенным PIM мобильных телефонов и смартфонов. Но в качестве переносной электронной записной книги и/или списка контактов EssentialPIM Portable вне конкуренции.



К сожалению, утилита все же не идеальна. Так, бесплатная версия EssentialPIM не умеет синхронизировать список задач с MS Outlook и Google Calendar и не поддерживает Windows Mobile-устройства и более надежные, 448-битные алгоритмы шифрования. Впрочем, это критично в первую очередь для офисной работы, где без них действительно нельзя обойтись, однако многим пользователям с головой хватит возможностей бесплатной версии.

Freeware (версия Pro – $40)

Разработчик
Astonsoft

Сайт
www.essentialpim.com

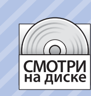
Размер
2,78 МБ

Адрес загрузки
www.essentialpim.com/?r=download

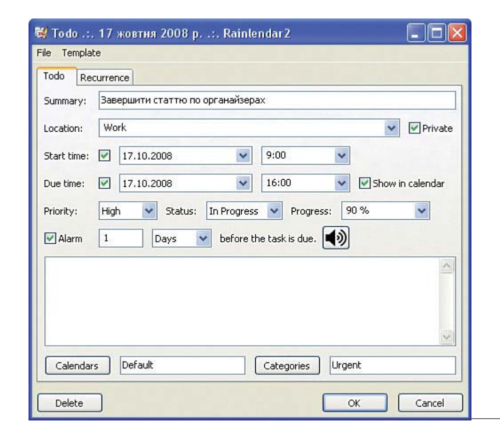




Rainlendar 2.4 Lite



Легкий и удобный органайзер, идеально подходящий для тех пользователей, которые предпочитают, чтобы их задания были всегда на виду. Rainlendar выносит на Рабочий стол элегантный интерактивный календарь и полупрозрачное окно с актуальным списком сегодняшних дел. Теперь чтобы добавить новую задачу, вовсе не обязательно запускать программу-органайзер – просто щелкните по нужной дате в календаре и укажите требуемую информацию. К услугам пользователя широкие возможности по категоризации событий, заблаговременное предупреждение об их начале, а также создание циклических напоминаний. Конечно, у такого органайзера-календаря тоже есть специфические недостатки – в частности, Rainlendar плохо подходит пользователям с напряженным рабочим графиком, где все расписано по часам. В этом случае разобраться с хронологией задач будет довольно сложно, но для более глобальных мероприятий на неделю-месяц Rainlendar просто вне конкуренции. Замечательная замена платному Active Desktop Calendar!



Freeware (версия Pro – €10)

Разработчик Kimmo Pekkola

Сайт rainlendar.net

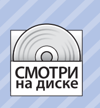
Размер 3,92 MB

Адрес загрузки rainlendar.net/cms/index.php?option=com_rny_download&Itemid=32





Mozilla Sunbird 0.9



Еще одна качественная программа от Mozilla Foundation, призванная максимально упростить формирование и упорядочение вашего списка задач. Главное преимущество Sunbird перед аналогами – продуманный до мелочей календарь, который с одинаковым удобством можно использовать для создания списка дел как на ближайший день, так и на несколько месяцев вперед. Для каждого мероприятия позволяется указать время и длительность выполнения, установить напоминание, переместить его мышкой на другую дату в случае отсрочки выполнения и т. д. Некоторое неудобство вызывает лишь неудачная система вложений – чтобы прикрепить документ к текущей задаче, необходимо в адресной строке программы вручную прописать к нему прямой путь (например, *D:\Myfolder\myfile.doc*). Кроме того, в нынешней ипостаси Sunbird все еще не хватает полноценной адресной книги (видимо, считается, что в таком случае пользователю лучше обратиться к Lightning – аналогу Sunbird, но сделанному в виде плагина для почтового клиента Thunderbird) и простенького текстового редактора для заметок. Впрочем, за удобный и мощный календарь с массой возможностей для поиска и экспорта, а также необычайную легкость в освоении Sunbird можно простить многое. Ну, а поминаемая всуе проблема неумения программы сворачиваться в системный трей замечательно решается установкой плагина *Minimize to tray*.

Freeware

Разработчик Mozilla Foundation

Сайт mozilla.org/projects/calendar/sunbird

Размер 5,04 МБ

Адрес загрузки mozilla.org/projects/calendar/sunbird/l10n_download.html



Все для работы с HD-видео

Ростислав Панчук

Активному внедрению HD-видео в массы мешают лишь два фактора – довольно высокие системные требования к ПК для просмотра таких фильмов и относительная новизна контейнера MKV (Matroska), в котором хранятся 99% HD-рипов. Энное количество популярных программ для работы с видео, начиная с VirtualDub и заканчивая CrystalPlayer, до сих пор плохо «знакомлены» с Matroska, что вызывает трудности у неопытных пользователей. Тем не менее силами энтузиастов создан ряд отличных утилит для работы с MKV, и теперь HD доступно каждому желающему. О лучшем ПО для просмотра и редактирования HD-видео и пойдет речь в этой статье.



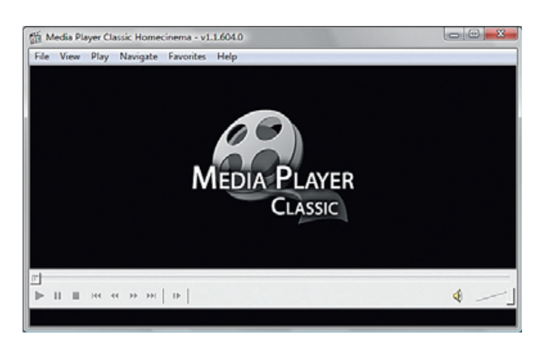
Media Player Classic

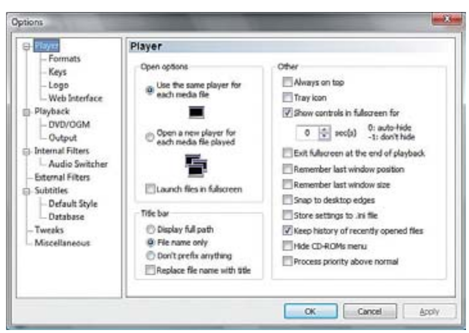
HomeCinema 1.1.604.1

Новая версия популярного проигрывателя, разработанная специально для поклонников домашних кинотеатров. Главным преимуществом Media Player Classic перед другими медиаплеерами всегда было отличное сочетание компактности и функциональности, что с лихвой перекрывало малочисленные недостатки программы. Новых возможностей у его идейного наследника не так уж и много, но все они чрезвычайно актуальны – например, долгожданная поддержка DXVA (аппаратного ускорения видео силами графического процессора) с помощью встроенных декодеров H.264 и VC-1. Эффективность данной технологии просто поражает: если при проигрывании Full HD-видео с помощью ffdshow нагрузка на современный двухъядерный CPU колеблется в районе 30–60%, то активация DXVA приводит к снижению этого показателя до 3–8% (!). На стареньком ПК с бюджетной видеокартой последнего поколения такая опция MPC позволит с легкостью справляться с полновесными Blu-ray-фильмами, так что ее значение для пользователя трудно переоценить. К сожалению, в нынешнем состоянии встроенные средства программы уступают по функциональности коммерческим фильтрам от CyberLink и поддерживают лишь современные графические адаптеры (NVIDIA 8xxx, 9xxx, GTX 2xx и Radeon HD 2xxx, 3xxx, 4xxx), но как для бесплатной утилиты это просто замечательно. Впрочем, Media Player Classic позволяет подключать внешние фильтры, так что если стандартных функций недостаточно, это всегда легко поправить. Кроме «народных» AVI, MPG и MKV, MPC умеет открывать и такие контейнеры HDTV, как M2TS и TS, получаемые при съемке HD-камкордерами и/или записи HD-видеопотока со спутника.

Не остались забыты в MPC HomeCinema и классические функции медиаплеера для просмотра обычных DVD и DVD-рипов. В частности, программа может сохранять закладки на определенных сценах в фильмах, устранять рассинхронизацию звука и видео, воспроизводить частично поврежденные AVI-файлы и пр.

Одним из немногих минусов оригинального Media Player Classic был излишне аскетичный интерфейс, проигрывавший своим более красивым аналогам в Crystal Player и ZoomPlayer. Забавно, но в HomeCinema-версии этот недостаток автоматически превратился в ее важнейшее преимущество – на широком экране должен быть только фильм и ничего больше! Ну а удобные горячие клавиши вместе с симпатичным контекстным меню делают процесс переключения аудиодорожек и субтитров простым и приятным, что серьезно облегчает жизнь.





Freeware

Разработчик
Gabest и др.

Сайт
mpc-hc.sourceforge.net

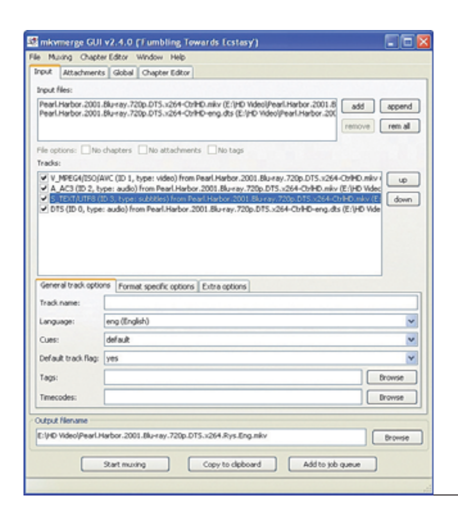
Размер
2,69 МБ

Адрес загрузки
sourceforge.net/project/showfiles.php?group_id=170561



MKVtoolnix 2.4.0

Несмотря на кажущиеся простоту и обыденность старых добрых AVI-файлов, даже элементарные операции вроде «разрезания/склейки» видео в данном формате или присоединения субтитров требовали определенных навыков у пользователя. Куда лучше дела обстоят с MKV. Добавить/убрать дополнительную аудиодорожку, внедрить в MKV-файл систему глав а-ля DVD, аккуратно разделить большой фильм на два DVD5 – в MKVtoolnix все эти сложные процедуры осуществляются несколькими щелчками мыши. В значительной мере за подобную простоту в работе ответственен интуитивный интерфейс программы – с ним справится даже новичок. Кроме того, утилите по силам «подхватить» внешний звук в формате AC3 или DTS, а если таких аудиодорожек несколько, то указать ту из них, которая будет загружаться по умолчанию при открытии видеофайла. К сожалению, MKVtoolnix способна экспортировать звук из HD-фильмов только в контейнере MKA (Matroska Audio), поэтому для получения оригинальных AC3/DTS-дорожек приходится обращаться к сторонним утилитам вроде AVIMux.



Freeware

Разработчик
Moritz Bunkus

Сайт
www.bunkus.org/videotools/mkvtoolnix

Размер 3,89 МБ

Адрес загрузки
www.bunkus.org/videotools/mkvtoolnix/downloads.html

Вердикт ★★★★★

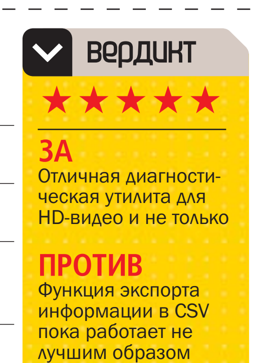
ЗА
Легкая и удобная замена VirtualDub для MKV

ПРОТИВ
Экспорт аудиодорожек из HD-фильмов только в формате MKA

MediaInfo 0.7.7.8



Наверное, каждому владельцу ПК приходилось сталкиваться с ситуацией, когда взятый у знакомого фильм не удается воспроизвести на домашнем компьютере. Чаще всего причина кроется в отсутствии кодеков или фильтров, и без специальной информационно-диагностической программы в такой ситуации просто не обойтись. MediaInfo обладает внушительным запасом знаний о большинстве форматов медиафайлов, а в случае отсутствия в системе необходимого кодека утилита любезно укажет ссылку для его скачивания из Сети. Полученную с помощью MediaInfo информацию легко экспортировать в виде электронной таблицы, HTML-отчета или обычного TXT-файла, которые будут всегда под рукой. Еще комфортнее работать с MediaInfo при анализе HD-рипов, зачастую содержащих несколько аудиодорожек и встроенные субтитры. Программа в удобном для вас виде отобразит все технические данные о фильме, его продолжительности, кодеке, битрейте и т. д. Ну а интеграция с оболочкой Windows и абсолютная бесплатность делают MediaInfo утилитой must have для каждого энтузиаста.



Freeware

Разработчик
Jerome Martinez

Сайт
mediainfo.sourceforge.net

Размер
3,89 МБ

Адрес загрузки
mediainfo.sourceforge.net/uk/Download

Вердикт ★★★★★

ЗА
Отличная диагностическая утилита для HD-видео и не только

ПРОТИВ
Функция экспорта информации в CSV пока работает не лучшим образом

Кое-что еще

Другие программы для работы с HDTV

AVIMux GUI 1.17.8
www.alexander-noe.com/video/amg
Аналог MKVToolnix, который может похвастаться функцией экспорта аудиодорожек из MKV-файла в их оригинальном формате. Также AVIMux умеет оценить объем/битрейт видео- и аудиопотоков, что окажется полезным при попытке «ужать» 720p HD-рип до размера одной DVD5-болванки. Традиционный минус – неказистый интерфейс утилиты.

VideoInspector 2.0.1
www.kcsoftwares.com/index.php?vtb
Симпатичная диагностическая утилита, но увы, менее приспособленная к анализу MKV, нежели рассмотренная выше MediaInfo. VideoInspector может показать информацию о видео- и аудиокодеках, которые были использованы для кодирования HD-рипа, а если они отсутствуют в системе – то предложит загрузить их из Сети. К сожалению, о детальных данных субтитров или аудиодорожек пока остается только мечтать.

Combined Community Codec Pack

Универсальный пакет для просмотра HD-фильмов. В стандартный вариант CCCP входят медиадекодер ffdshow, DirectShow-фильтры Haali Media Splitter и FLV Splitter, обеспечивающие поддержку Matroska, MP4, AVI и Flash Video, а также VSFilter для корректной работы с субтитрами. Таким образом, после установки данного пакета вы получаете абсолютно все необходимые утилиты и кодеки для проигрывания не только HD-рипов, но и 99% остальных форматов видео. Кроме того, в полный комплект CCCP включены популярные медиаплееры Media Player Classic HomeCinema и ZoomPlayer Free (на выбор пользователя).

В одном из прошлых номеров «Домашнего ПК», где была рассмотрена проблема аппаратного ускорения HD-видео, мы отмечали, что ffdshow не умеет использовать мощности современных многоядерных CPU. Однако в последней версии этой утилиты разработчики преподнесли нам приятный сюрприз – теперь ffsdhow прекрасно декодирует видео в формате H.264 в многопоточном режиме, а значит, потребность в альтернативном коммерческом кодеке CoreAVC Pro отпадает сама собой. Конечно, хотелось бы еще увидеть и реализацию аппаратного декодирования HDTV силами видеокарт, но прогресса в этом направлении пока еще нет. К счастью, поддержка DXVA уже успешно реализована в другой составной части CCCP – Media Player Classic HomeCinema, поэтому вряд ли сей нюанс можно считать важным недостатком данного пакета.

Freeware

Разработчик CCCP team
Сайт www.cccp-project.net
Размер 6,52 МБ
Адрес загрузки www.cccp-project.net/download.php?type=cccp





Xvid4PSP 5.0.36 Pro

Ахиллесовой пятой Matroska Video является ее слабая аппаратная поддержка – пока что этим могут похвастаться лишь редкие бытовые HD-медиаплееры (вроде Popcorn Hour, iStar Mini HD и т. п.), чего явно недостаточно для широкого внедрения MKV в массы. Один из вариантов решения подобной проблемы – переконвертация MKV в другой, более популярный контейнер, например TS или AVI, или даже иной формат. И здесь на помощь приходит Xvid4PSP. Поначалу предназначенная для преобразования полноформатного видео для портативных платформ, программа со временем переросла в мощнейший видеоконвертер, не имеющий себе равных. Столь долгой эволюцией Xvid4PSP и объясняется совершенно алогичное, на первый взгляд, ее название, но это уже мелочи по сравнению с невероятными возможностями утилиты. Один только список поддерживаемых форматов видео вызывает немое изумление – их здесь свыше 30! И главное – простота в освоении и очень приятный интерфейс, заслуживающий только высшей оценки. По сути, перед нами этакий осовремененный вариант старенького VirtualDub, только с на порядок большей функциональностью и умениями – новички будут полностью удовлетворены многочисленными шаблонами на все случаи жизни, а опытные пользователи обратятся к тонким настройкам. Пожалуй, единственным недостатком утилиты является лишь ее недостаточная известность, но мы надеемся, что после прочтения этой статьи число ее поклонников ощутимо увеличится.

Freeware

Разработчик Winnydows
Сайт www.winnydows.com
Размер 19,47 МБ
Адрес загрузки www.winnydows.com

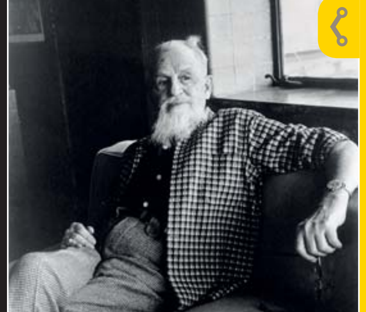




Що
pochem
Магазин IT-техніки та електроніки
у твоєму стилі!
www.shopochem.com.ua
тел.:(044) 223-79-23, 223-89-23



microlab
feel different
НАЙКРАЩА АКУСТИКА
2007 ТА 2008 РОКІВ
Активна акустична
система об'емного звучання
microlab H-500 Потужність 320 Вт
пульт ДУ, LCD-екран
Шукайте в
ЕЛЬДОРАДО
H-500
Акустичні системи microlab дозволять Вам почути
відомі музичні твори такими якими їх створили автори
www.microlab.ua +38/044/206-27-09
Офіційні дистриб'ютори продукції microlab в Україні:
ERC +38/044/230-34-74 http://www.erc.ua K-Trade +38/044/568-50-05 http://www.k-trade.ua
MTI +38/044/458-38-73 http://www.mti.ua



» 1 ДЕКАБРЯ 1886

В г. Ноблесвилль (штат Индиана) родился Рекс Стаут (ум. 1975), американский писатель. Славу мастера детективного жанра Стауту принес цикл произведений о нью-йоркском сыщике Ниро Вульфе и его помощнике Арчи Гудвине – с 1934 г. и до самой смерти автора вышло более 70 романов и повестей.

www.nerowolfe.org



» 2 ДЕКАБРЯ 1954

Компания IBM представила ламповый суперкомпьютер NORC (ЭВМ для исследований морского вооружения), заказанный Бюро вооружений ВМС США. На презентации новинка смогла вычислить число пи до 3089-го знака всего за 13 минут. NORC оставался самым мощным в мире компьютером в течение около 9 лет.

www.columbia.edu/acis/history/norc.html

» 5 ДЕКАБРЯ 1945

Произошло загадочное событие: в районе Бермудского треугольника при странных обстоятельствах исчезло звено из пяти американских торпедоносцев, проводивших учебно-тренировочный полет. Пропал также и один из отправленных на их поиски спасательных гидросамолетов.

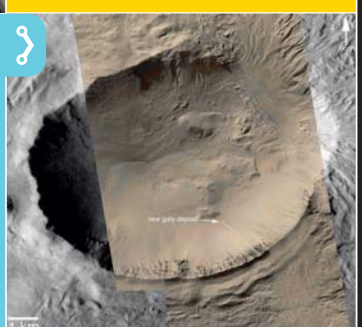
www.4ygeca.com/bermud.html



» 6 ДЕКАБРЯ 2006

Космическое агентство NASA представило общественности фотографии двух марсианских кратеров, сделанные беспилотной исследовательской станцией «Марс Глобал Сервейор» за 5–7 лет до этого. Изображенные на снимках свежие канавки подтверждают существование на Красной планете воды в жидком состоянии.

mars.jpl.nasa.gov/mgs/



» 9 ДЕКАБРЯ 2005

Умер Роберт Шекли (р. 1928), американский писатель, представитель философско-сатирического и юмористического жанров научной фантастики. Среди нескольких сотен его произведений сборники рассказов «Где не ступала нога человека», «Мой двойник – робот», романы «Координаты чудес» и «Обмен разумов».

www.sheckley.ru



» 10 ДЕКАБРЯ 1868

В Лондоне у здания парламента установлен первый в мире светофор. Работавший по принципу железнодорожного семафора, он переключался вручную рычагом, а красный и зеленый свет зажигали по ночам. Менее чем через месяц газовая лампа взорвалась и травмировала управлявшего светофором полисмена.

www.trafficsignalmuseum.com

» 14 ДЕКАБРЯ 1918

Свергнут гетман Украины П. П. Скоропадский (1873–1945), находившийся у власти с 29 апреля того же года. Немецкие войска из-за революции в Германии не могли больше оказывать поддержку его правительству. Обстоятельства этих событий М. А. Булгаков описал в своих произведениях.

www.ukrstor.com/skoropadskij.html





» 15 ДЕКАБРЯ 1999

Microsoft выпустила для производителей оборудования новую ОС семейства Windows NT – Windows 2000. Среди основных улучшений по сравнению с Windows NT 4.0 – обновленный интерфейс на базе Windows 98, файловая система NTFS 3.0, система шифрования данных EFS.

www.activewin.com/win2000/

» 16 ДЕКАБРЯ 1883

Родился Габриэль Максимилиан Левьель (ум. 1925), французский актер, ставший под псевдонимом Макс Линдер известным комиком и первым королем мирового экрана. Правда, царствование его длилось всего несколько лет, но наследовавший ему Чаплин называл Линдера своим учителем.

www.maxlinder.de

» 20 ДЕКАБРЯ 1999

Поступили в продажу модели процессоров Pentium III на ядре Coppermine, работающие на частотах 750 и 800 МГц. Цена составила соответственно 803 и 851 долл. CPU выпускались по технологии 180 нм и оснащались 256 КБ кэш-памяти второго уровня, функционирующего на частоте ядра.

www.cpu-world.com/CPUs/Pentium-III/

» 21 ДЕКАБРЯ 1958

В результате проведенных во Франции выборов генерал Шарль де Голль (1890–1970) становится первым избранным президентом основанной им Пятой республики и первым, набравшим 75,5% голосов выборщиков. Герой движения Сопротивления пребывал на посту главы государства до 1969 г.

www.charles-de-gaulle.org



» 22 ДЕКАБРЯ 1858

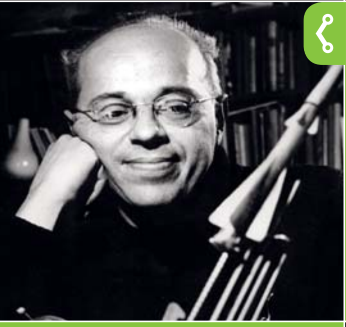
В Лукке родился Джакомо Пуччини (ум. 1924), итальянский композитор. Выдающийся мелодист и представитель реалистического направления веризм, Пуччини прославился своими операми, среди которых – «Тоска» и «Богема», одни из самых популярных в мире оперных произведений наряду с сочинениями Верди.

www.puccini.it

» 26 ДЕКАБРЯ 1825

14 декабря по старому стилю в Петербурге произошло восстание декабристов. На Сенатскую площадь вышли около 3 тыс. солдат, но из-за неорганизованности попытка свергнуть абсолютную монархию в России потерпела неудачу. Пять заговорщиков было повешено, десятки сосланы.

decemb.hobby.ru



» 27 ДЕКАБРЯ 1953

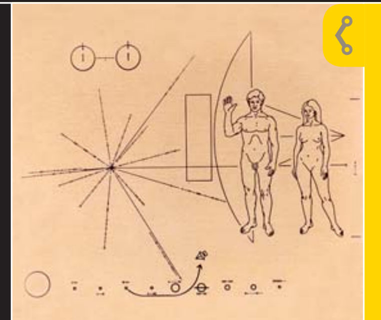
День рождения одного из самых популярных героев научной фантастики – опубликован первый рассказ С. Лема из цикла «Звездные дневники Ийона Тихого». Автор произведения предстает перед читателем достойным наследником Мюнхгаузена и Гулливера. «Последнее путешествие Ийона Тихого» вышло в 1999 г.

www.knigica.ru/poetry2964.html

» 28 ДЕКАБРЯ 1935

В газете «Правда» опубликована заметка Павла Постышева, в которой предлагалось возобновить в СССР традицию наряжать Новогоднюю елку в школах, детских домах и дворцах пионеров. До этого празднование с елкой было запрещено как «немецкий обычай» (с 1914 г.) и «религиозный пережиток» (с конца 1920-х гг.).

magazines.russ.ru/oz/2003/1/2003_01_28.html



» 3 ДЕКАБРЯ 1973

«Пионер-10» стал первым космическим аппаратом, пролетевшим мимо Юпитера. В настоящее время «Пионер», покинув Солнечную систему, направляется в сторону Альдебарана и несет на борту зашифрованную картинку-сообщение «братьям по разуму». Предполагается, что звезды он достигнет через 2 млн лет.

history.nasa.gov/SP-349/sp349.htm



» 4 ДЕКАБРЯ 1872

Британский бриг «Деи Грация» обнаружил в открытом море, в 400 милях от Гибралтара, американский корабль «Мария Целеста». На судне не оказалось ни одного человека, хотя почти все вещи на борту были нетронутыми. Судьба капитана Бриггса, его семьи и команды по сей день остается загадкой.

www.maryceleste.net

» 7 ДЕКАБРЯ 2004

IBM объявила о продаже своего ПК-подразделения за 1,27 млрд долл. китайской компании Lenovo, которая благодаря этому стала одним из крупнейших в мире производителей компьютеров. Сейчас Lenovo выпускает бывшие линейки продуктов IBM, в том числе десктопы ThinkCentre и ноутбуки ThinkPad.

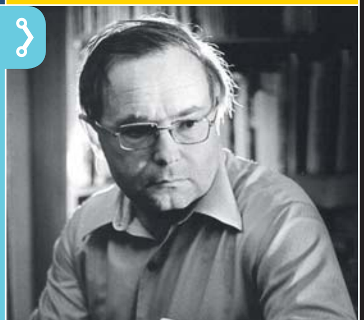
www.lenovo.com



» 8 ДЕКАБРЯ 1988

В Москве скончался Андрей Петрович Ершов (р. 1931), советский ученый и пионер теоретического и системного программирования. В 1958 г. он стал автором одной из первых в мире монографий по автоматизации программирования. Ершов также разработал несколько языков, систему учебной информатики и др.

ershov.iis.nsk.su



» 11 ДЕКАБРЯ 1913

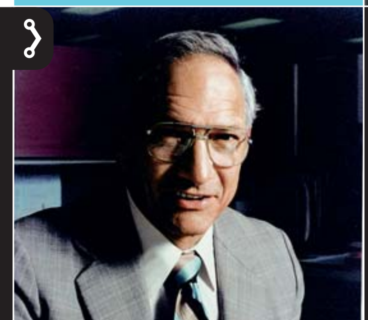
В городе Шербур родился Жан Маре (Жан Альфред Виллен-Маре, ум. 1998), французский актер, режиссер, скульптор, писатель и каскадер. Маре начал сниматься в кино в 1930-х годах, но самые прославленные роли в приключенческих фильмах исполнил уже в 1960-х («Фантомас», «Горбун», «Капитан Фракасс»).

jeanmarais.helenheart.com

» 12 ДЕКАБРЯ 1927

В Берлингтоне (штат Айова) родился Роберт Нойс (ум. 1990), американский изобретатель и предприниматель. В 1958 г. он через полгода после Джека Килби, но независимо от него, создал первую электронную интегральную микросхему. А в 1968 г. вместе с Гордоном Муром Нойс основал компанию Intel.

www.themanbehindthemicrochip.com



» 13 ДЕКАБРЯ 1982

Atari представила новую модель своей линейки 8-битных домашних компьютеров – 1200XL, продолжение серий 400/800. Стоила она 900–1000 долл., была оснащена целыми 64 КБ ОЗУ и могла отображать палитру в 256 цветов. Но успеха Atari 1200XL не снискала, и уже в 1983 г. ее сняли с продажи.

www.atarimuseum.com

» 17 ДЕКАБРЯ 1770

В Бонне крещен Людвиг ван Бетховен (ум. 1827), немецкий композитор. Один из величайших музыкантов в истории, Бетховен писал во всех музыкальных жанрах, а его инструментальные сочинения остаются одними из наиболее популярных. Поскольку точная дата его рождения неизвестна, ее отмечают 17 декабря.

vanbethoven.ru



» 18 ДЕКАБРЯ 1995

Умер Конрад Цузе (р. 1910), немецкий инженер и один из пионеров компьютеростроения. Три модели его первой программируемой ЭВМ (Z1, Z2 и Z3) погибли в 1944 г. при бомбежке Берлина, но Z4 удалось спасти: для нее Цузе создал первый язык программирования высокого уровня – Планкалкюль.

www.epemag.com/zuse/

» 19 ДЕКАБРЯ 343

Согласно календарю православной церкви (06.12 по ст. стилю), скончался Святой Николай, архиепископ Мир Ликийских. Один из наиболее почитаемых святых во всем христианском мире, он прославился как Чудотворец и тайный податель даров, что отразилось в образах Санта-Клауса, Деда Мороза и др.



www.stnicholascenter.org



» 23 ДЕКАБРЯ 1938

В Нью-Йорке родился Роберт Эллиот (Боб) Кан, американский инженер. В 1970-х, работая над сетью ARPANET, он изобрел сетевой протокол управления передачей данных, TCP, и, совместно с Винтоном Серфом, – маршрутизируемый сетевой протокол IP, которые заложили основу Интернета.

www.livinginternet.com/i/ii_kahn.htm

» 24 ДЕКАБРЯ 1798

В деревне Заосье возле г. Новогрудка (в Белоруссии) появился на свет Адам Мицкевич (ум. 1855), польский поэт и деятель национально-освободительного движения. Автор поэм «Пан Тадеуш», «Конрад Валленрод», цикла «Крымские сонеты», он по праву считается одним из величайших сынов Польши.

mickiewicz.kulturalna.com

» 25 ДЕКАБРЯ 1223

Св. Франциск Ассизский, вернувшись из путешествия в Египет, воссоздал первую в Европе сценку Рождества Христова с яслями с сеном и настоящими волом и ослом. На Украине такие представления были особо популярны в виде вертепа – «Рождественской драмы», разыгрываемой в кукольном театре.

www.hansgruener.de/cribs.htm

» 29 ДЕКАБРЯ 1916

В ночь с 16 на 17 декабря по старому стилю в Петрограде группа заговорщиков во главе с Ф. Юсуповым убивает Григория Распутина, крестьянина, ставшего приближенным царской семьи. По легенде, Распутин был утоплен в Неве, так как попытки отравить и застрелить его не принесли желаемого результата.

labazov.livejournal.com/23689.html

» 30 ДЕКАБРЯ 1922

Представители четырех советских социалистических республик, Российской, Украинской, Белорусской и Закавказской, подписывают в Москве договор о создании нового государства – СССР. Держава, с 1956 г. насчитывавшая 15 республик, прекратит свое существование через 69 лет.

www.cccp-here.blogspot.com



» 31 ДЕКАБРЯ 1993

Выходит FreeBSD, новая UNIX-подобная ОС с открытым исходным кодом. В отличие от GNU/Linux она разрабатывается как целостная система ядра, драйверов и базовых программ. Совместимая со многими архитектурами процессоров, FreeBSD стала популярной платформой для веб-серверов.

www.freebsd.org

Моз@ика

БОЛЬШЕ НОВИНОК НА DPK.COM.UA



faceinhole.com

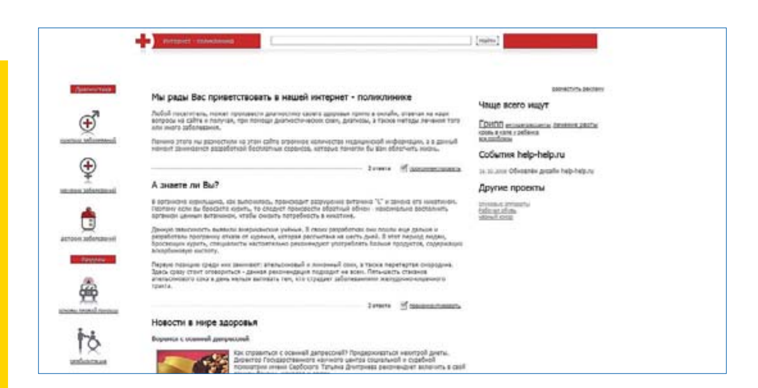


Вы наверняка когда-нибудь встречались с подобного рода сервисом в офлайне. Помните любимую (и далеко не бесплатную) забаву всяческих «курортных фотографов»: полотнище с различными экзотическими фигурами, а вместо лица – отверстие, куда нужно просунуть физиономию? Теоретически должно выглядеть очень весело. Мы за это ручаться не будем, зато можем предложить воспользоваться шансом совершенно бесплатно. Загрузите на FaceInHole портрет, выберите нужный шаблон, настройте размер и положение и наслаждайтесь полученным результатом. Надеемся, вам понравится.



websketch.com

Если описанный рядом Qtxt.ru лучше использовать в качестве онлайновой записной книжки, то WebSketch запросто можно применять для создания «почти профессиональных» веб-сайтов. По крайней мере, выставленные на главной странице ресурсы, созданные пользователями, наталкивают именно на такую мысль. Секрет кроется в весьма удобном WYSIWYG-редакторе, поддерживающем drag'n'drop, очень удачных шаблонах (разрешается применять и свои элементы оформления) и впечатляющих мультимедийных возможностях. В страницу встраиваются музыка, фотографии с Flickr, видеоролики с YouTube, слайд-шоу со Slide.com и даже полнометражные фильмы и сериалы с Hulu!

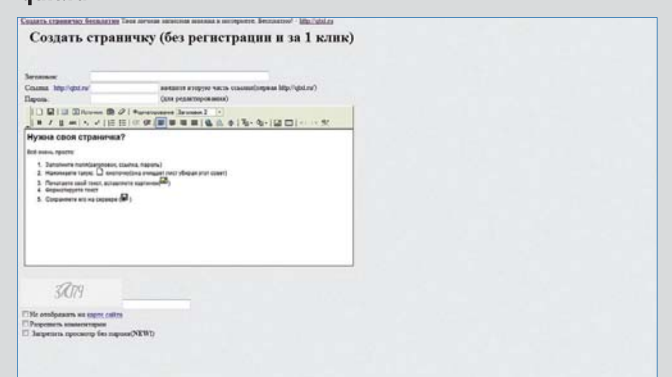


help-help.ru

Куда идет современный молодой человек, почувствовав недомогание? Нет, к врачу ходили в прошлом веке. Нынче же в первую очередь в Интернет, чтобы с помощью любимого поисковика поставить себе диагноз по симптомам. А потом уж в случае необходимости можно и к доктору. Настаивая на том, что при проблемах со здоровьем лучше всего обращаться именно к специалистам, порекомендуем для общего развития ресурс «Домашний доктор». Здесь есть неплохие медицинские справочники, а также возможность с помощью диагностических схем попытаться определить причину болезни, после чего получить рекомендации по методам ее лечения.

qtxt.ru





Удивительно, но при нынешнем обилии сервисов, предназначенных для публикации контента в Сети, находятся люди, которые все еще создают подобные сайты. Впрочем, Qtxt совсем не плох – он прост, удобен и работа с ним не требует никаких специальных знаний. Создать свою веб-страницу и наполнить содержимым с его помощью можно буквально парой кликов. Достаточно ввести заголовок, выбрать адрес (часть после *qtxt.ru*), установить пароль, если вы планируете впоследствии редактировать страницу, и с помощью несложного WYSIWYG-редактора добавить текст и картинки. Еще можно разрешить комментарии и запретить просмотр записи без пароля.

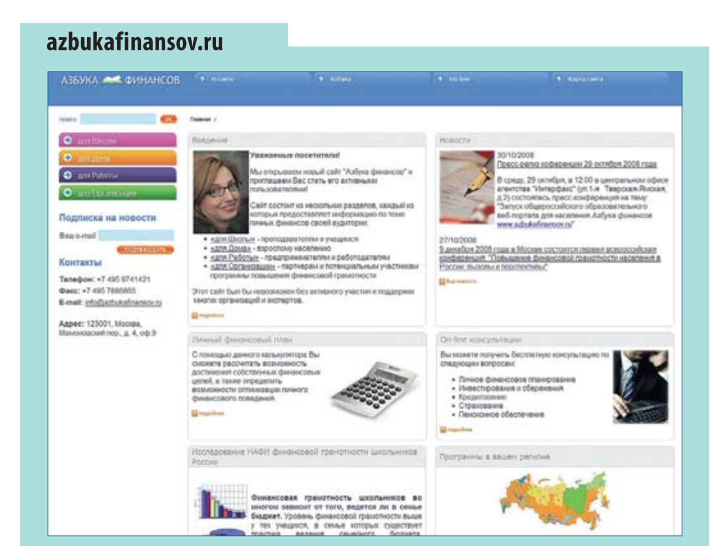
Сайт месяца



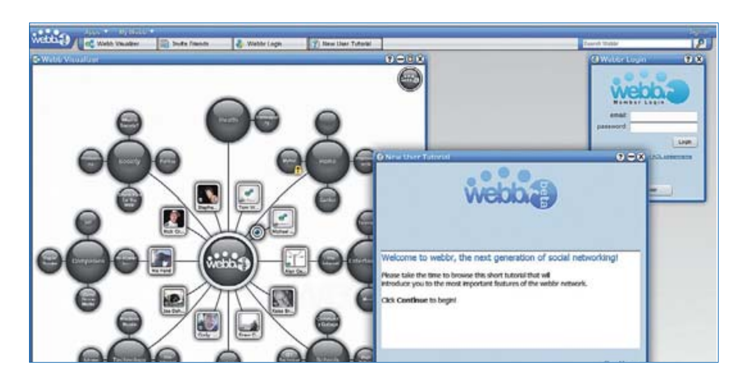
getdropbox.com

Сервис хранения файлов в Интернете с возможностью их синхронизации с локальным компьютером. Клиент доступен для трех наиболее популярных операционных систем – Windows, Linux и Mac OS. Никаких сложных интерфейсов – программа сидит себе тихонечко в системном трее и следит за указанной папкой, а если замечает изменения в ней – автоматически синхронизирует их с онлайновым хранилищем. При этом используется так называемый DeltaSync-метод, т. е. на сервер передается не весь файл, а только его изменившаяся часть, что позволяет существенно уменьшить интернет-трафик, особенно при работе с документами или изображениями большого размера.

azbukafinansov.ru



В борьбе с мировым финансовым кризисом в рамках отдельно взятой семьи не мешало бы поднабраться знаний об этих самых финансах. А поможет нам новый справочный сайт «Азбука финансов». Четыре основных раздела в зависимости от области применения: *Для Школы* – преподавателям и учащимся, *Для Дома* – взрослому населению, *Для Работы* – предпринимателям и работодателям и *Для Организации* – партнерам и потенциальным участникам программы повышения финансовой грамотности. Есть еще пара полезных инструментов – алфавитный перечень терминов и финансовые калькуляторы. С дизайном, откровенно говоря, не сложилось, но много ли надо от подобного рода ресурса?



webbr.com

Создатели Webbr считают свое детище социальной сетью нового поколения. И некоторое право на это им дает оригинальная система визуализации сети и связей внутри нее. *Visualizer* – основное окно ресурса, где в графической форме представлена информация о том, как пересекаются люди и их интересы. Центральное место сети, ее корень – Webbr. Он состоит из множества подсетей, называющихся webb. У каждой из них в свою очередь могут быть подсети. Переходя от центра к периферии в интересующем направлении, можно найти группу пользователей, чьи увлечения совпадают с вашими, и присоединиться к ней для общения. Если же сети нужной тематики пока нет, ее несложно создать самому.



newsbeet.com

С помощью этого ресурса все желающие могут создавать персональные новостные сайты. Собственные материалы для них писать, безусловно, тоже можно, но совсем не обязательно. Дело в том, что сервис умеет формировать ленту из любого RSS-потока. Мало того, этих потоков может быть несколько. То есть берется раздел определенной тематики из вашей RSS-читалки (или Google Reader, например), экспортируется в OPML-файл, а затем «скармливается» NewsBeet. Плюс при создании можно выбрать цветовую гамму страницы. Вуаля – вы имеете симпатично выглядящий Digg-образный сайт, который транслирует исключительно интересующие вас новости. А создав достаточно популярную страницу, при желании можно зарабатывать на ней деньги, размещая рекламу.

moirodnye.ru



Про англоязычные сайты, посредством которых можно «вырастить» собственное генеалогическое древо, мы уже рассказывали. Теперь такой сервис появился и в Рунете. Как и все подобные ресурсы, он является по сути социальной сетью. Для того чтобы древо росло и ветвилось, желательно приглашать к участию как можно большее количество родственников. Основная страница содержит три раздела: *Я* – для личной информации (не забывайте о правилах сетевой безопасности), *Родные* – здесь будет само древо и списки членов семьи, а также *Календарь*, в который заносятся дни рождения и памятные даты. В скором времени планируется добавить фотоальбом.

Макосфера

Блоги о продуктах Apple



Евгений Лисица

Обычно наша рубрика «Блогосфера» представляет собой мозаику из разнообразных интересных дневников, которые никак между собой не связаны. Теперь же мы решили немного нарушить традицию и собрали на этом развороте блоги, объединенные одной темой. В центре внимания всех представленных сайтов – компания Apple и ее продукты.

Уникальные устройства, выпускаемые корпорацией из Купертино, Калифорния, кому-то нравятся, кому-то нет. Но в любом случае они никого не оставляют равнодушными. Вряд ли существует еще одна IT-компания, имеющая такую армию фанатично преданных поклонников и которой целиком и полностью посвящено огромное количество тематических ресурсов. О наиболее интересных из них читайте на этих страницах.



Mac Tricks And Tips

mactricksandtips.com

Несмотря на всю кажущуюся простоту и не вызывающее сомнения удобство использования, Mac OS является достаточно мощной и гибкой системой в плане «подгонки под себя». Просто подавляющее большинство тонких настроек, не нужных обычному домашнему пользователю, упрятано туда, где они не будут ему мешать. Но если вам все же хочется чего-нибудь особенного, рекомендуем регулярно читать этот блог – советы и рекомендации по любым аспектам использования «Маков».



Ложка с яблоками

macspoon.ru

В авторскую команду блога входят пять человек, что позволяет ей отслеживать самые разные аспекты «эппл																																																																																											оведения», причем ребята фокусируют внимание читателей на том, что «Макспун» – не новостная лента, а все-таки блог, и охватывает он только самое интересное (по их мнению). Кроме того, здесь объявлен бойкот пиратскому программному обеспечению, поэтому о «варезе» для «Маков» – ни слова, зато присутствуют и аналитика, и юмор, и даже слухи.



Об IT, Apple и не только…

alexmak.net

Автора должны хорошо знать читатели журналов «Издательского дома ITC». Статьи Александра Пацая печатаются в еженедельнике «Компьютерное Обозрение» и публикуются в блогах на ko-online.com.ua. Основное наполнение его персонального ресурса – аналитические заметки и переводы статей зарубежных изданий. Если учесть, что другой возможности ознакомиться с большинством этих материалов у вас нет, рекомендуем почаще посещать alexmak.net.



Apple Блог

applelog.ru

Данный ресурс по интернет-меркам можно назвать старожилом, ведь он открылся весной 2007 года. Дизайн блога сразу настраивает читателя на «яблочную» волну. Кстати, все записи иллюстрированы картинками весьма неплохого качества. Тематический охват достаточно обширен – от советов и подсказок неискушенным пользователям до постов о «железных» новинках и особенностях программного обеспечения для них. Предусмотрена подписка на RSS-ленту.



Apple 2.0

apple2.ru

Откровенно говоря, неизвестно, почему именно такое название выбрали для своего блога создатели. Ничего такого, что можно было бы охарактеризовать привычными цифрами 2.0, на его страницах не наблюдается. Вероятно, они символизируют два главных принципа отбора материалов для публикации: первый – новость должна быть интересной, второй – она должна касаться Apple. Основное отличие блога от других – акцент делается не столько на продуктах компании, сколько на ней самой – ее внешней и внутренней деятельности.



Мак-Радар

macradar.ru

Редактор блога – Владимир Яшников, один из авторов неоднократно упоминаемого в нашем журнале ресурса «Интернетные штучки» (*internetno.net*). Коллектив сайта почти ежедневно рассказывает о новостях из мира Apple, делится опытом работы, помогает решать проблемы. Приятной особенностью является то, что записи в блоге ориентированы не только на опытных «маководов», но и на так называемых свитчеров – недавно переключившихся на альтернативную платформу пользователей.

Сайт месяца Mac OS X Hints



macosxhints.com

Один из самых популярных и полезных англоязычных блогов. Его лента в обязательном порядке должна быть занесена в RSS-ридеры всех владельцев «Макинтошей». Ежедневно на его страницах публикуются несколько практических советов по работе с Mac OS и программным обеспечением для этой платформы. Впрочем, рекомендации, касающиеся железа, тоже встречаются. Статистика впечатляет – в данный момент в базе насчитывается более 10 тыс. записей.



Использование Mac

usingmac.com

Блог с подзаголовком «Замечательные находки пользователей "Мака"» явно сделан настоящим «яблочным» фанатом. Судя по не совсем корректному отображению сайта в браузере Firefox, он создан с использованием приложения iWeb, которое не очень любит движок Gecko. К счастью, на содержании это отрицательно не сказывается. В отличие от большинства других блогов, представляющих собой ленту, этот имеет несколько разделов. Рекомендуем заглянуть в *Wallpapers* – здесь есть просто отличные обои.



Russian Apple Community

community.livejournal.com/ru_mac

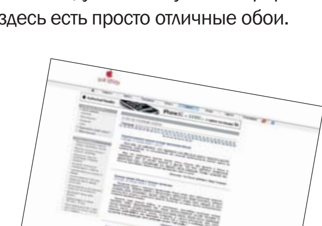
Этот обзор был бы не полным, если бы мы не упомянули о сообществе любителей продукции Apple в ЖЖ. Данное комьюнити объединяет уже свыше 7,5 тысяч человек. А поскольку существует оно давно, количество обсуждавшихся тем таково, что был сформирован весьма объемный FAQ, выделенный в отдельный ресурс. Поэтому прежде чем задавать вопрос в сообществе, поищите ответ на него на macfaq.ru. А уж если не найдете – милости просим к многоопытным гуру.



Deep Apple

deepapple.com/news

На самом деле это не совсем блог. Это раздел новостей на официальном сайте российской компании, торгующей продукцией Apple. Но он лишний раз доказывает, что эффективно продвигать «яблочные» товары могут только увлеченные люди. Частота обновлений ленты наибольшая среди всех рассмотренных ресурсов. Причем здесь нет перепечаток с других русскоязычных источников – записи либо собственные, либо переводы с зарубежных порталов и блогов соответствующей тематики.



Mac OS: Полезные советы

maccentre.ru/tips

Еще один «не совсем блог». В разделе *Советы* на официальном сайте российской фирмы «МакЦентр» публикуются переводы справочных статей из различных источников. В основном из упомянутого macosxhints.com или еще нескольких замечательных ресурсов с советами и рекомендациями по Mac OS, таких как mactipper.com, mactricksandtips.com и др. Раздел имеет свой собственный RSS-поток, поэтому, если вашего знания английского не хватает для чтения первоисточников, рекомендуем подписаться на него.



A New Mac Tip Every Day

tips4mac.blogspot.com

Одно из самых важных качеств онлайнового дневника наряду со смысловым наполнением – регулярность обновления. Этот ресурс хоть и построен на бесплатной блог-платформе, по стабильности обновления запросто даст сто очков форы многим «крутым» stand-alone-блогам. Точно в соответствии с названием, новый совет касательно работы с «Макинтошами» появляется здесь ровно один раз в день. А пользователи Mac OS могут читать новые записи в собственном *Dashboard*, установив фирменный виджет ресурса.



Mac – как он есть

howtomac.ru

Коллективный новостной блог. Что-то типа Digg.com или его отечественного аналога News2.ru. Только, естественно, гораздо более узкопрофильный. Новости и статьи соответствующей тематики, каждая из которых в обязательном порядке содержит адрес первоисточника, может добавить на сайт любой зарегистрированный пользователь. Но на главную страницу они попадут только после того, как будут одобрены другими посетителями ресурса.

Кое-что еще

Эти блоги также заслуживают вашего внимания

macovod.net
haywired.ru
mactrick.com
macvspc.ru
mactipper.com
macman.ru
macosworld.ru
freshmac.ru

Лирика 2.0
Тексты песен в Интернете

Александр Птица

Начиная подготовку этого материала, я вспоминал свою юность. Тогда, если хотелось поразить друзей (а особенно подруг) исполнением свеженького хита битлов, так сказать, в оригинале, приходилось, вслушиваясь в не слишком качественные пленки, переписывать слова (естественно, не всегда корректно). Теперь же у пользователей Всемирной Сети с получением абсолютно правильных текстов любимых песен никаких проблем нет. Ресурсов, где хранится подобная информация, – вагон и маленькая тележка. Однако прежде чем заняться поиском, следует учесть один терминологический нюанс. Дело в том, что запросы вроде «words of songs» или «texts of songs» обречены на провал, потому как данный объект имеет совершенно определенное наименование – «lyrics». В последнее время появилось немало песенных ресурсов, сооруженных по веб-дванольным стандартам. Им мы и посвятим небольшой путеводитель.

ChizMax.com



Следует учитывать, что работа с многими ресурсами, посвященными текстам песен, не очень комфортна из-за выскакивания многочисленных назойливых popups. Данный сайт подобными болячками не страдает. Фактически он представляет собой поисковую систему, позволяющую добраться до текстов искомых музыкальных произведений, а также соответствующих роликов на YouTube. Титульная страничка оформлена в минималистском стиле, так сказать, «не испорчена дизайном». На ней находятся форма для поиска (по исполнителю и/или названию композиции), а также Top 100 наиболее популярных (в данной системе) песен недели. Попадая в раздел, посвященный конкретному артисту или группе, мы обнаруживаем список произведений, а уже на страничке определенного трека размещены «тамбнейлы» со ссылками на YouTube и собственно текст (предусмотрены функции его распечатки, загрузки в формате TXT, пересылки другу по электронной почте).

Lyrics.com



Данный ресурс можно квалифицировать как эдакий гибрид песнехранилища и социальной сети любителей музыки. Поиск производится и по артистам, и по наименованиям. Имеется также алфавитный указатель. В странички с композициями встроены плееры, куда загружаются нужные ролики с YouTube. Есть и такие приятные и полезные фичи, как список других «вещей» из того же альбома, что и искомое произведение, линки на профили пользователей, которым нравится данная песня, добавление ее в персональный плейлист, календарь концертов со ссылками на точки онлайновой продажи билетов на них. Безусловно, в полной мере функциональные возможности сервисов lyrics.com доступны только зарегистрированным пользователям, а это, кроме уже отмеченных, еще и участие в форумах, добавление отсутствующих текстов, «посвящения» друзьям и т. п.

LyricsMode.com



Создатели данного ресурса утверждают, что это самый большой в мире онлайновый архив текстов песен, приводя следующие цифры. Свыше 650 тыс. композиций от примерно 25 тыс. артистов (под этим словом подразумеваются как сольные исполнители, так и ансамбли). Здешние закрома пополняются новыми материалами ежедневно. Программисты не поленились изваять виджет, с помощью которого пользователь может «вывесить» текст из хранилища на своем сайте или блоге. Наиболее популярные песни снабжены видеороликами. Работает функция *Тексты по запросу*. Пользователям дозволено добавлять недостающие материалы и обсуждать имеющиеся. Такие комментарии здесь называются Meanings, поскольку речь в них идет как раз о смысле слов той или иной песни. Кстати, разработчики подумали и о тех, кто предпочитает мобильные устройства, и предусмотрели специальную версию для них. Добавим, что и в данном случае, для того чтобы чувствовать себя на сайте полностью комфортно, следует стать его зарегистрированным пользователем. Денег за это не попросят.

LyricsMuse.com



Этот сервис очень пригодится меломанам, имеющим аккаунты на Last.fm, поскольку оба ресурса весьма тесно взаимосвязаны. Итак, если пользователь при регистрации вводит еще и свой ластэфэмовский логин (пароль даже и не потребуется), то LyricsMuse начнет отслеживать те треки, которые он слушает, применяя информацию, «заскробблированную» и сохраненную на Last.fm. Посему системе станут известны ваши музыкальные предпочтения, и ей будет проще «подсовывать» вам тексты именно любимых песен. А собственно искомые слова она будет «подтягивать» с еще одного ресурса, включенного в наш обзор, – LyricWiki. Присуждаю «Музе» поощрительный приз за оригинальный подход, ведь действительно данный сайт по своей функциональности не похож ни на один из рассмотренных в данном материале. Единственное, что несколько раздражает, так это слишком большое количество рекламы (хорошо, хоть не popups).

LyricWiki.org



Как и положено ресурсу, функционирующему на базе Wiki-технологии, его наполнение осуществляется самими пользователями. Надо сказать, что за работу они взялись весьма активно. По количеству песен он пока уступает тому же LyricsMode, но, думается, скоро сократит отставание. Интерфейс привычный для тех, кто не раз гулял по просторам «Википедии». А на каждой страничке с текстом присутствуют еще и внешние ссылки (среди фигурирующих в этих линк-листах ресурсов – iTunes, Amazon.com, Last.fm и другие известные сайты). Есть и такая приятная забава, как *Random Page*. Нажимая на кнопочку, вы получаете просто случайно выбранную песенку из числа хранящихся на здешнем «складе».

LyricsOnCall.com



В описании сервиса говорится о 2 млн 500 тыс. доступных песен. Трудно определить, насколько истинно это утверждение, но, согласитесь, цифра впечатляет. Зато не вызывает сомнения то, что мы в данном случае имеем дело с красивым и грамотно спроектированным интерфейсом достаточно мощной поисковой машины, умеющей находить желаемое по запросам, основанным на названии трека или альбома, имени исполнителя, а также снабженной алфавитным указателем. Все очень просто и ясно, да и симпатично внешне. Наличествуют специальные разделы *Новые тексты, Новые альбомы, Горячие артисты, Самые популярные песни*.

www.metrolyrics.com



Поначалу кажется, что MetroLyrics – обычный тексто-песенный сайт, мало чем отличающийся от других подобных ресурсов, да и по количеству (450 тыс. песен от 15 тыс. исполнителей) информации не дотягивает до многих, однако у него есть свои весьма интересные «завлекалочки». Прежде всего назовем плагин LyricSeeker для iTunes, Winamp и Windows Media Player. Стоит запустить любую песню в одном из упомянутых плееров, как из пиктограммы, находящейся в системном трее, выскочит уведомление о наличии ее текста на MetroLyrics, а клик по нему переместит пользователя на соответствующую страничку. А еще среди сервисов, предлагаемых данным сайтом, – RSS-ленты по темам: *Только что выпущенные альбомы, Ближайшие релизы, Еженедельный топ-20 артистов на MetroLyrics, Еженедельный топ-20 текстов на MetroLyrics*.

Сетевой фольклор

Мемы, бояны и прочее

Александр Птица

Человек знакомится с образцами фольклора (или, как его определяли в школе, устного народного творчества) еще в раннем детстве в виде сказок, легенд и прочих интересностей. Поскольку Всемирная Сеть – это огромное людское сообщество, то нет ничего удивительного в том, что и здесь сформировался свой фольклор, свои мифы и легенды, свои герои, злодеи, идолы, кумиры, шуты и т. п. К тому же Интернет – такая среда, в которой распространение информации происходит мгновенно, и ее волны накатываются на огромное количество народу. Мы уверены: не раз бывало так, что в какой-то момент к вам в «аську» или на электронную почту сыпались сообщения об одном и том же, а потом еще и френдлента в ЖЖ заполняется постами на ту же тему. Вот такие порции информации (тексты, ссылки, видеоролики или картинки), добровольно передаваемые пользователями друг другу, и получили название интернет-мемы. Чаще всего они имеют развлекательный характер, однако и серьезные компании уже начали пользоваться сложившейся ситуацией, сознательно запуская мемы, а такой подход стали называть вирусным маркетингом. В предновогоднем номере нам хотелось бы напомнить читателям о некоторых мемах, популярных в уходящем году и чуть-чуть раньше. Кое-какие вы, возможно, посчитаете «боянами», но, поверьте, от этого хуже они не станут.

Мануломания, или «Погладь кота»

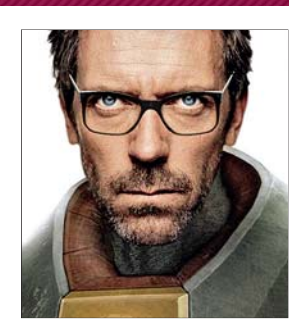


В настоящий момент самым культовым животным Рунета является, пожалуй, уже не пресловутый «медвед», а существо семейства кошачьих, именуемое манул. Эдакая толстая киса с очень густой шерстью, а выражение ее морды одновременно печальное и злобно-угрожающее. Небольшие вспышки интереса сетян к этому зверю наблюдались и ранее – в 2006 г. и 2007 г., однако летом нынешнего года началась истинная мануломания, а старт ей дал выложенный на одном из российских имиджбордов мотивационный постер с изображением манула и основным текстом «Погладь кота». Осенью картинка перекочевала в ЖЖ, и пошло-поехало – флэш-мобы под девизом «Манул как зеркало души мизантропа», лавина пародийных мотиваторов (кстати, мотиваторы и демотиваторы – отдельная интересная тема) и аватаров с изображениями манулов. Оперативно образовались тематические ЖЖ-комьюнити *(community.livejournal.com/ru_manulomania и community.livejournal.com/ru_manul)*. Словом, эпидемия мануломании на убыль еще не пошла.

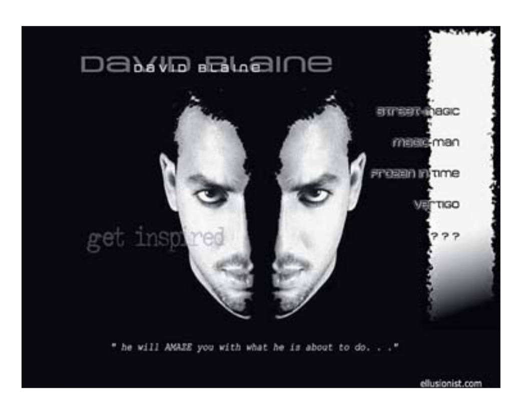
«Книга о Хаузе» и другие хаузизмы



Благодаря блестящему телесериалу фигура доктора Хауза не только стала культовой в зрительской среде, но и породила лавину народного творчества в Сети. Вспомним, например, «фотожабу», на которой Грегори Хауз изображен в костюме Гордона Фримена (надеюсь, не нужно говорить, кто это?), и, естественно, массу фанфиков, анекдотов и прочих «сопутствующих товаров». Однако наиболее ярким творением я бы назвал «Книгу Хауза» (*savil-mik.livejournal.com/34616.html*). Кстати, ее автор вдохновлялся другим известным интернет-мемом «Книга о смерти».



Уличная магия Дэвида Блэйна



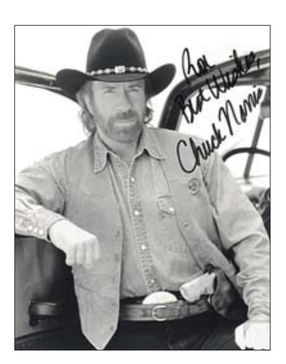
Сведения о Дэвиде Блейне *(www.davidblaine.com)* раньше появлялись у нас в основном в газетах, где периодически публиковались «информашки» о его аттракционах – один раз он 35 часов стоял на вершине 22-метровой колонны, в другой раз провел 44 дня в ящике над поверхностью Темзы. Можно вспомнить еще несколько деяний этого иллюзиониста. А вот героем Рунета он стал (собственно, как и Человек-Молекула) после публикации на YouTube ролика *(www.youtube.com/watch?v=eU37agSGRko)* с очень сочным русским переводом, принадлежащим «оэсэпэшнику» Андрею Бочарову *(bocharik.livejournal.com)*. Эту пародию мгновенно растаскали на цитаты (*slovonovo.ru/davidblaine*). Не преминем дать ссылку на тематическое ЖЖ-сообщество: *community.livejournal.com/v_rot_mne_nogi*.

Человек-Молекула



А это пример превращения видеоролика в мем после его переозвучки. Вообще-то говоря, в исходнике показан фрагмент из американского пародийно-юмористического телешоу Saturday Night Live, где известный ведущий Конан О'Брайен исполняет роль супергероя Moleculo (репортера Бреда Баркера – сами понимаете, что это пародия на Супермена). И как только кто-то произносит его имя, то наш парень, глядя в камеру, издает вопль «The Molecular Man!» (ролик смотрим здесь: *www.yikers.com/video_conan_is_the_molecular_man.html*). Трудно даже себе представить масштабы популярности «русской локализации», в которой персонаж, озвученный Александром Овчинниковым, произносит «Человек-Молекула» с таким выражением, что удержаться от смеха невозможно, даже просматривая видео не в первый раз (свыше полумиллиона просмотров исходного ролика и более сотни других видео, где используются мотивы из «Человека-Молекулы»). Есть и тематический сайтик: www.moleculo.com.

Непревзойденный Чак Норрис



В том, что «норрисомания» не утихает, я убедился летом на фестивале Sziget, где на специальной доске возле Chuck Norris Bar люди записывали все новые и новые факты об этом народном герое. Множество перлов содержится и на официальном сайте движения «норрисомании» – *www.chucknorrisfacts.com*, солидное добавление к их коллекции, но уже на русском языке имеется на Netlore *(www.netlore.ru/chak-norris-i-drugie-krutye-parni)*. Не откажу себе в удовольствии привести парочку малоизвестных фактиков о мужественном и красивом человеке:

Под бородой Чака Норриса нет подбородка – там еще один кулак.

Чак Норрис получил 71 уровень в WoW ровно за 18 секунд.

Чак Норрис прошел первый и второй Fallout в реальности.



Анатолий Вассерман – наш ответ Чаку Норрису



Рунет породил своего героя как своеобразный ответ Чаку Норрису. Если буржуйский бородач все свои проблемы привык решать грубой силой, то главное орудие Анатолия Вассермана, – зашкаливающий интеллект. Считается, что Анатолий Вассерман, или Онотоле, – самый умный человек во Вселенной и знает абсолютно все. А вот и некоторые факты об этой глыбище:

Большой Адронный Коллайдер – любимая детская игрушка Анатолия Вассермана.

Когда разломается Интернет, можно подключиться к Анатолию Вассерману и восстановить его из кэша.

Очки Анатолия Вассермана, кроме всего прочего, видят в инфракрасном и рентгеновском спектре. Поэтому он не врет, когда говорит, что видит собеседника насквозь. Чак Норрис иногда одалживает их для борьбы с авиатерроризмом, чтобы посмотреть на голых женщин в аэропорту.

Даже сам Анатолий Вассерман не знает, он ли придумал Вселенную, или это Вселенная придумала Вассермана.



Ни единого разрыва



Полагаем, что многим нашим читателям приходилось иметь дело с представителями служб технической поддержки. Разнообразные забавные цитаты из диалогов клиентов с «саппортом» разбросаны по огромному количеству сайтов, но одна история, случившаяся в середине нынешнего года, стала настоящим хитом Рунета. Слова «ни единого разрыва» стали крылатыми и улетели в народ. Вся свистопляска началась, когда в Сети появилась запись процесса общения продолжительностью 18 минут некоего пользователя (позже выяснилось, что его зовут Антон Уральский) с сотрудником техподдержки, а затем и старшим инженером компании «Стрим». Этот шедевр стоит послушать *(boomp3.com/listen/axtvrj5_p/)* или загрузить для последующего ознакомления *(osd.rinet.ru/3/ni_edinogo_razriva.mp3)*. Нужно ли говорить, что народное творчество по теме не заставило себя ждать. Кое-какие его образцы имеются вот здесь: *kaschepuzia.kaschenko.ru/~kaschepuzia/index.php/Абонент_Уральский*.



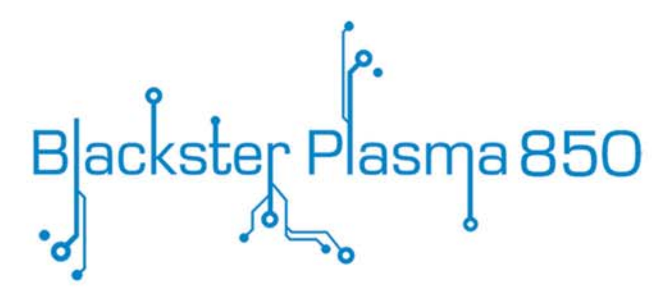
всё о компьютерных и видеоиграх

PC · X360 · PS3 · PS2 · PSP · WII · DS

Gameplay

ПОДПИСКА 2009

Подписавшись на журнал Gameplay на 2009 год, вы можете стать обладателем одного из этих замечательных устройств:
BLACKSTER Plasma 850 – 1 шт.
BLACKSTER Steam 700 – 2 шт.





УСЛОВИЯ УЧАСТИЯ

В акции может принять участие каждый, кто до 15 декабря 2008 г. оформит подписку на журнал Gameplay:

- через редакцию или почтовое отделение – на год
- через службу курьерской доставки – на полгода

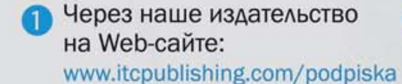
И до 25 декабря пришлет оригинал подписного абонемента по адресу: «Издательский Дом ITC», Краснозвездный просп., 51, Киев, 03110.

Желательно оставить себе ксерокопию абонемента. В случае если подписка оформлена через службу курьерской доставки, необходимо выслать по факсу: **(044) 496-3469, 270-3891** или по почте копии платежного поручения и бланка заказа на подписку.

**ПОДПИСНОЙ ИНДЕКС
В КАТАЛОГЕ ИЗДАНИЙ УКРАИНЫ
GAMEPLAY БЕЗ DVD – 92494
GAMEPLAY С DVD – 92493
КОМПЛЕКТ «ДОМАШНИЙ ПК» + GAMEPLAY – 94938**

Не забудьте указать свое имя, фамилию, отчество, а также точный адрес и контактный телефон. Желаем удачи!

Подведение итогов акции состоится в январе 2009 года. Результаты будут опубликованы в «Gameplay», № 2



www.blackster.com.ua

ГДЕ ОФОРМИТЬ ПОДПИСКУ?

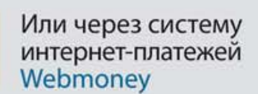
1. Через наше издательство на Web-сайте: www.itcpublishing.com/podpiska
2. Через наше издательство, заказав счет на подписку по телефону или e-mail
3. В любом отделении связи по «Каталогу изданий Украины»
4. Через специализированные службы курьерской доставки: www.itcpublishing.com/dostavka

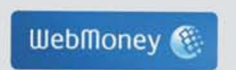



Вы можете оплатить подписку в Интернете с помощью кредитной карты www.itcpublishing.com/card



Или через систему интернет-платежей Webmoney





Игротека



Наша команда

Максим Капинус
Игра месяца Fallout 3
Объяснения, думаю, ни к чему. Самый ожидаемый сиквел года

Андрей Белокриницкий
Игра месяца Fallout 3
Некоторые вещи меняются, но остаются прежними

Евгений Лисица
Игра месяца Crysis Warhead
Добротно сделанный боевик старой школы показался мне интереснее куда более навороченных игр этого месяца

Александр Птица
Игра месяца Bejeweled Twist
Новый поворот (в прямом смысле слова) в культовом сериале – еще одно пополнение осеннего урожая казуальных игр



Сергей Светличный
Игра месяца Fallout 3
Долго колебался между Dead Space и Fallout 3, но в итоге все-таки отдал предпочтение детищу Bethesda

Олег Данилов
Игра месяца Fallout 3
И хотя в этом месяце я больше играл в Far Cry 2… Fallout – это Fallout, что тут еще сказать

Наши правила

1. Мы оцениваем только законченные игры
Мы никогда не пишем обзоры на основании альфа- и бета-версий игры – рассматриваются только законченные проекты.

2. Мы всегда говорим то, что думаем
Никто из разработчиков и издателей игр не может повлиять на наше мнение о продукте. Мы не поддаемся ни уговорам, ни давлению и всегда пишем только то, что думаем.

3. Мы подбираем игры по жанрам для обозревателей
Все редакторы и авторы ДПК отлично разбираются в компьютерных играх различных жанров. Тем не менее мы выбираем авторов обзоров исходя из их предпочтений и опыта именно в данном жанре.

4. Мы оцениваем только интересные игры
Если игровой продукт не попал на страницы ДПК, значит, он вообще не заслуживает внимания.

5. Мы слушаем вас
Мы всегда правы, но в некоторых случаях мы правы меньше, чем другие. Если вы не согласны с нашими оценками и мнениями, добро пожаловать на форум *www.dpk.com.ua/forums.* Поспорим, пообщаемся.

Наши оценки

★★★★★
Великолепная игра, все элементы которой сделаны отлично. Ни в коем случае не пропустите этот проект.

★★★★★
Хорошая игра, удовлетворяющая всем канонам жанра, с интересным геймплеем. По возможности ознакомьтесь с этим продуктом.

★★★★★
Крепкий середнячок. Звезд с неба не хватает, но поклонники жанра могут найти в ней некоторые любопытные моменты. Играть можно, если нет более интересных продуктов.

★★★★★
Неинтересная игра с массой ошибок и недоработок. Воздержитесь от покупки.

★★★★★
Отвратительная игра. Не покупайте ни под каким видом.

Тестовые компьютеры

Мы не даем сведений о минимальной и оптимальной конфигурации, необходимой для нормальной работы игры. Тем не менее, когда речь идет о слишком завышенных системных требованиях к продукту, мы отмечаем данный факт.

Наши тестовые системы оборудованы процессорами от AMD Athlon 64 3000+ до Intel Core 2 Duo E6750, 2–4 ГБ RAM, видеокартами классов от GeForce 7600 GT до Radeon HD4870. Остальные параметры не критичны для быстродействия.

Когда речь идет о компьютерах среднего уровня, имеются в виду именно наши тестовые системы.



Игровой шедевр. Лучший в своем жанре проект за последнее время. Претендент на «Игровой Оскар» по итогам года.

Больше на dpk.com.ua

World Cyber Games 2008
Гранд-финал в Кельне

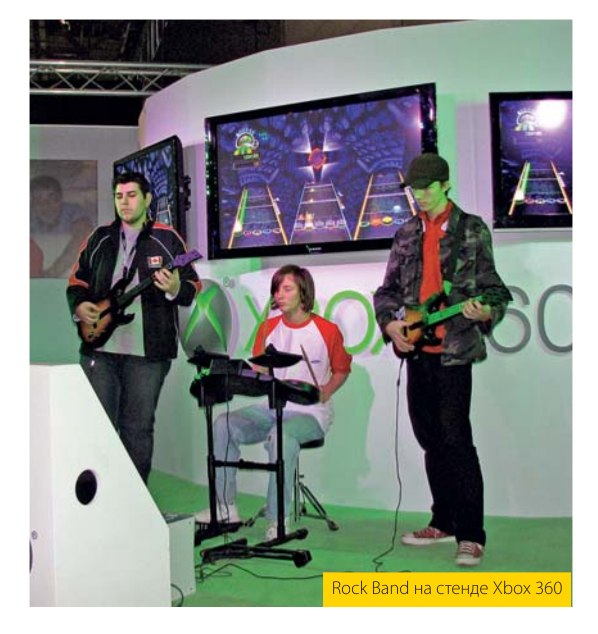
Олег Данилов

Каждый гранд-финал World Cyber Games отличается от предыдущего. На него накладывают свой отпечаток как набор игр, изменяющийся год от года, так и новые игроки и страны – участники турнира, ну и конечно же, город, принимающий киберспортивную олимпиаду.

В 2008 г. всемирной столицей кибериграм стал Кельн. Cologne (от латинского «колония») знаменит своим величественным, крупнейшим в мире готическим собором, кельнской водой (eau de Cologne) и отличным светлым пивом. Сегодня Кельн – это еще и город выставок и ярмарок, проходящих на территории Koelnmesse в современных удобных корпусах. Именно здесь, в павильоне № 8, и проводились все состязания и разнообразные мероприятия гранд-финала WCG 2008.

Стоит отметить, что немцы славятся не только своей основательностью и вниманием к деталям, но и любовью к киберспорту – ей не могут помешать даже жесткие возрастные ограничения на продажу на территории страны ряда проектов, в частности, Counter-Strike. Именно поэтому соревнования по «взрослым» играм, в число которых вошли Halo 3 (Xbox 360), Counter-Strike 1.6 (PC), Virtua Fighter 5 (Xbox 360) и почему-то Command & Conquer 3: Kane's Wrath, проводились в закрытой части зала, доступ куда разрешили только лицам старше 16 лет. Из-за этого финалы по Counter-Strike, неизменно собиравшие огромное число зрителей, проходили не на основной, а на малой сцене, где в разгар самых жарких боев было банально не протолкнуться.

Впрочем, и центральная сцена собирала огромное число зрителей. Естественно, наибольший ажиотаж вызывали финалы по WarCraft III: The Frozen Throne (PC), StarCraft: Brood War, FIFA 08, а также безумно популярной сейчас Guitar Hero III (Xbox 360). В промежутках между матчами сцена не пустовала – на ней в режиме нон-стоп проходили конкурсы, розыгрыши призов, выступали рок-группы, спортсмены-экстремалы, проводились другие мероприятия. Не менее весело оказалось и на многочисленных площадках спонсоров, где не только были представлены новые продукты, но и происходили активные соревнования и мини-турниры. Особо хочется отметить несколько экспозиций мобильной техники компании Samsung, всемирного партнера WCG, – одна из них была развернута в


Rock Band на стенде Xbox 360

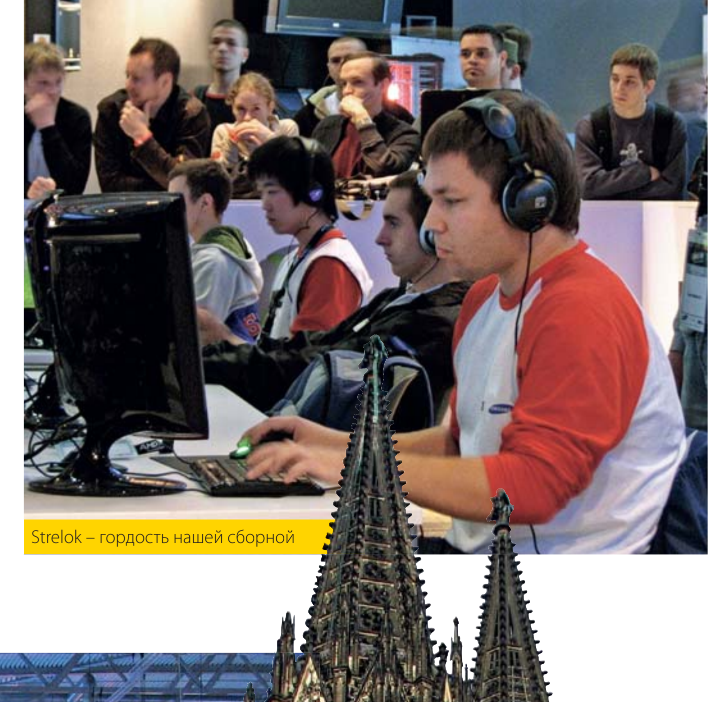


HoT играл решающий матч на сцене

футуристическом трейлере, больше похожем на космический корабль, чем на машину.

Команда Украины традиционно выступает в самых рейтинговых и популярных киберспортивных дисциплинах. По два лучших игрока наша страна выставила в FIFA 08, WarCraft III и StarCraft. В Counter-Strike под желто-голубым флагом выступала днепропетровско-киевская команда DTSlchatrix. К сожалению, групповой этап стал непреодолимым препятствием для троих украинцев. Не смогли выйти в финальную часть соревнований впервые попавшие на столь представительный турнир Алексей ieS.Ghost Бычков (WarCraft III), Александр LLL. BlooD Рябыкин (FIFA 08) и Дмитрий st)Dimaga Филипчук ков: Олега Walkman.C-Club Хмары (FIFA 08) и Михаила GG.HoT.C-Club Новопашина. Хотя они и заставили нас немного поволноваться, оба спортсмена достаточно легко дошли до полуфиналов. Увы, в решающих играх удача была не на стороне украинцев. И Михаил, и Олег уступили и в матчах за выход в финал, а затем и борьбу за бронзовые медали. Обидно, но спорт есть спорт.

Лучше всех, неожиданно для многих наблюдателей, показал себя Евгений MYM.Strelok Опарышев, сделавший почти невозможное – вырвавший у противников бронзовую медаль в StarCraft, традиционно исключительно корейско-китайской дисциплине. При этом Евгений продемонстрировал действительно



Strelok – гордость нашей сборной



В закрытой зоне Counter-Strike кипели жаркие битвы

(StarCraft). Зато остальные достаточно легко одолели своих соперников и вышли из групп.

На втором этапе турнира первой выбыла команда по Counter-Strike. DTSlchatrix нечего было противопоставить полякам из мультинационального клана MYM (ранее Pentogram). Впрочем, и сами MYM буквально в следующем туре проиграли будущим чемпионам mTw.AMD из Дании. Вообще, победы в этой дисциплине WCG команд из балтийских стран – тенденция последних лет.

Хорошо сложились дела у самых титулованных наших игролучшие бойцовские качества – собранность, волю к победе, боевой настрой, ну и конечно, великолепную игру, которой отдали должное даже противники.

Что ж, гранд-финал WCG 2008 закончился. Уже третий год подряд игроки из Украины стабильно завоевывают на этой киберспортивной олимпиаде бронзовые медали в отдельных видах соревнований. Пора подумать о чем-то большем. До начала отборочных 2009 г. осталось не так уж много времени – всего полгода.

Ищите больше на *www.dpk.com.ua/taxonomy/term/2047*.



Samsung представила на WCG много новинок

Территория игр 2008

Александр Птица

В конце октября выставочный комплекс «КиевЭкспоПлаза» традиционно принимает целый букет выставок, ориентированных на современного молодого человека, исповедующего цифровой стиль жизни, энтузиаста информационных технологий и поклонника интерактивных развлечений. Это и DreamHouse, и DigiPhoto Show, и «ЦифроМания:)» и, наконец, «Территория игр». Как и прежде, посетители игрового шоу имели возможность не только ознакомиться с новыми продуктами на стендах компаний, но и проявить свои таланты в разнообразных конкурсах и турнирах.

Недостатка в громких именах не наблюдалось. Так, золотым спонсором «Территории игр» стал крупнейший производитель периферии для персональных компьютеров и игровых консолей – Logitech, а серебряным – самый динамично развивающийся из европейских издателей Ubisoft.

Из российских компаний, как обычно, мощнее других выступила фирма «1С». Надо сказать, что как раз в дни работы выставки она выпустила в продажу (практически одновременно со всем миром) долгожданную ролевую игру Fallout 3, а среди ближайших релизов нельзя не назвать творение наших земляков из Action Forms – оригинальный микс шутера и survival horror «Анабиоз». Множество продуктов, ориентированных на продвинутых геймеров, демонстрировалось на стенде Eletek.

Смысловым центром всей экспозиции «Территории игр» являлась GameArena (технологические партнеры – Acer, Genius, Bravo Computers, игровые партнеры – Crytek, Ubisoft). Активность здесь не прекращалась ни на минуту: турниры по Crysis Warhead и Far Cry 2, презентации технологических и игровых партнеров, экстрим-шоу (см. ниже). Кроме того, редакционный коллектив нашего журнала, а затем и коллеги из Gameplay были «отданы на растерзание» толпам читателей, заготовивших массу интересных вопросов.



Экстрим-шоу с использованием жидкого азота, похоже, становится традиционным элементом программы «ЦифроМании:)» и «Территории игр». В этом году на сцене GameArena выступали хорошо знакомые нашим читателям энтузиасты (Олег cyclone Голубович, Александр Drager Гузема, Илья TiN Цеменко, Давид WEHR-WOLF Хачатрян), которые, впрочем, представляли новую оверклокерскую команду – XtremeLabs.org.

Программа выступлений оказалась достаточно сжатой, но довольно насыщенной: ребята продемонстрировали изумленной публике разгон процессора Intel Core 2

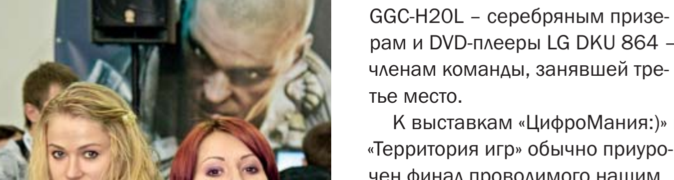












Авторы лучших стали обладателями призов, среди которых наблюдались даже такой раритет, как фирменный свитер ДПК 2002 года изготовления, а также подарочные коробки с World of WarCraft.

В последний день несколько команд отправились в традиционный Gameplay Quest. Прямо скажем, было за что бороться, ведь спонсор этого мероприятия – компания LG – предоставила отличные подарки: мониторы LG W2252TQ-WF победителям The Moondogs, Blu-ray-приводы LG GGC-H20L – серебряным призерам и DVD-плееры LG DKU 864 – членам команды, занявшей третье место.

К выставкам «ЦифроМания:)» и «Территория игр» обычно приурочен финал проводимого нашим журналом в партнерстве с Samsung, Logitech и Intel конкурса моддинга. Подробности нынешнего – в отдельном развернутом материале в этом номере ДПК, а нам остается упомянуть, что победителем стал Павел Рафалович с проектом KAT-16 (советская переносная армейская рация).







Duo до 6,5 ГГц, традиционно раздавали замороженные розы, поливали руки всех желающих жидким азотом, готовили холодные леденцы из кусочков лимона, утоляли жажду «коктейлем оверклокера». Во время кратких перерывов зрители могли проявить свои знания в бенчмаркинге, экстремальном разгоне и получить призы от партнеров XtremeLabs.org. Программа каждого из трех дней выступлений была во многом уникальной, а отдельные эффектные номера (как например, свечение разбитой лампы накаливания в жидком азоте) представлены украинской публике впервые.







Casual Connect Kiev 2008



Александр Птица

» Мы в третий раз побывали на единственной в Восточной Европе международной конференции разработчиков казуальных игр Casual Connect. Что сильнее всего бросилось в глаза по сравнению с дебютным мероприятием 2006 года? Прежде всего явная бизнес-выраженность. Если в первый раз для большинства наших команд все было в новинку и даже сама возможность пообщаться вживую с представителями ведущих компаний мирового казуального рынка казалась отечественным разработчикам чем-то из области фантастики, то нынче здесь царила деловая атмосфера, а многие из тех, кто некогда сидел в зале и внимал советам мэтров, на этот раз сами уже выступали в роли докладчиков.



Президент Casual Games Association и главный организатор конференций под брендом Casual Connect Джессика Тамс (на фото в центре) на встрече с прессой с удовольствием отметила, что мероприятие привлекает все больше и больше участников. Если в 2006 году на нем присутствовало около 300 человек, то на этот раз было зарегистрировано 586 представителей 24 стран из 173 компаний.





Компания Big Fish Games – одна из ярчайших звезд на мировом казуальном небосклоне. Ежедневно на ее портале bigfishgames.com появляется новая игра. Основатель и глава «Большой Рыбы» Пол Телен рассказал, что около 40% ее продукции разработано у нас, в постсоветских странах. И это не может не радовать.



Неугомонный Тарас Тарасов старается всегда быть на передовой. В прошлом году мы с ним общались как с сотрудником Oberon Media, а нынче он представляет свою новую компанию Bubbler Media, ориентированную на такой набирающий популярность сегмент, как игры для iPhone.





Александр Лысковский (Alawar Entertainment) сыграл одну из определяющих ролей в развитии постсоветской индустрии казуальных игр. Он фактически первым начал «вспахивать» целинные и залежные земли, которые уже сейчас радуют богатыми урожаями. По некоторым данным, в настоящее время его компания контролирует около 85% российского рынка «маленьких игрушек». На конференции Александр сообщил нам приятное известие: открылось украинское подразделение Alawar Entertainment, а это значит, что наше сотрудничество с его студией станет более тесным. От чего, естественно, читатели только выиграют.





Компанию Reflexive Entertainment, занимающуюся разработкой и дистрибуцией казуальных игр, читатели ДПК знают хорошо и очень давно. Когда-то ребята сделали для нашего диска эксклюзивный билд своего суперхита Ricochet. Во время нынешней конференции стало известно о том, что онлайновый мегагипермаркет Amazon.com приобрел Reflexive. Как сказал нам один из основателей компании Ион Харди (на фото второй справа), эта сделка является взаимовыгодной.





Компания Realore на своем стенде угощала всех желающих очень аппетитным тортиком, приехавшим в Киев аж из Калининграда, однако не потерявшим ни красоты, ни вкусовых качеств. Кстати, игрушки у них тоже весьма «вкусные».





Год назад в аналогичном репортаже мы публиковали фото замечательной невософтовской «Суперкоровы», приехавшей в Киев. На сей раз, отмечая выход новой игры в жанре puzzle/adventure – «Грибная эра», ребята из Питера привезли с собой вот такой «грыбочек». В данном случае его роль исполняет руководитель NevoSoft Виталий Романов.





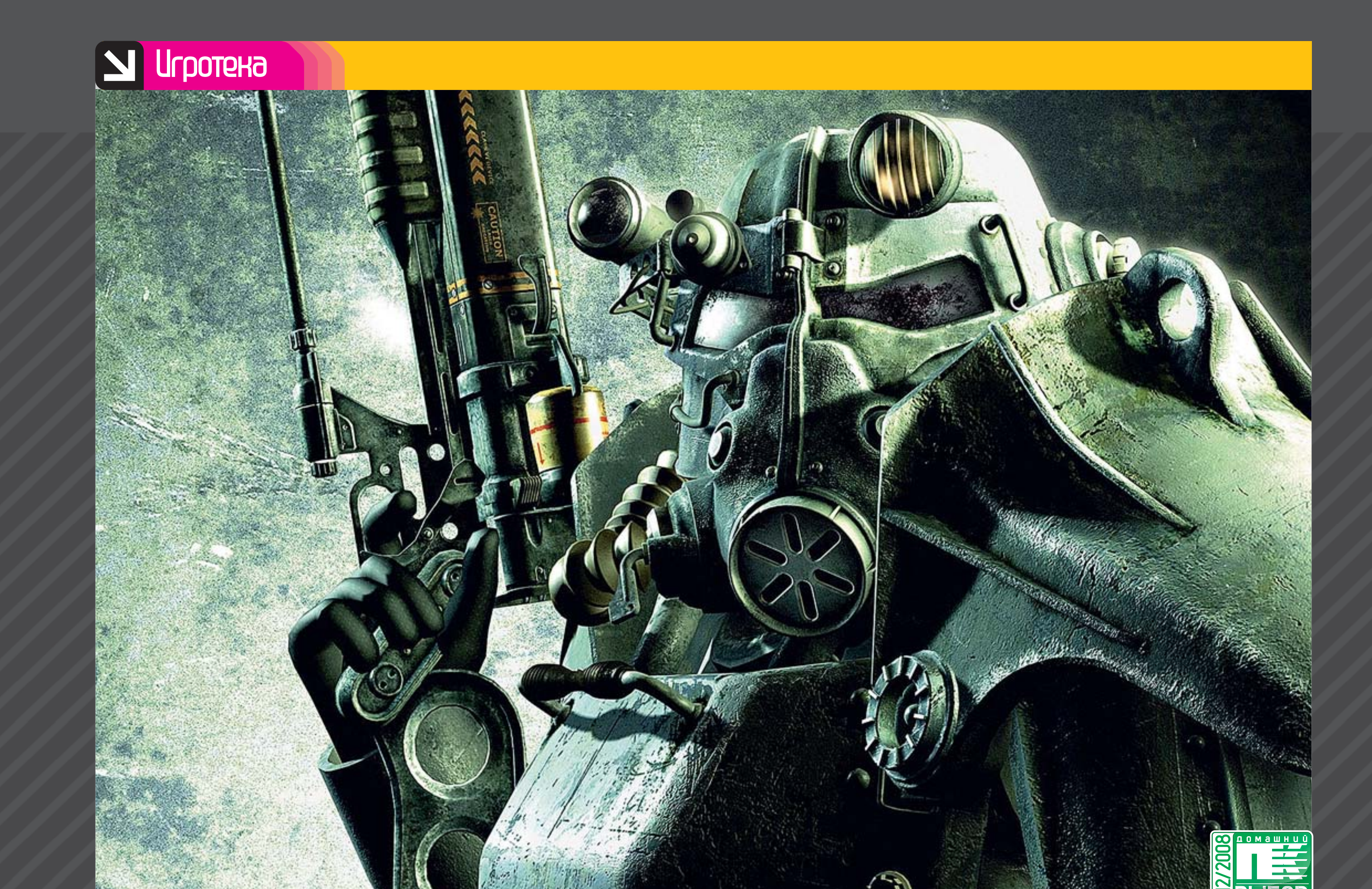
Не обошли вниманием киевскую конференцию и сотрудники компаний-платформодержателей. Из Лондона прибыл представитель Sony Computer Entertainment Europe Джордж Бэйн. Его лекция была весьма полезной для тех разработчиков, которые решили концентрировать свои усилия на выпуске «казуала» для платформы PlayStation (а это и PS3, и PSP, и «старушка» PS2, и к тому же PlayStation Network).



Мы славно поработали – и славно отдохнем. Создатели казуальных игр не только умеют развлекать других, но и очень любят развлекаться сами. Обе вечеринки, проведенные в течение конференции, стали тому доказательством. Активность участников разнообразных конкурсов была на высоте.

У компании Real, традиционно принимавшей участие в киевской конференции, кроме давно функционирующего ресурса с игрушками для ПК, открыт еще и портал с «казуалками» для мобильных телефонов – Real Arcade Mobile.





Паспорт

Жанр RPG
Разработчик Bethesda Softworks
Издатель Bethesda Softworks
Сайт fallout.bethsoft.com

Разработчик

Bethesda Softworks

Являясь подразделением компании ZeniMax Media, Bethesda Softworks была основана в 1986 году Кристофером Вивером в г. Бетесда (Мэриленд, США). Наибольшую известность приобрела как разработчик серии игр The Elder Scrolls.

Игры Battlespire, Burnout: Championship Drag Racing, IHRA Drag Racing, Redguard, Skip Barber Racing, Terminator: Future Shock, The 10th Planet, серии PBA Tour Bowling, The Elder Scrolls

Проекты Fallout 4, The Elder Scrolls V

Сайт www.bethsoft.com

Спасение из Убежища

Fallout 3

Максим Капинус

Одиннадцать лет назад подразделение компании Interplay под названием Black Isle Studios совершило революцию в области компьютерных игр, выпустив знаменитую Fallout. Буквально год спустя вышло не менее гениальное продолжение, после чего геймеры по всему миру «заболели» постъядерным синдромом всерьез и надолго. Если любителя RPG спросить, каким тот представляет постапокалиптический мир, он наверняка начнет с упоением рассказывать вам о странных убежищах с дверями в форме шестеренок, рад-тараканах и скорпионах, супермутантах с пулеметами системы Гатлинга и силовой броне какого-то Анклава. Однако мечтам игроков о скором релизе Fallout 3 не суждено было сбыться. Так уж сложилось, что популярность продукта иногда совершенно не отражается на прибылях, которые он приносит создавшей его компании, поэтому банкротство Interplay повлекло за собой закрытие проекта Van Buren (рабочее название Fallout 3) и продажу прав на бренд другому RPG-гиганту – Bethesda Softworks. Спустя четыре года мир наконец увидел Fallout 3, созданную авторами легендарной серии The Elder Scrolls. Уже сам факт передачи имени породил массу споров и проклятий в адрес Bethesda. Фанаты не сомневались в том, что из-под пера этих разработчиков непременно появится нечто вроде Oblivion.

Генерацию персонажа можно назвать рождением в прямом смысле слова. Появление из чрева матери – достаточно удачная находка для начала игры, да и дальнейшая настройка характеристик S.P.E.C.I.A.L. и навыков остроумно вплетена в процесс взросления героя. Увы, многие из них выполняют сугубо декоративную роль и в большинстве случаев не имеют никакого значения. Одни навыки были объединены (в частности, *Первая помощь* и *Медицина*), а некоторые упразднены вовсе. Возможность выбора пола практически ни на что не влияет, за исключением нескольких игровых моментов, а установка параметра *Интеллект* на минимум не сделает вашего героя идиотом, как это было в оригинальных проектах. И наоборот, исключительные способности лишь изредка добавляют к списку доступных вариантов ответа в диалогах еще один дополнительный.

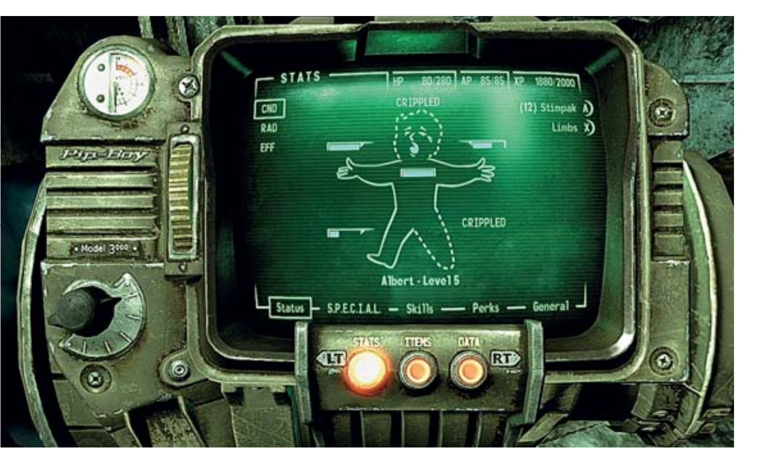
Первая драка в коридоре родного Убежища 101, первый выстрел из практически безобидной пневматической винтовки и, наконец, получение собственного пип-боя, который в версии Bethesda заменяет нам практически весь интерфейс в игре. Переключение его вкладок дает возможность просматривать собственные характеристики, оценивать состояние организма, изучать содержимое багажа, разглядывать карту и даже слушать радио (если есть сигнал). Кому-то не нравятся перегруженность интерфейса и занимающее много времени переключение функций, однако эти неудобства даже помогают

Кого там посреди ночи принесло?

Здесь можно «грабить корованы»!

В игре не хватает перка «фотограф»

Взлом напоминает игру «Быки-коровы»



Приглушенная цветовая гамма и безжизненный урбанистический пейзаж создают непередаваемую атмосферу мира, пострадавшего от глобальной ядерной катастрофы.

создать правильную атмосферу в игре – мигающий монохромный экран небольшого разрешения и аутентичные красные кнопки вызывают одновременно и ностальгию, и чувство благодарности разработчикам.

Оказавшись снаружи, хочется подольше любоваться видами открывшейся нам Столичной пустоши – именно так именуется место действия Fallout 3, которое переместилось в окрестности Вашингтона и частично в сам город. Приглушенная цветовая гамма и безжизненный урбанистический пейзаж создают непередаваемую атмосферу мира, пострадавшего от глобальной ядерной катастрофы. К сожалению, удачным получился лишь вид от первого лица – с перемещением камеры за спину героя всплывает куча недостатков, которые портят впечатление. Это и странная привязка камеры, и анимация персонажа (особенно с оружием наперевес).

Мир Fallout 3 практически бесшовный, быстрые загрузки происходят лишь в момент входа в города, здания и другие объекты (тут следует заметить, что NPC и монстры умеют преодолевать эти «барьеры», потому скрыться от кого-то в строении или вне его практически невозможно). Фактически ничто не препятствует отвлеченному изучению окрестностей, тем более что Bethesda умудрилась запихнуть на сравнительно небольшой участок пространства множество интересных и оригинальных локаций. Из общей картины выпадает лишь юго-восточная часть, которая приходится на Вашингтон, – здесь основными путями сообщения между локациями являются уже не улицы, а туннели метрополитена, и беспрепятственному движению из точки А в точку Б мешают многочисленные «случайные» завалы в стиле коридорных шутеров. Заблудиться мешает карта пип-боя, на которой путь до цели указывается не прямой линией через завалы, а с учетом точек перехода.

Система ведения боя V.A.T.S. оставляет двоякое впечатление. С одной стороны, она позволяет серьезно сэкономить боезапас, нанести максимум урона и хорошо прицелиться. С другой – в момент окончания очков действия игрок оказывается лицом к лицу с противником, и здесь начинается настоящий шутер: счет патронов уже идет на обоймы, а о точности говорить даже не стоит. Кроме того, после задания последовательности выстрелов нам придется некоторое время наблюдать замедленный полет пуль, что после первого десятка-двух раз надоедает. Позже, когда герой обзаведется солидными пушками и броней, режим real-time сгодится для уничтожения мелких тварей вроде радтараканов, поскольку для них обычно хватает одного выстрела.

Арсенал частично напоминает таковой в предыдущих играх серии, однако некоторые виды оружия (в частности, популярную некогда винтовку «Бозар») вы здесь не увидите. Кроме того, странным образом занижен урон от многоствольных пулеметов, хотя их характе-

Формула игры

Fallout 2 + Bethesda = **Fallout 3**

Популярные MMORPG

Age of Conan
ДПК 7/2008

World of WarCraft
ДПК 3/2005

Ну, чего уставились?

В Fallout 3 все патроны разрывные

Много не наших полегло

Теория вероятностей в действии

При всех положительных моментах Fallout 3 значительно отличается от предшественников, чем, естественно, вызовет бурю негодования среди поклонников оригинальной игры.

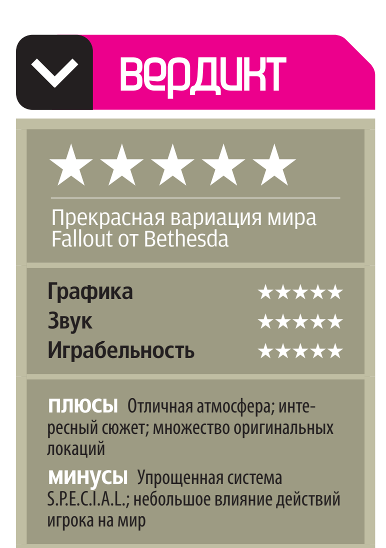
ристики свидетельствуют о достаточно серьезной мощи. Однако это не касается остальных видов тяжелого вооружения – та же система «Толстяк» отлично решает проблемы с группами крупных представителей местного бестиария путем запуска миниатюрных атомных бомб.

Ремонт оружия реализован достаточно интересно и намного реалистичнее, чем во многих других проектах. Ведь, поковырявшись отверткой или плоскогубцами в винтовке, вряд ли можно вернуть ее в былое состояние, а вот наличие второго экземпляра аналогичного ствола поможет собрать из двух кучек деталей что-то боеспособное.

Основа любой RPG – квесты. В Fallout 3 разработчики не стали мелочиться и назвали этим термином только серьезные задания, которые зачастую имеют несколько этапов и вариантов завершения. Все остальное заносится в пип-бой в раздел *Заметки* и решается при случае, поскольку особой ценности не имеет. Суммарное количество доступных квестов вычислить довольно сложно. Во-первых, все будет зависеть от поведения игрока и его действий. Во-вторых, достаточно выбрать сторону и начать движение, чтобы прийти к поселению, зданию или разрушенному городу, где живут персонажи, нуждающиеся в какой-либо помощи со стороны героя.

Задания разнообразные и совершенно нескучные. Более того, некоторые из квестов вызывают настоящее восхищение, а локации наподобие Убежища 106 запомнятся вам надолго, уверяю. Иногда даже возникает желание, чтобы кто-нибудь взялся за экранизацию (потом, правда, вспоминаешь о том, что из этого обычно получается, и желание пропадает), поскольку сюжетных поворотов и оригинальных локаций тут хватит на хороший фантастический фильм. Пожалуй, позволю себе раскрыть небольшой секрет и дать совет – не старайтесь как можно быстрее идти по сюжету, выполняя главный квест. Это займет у вас совсем немного времени и создаст ложное впечатление о продолжительности игры. Отвлекитесь и просто исследуйте мир, ведь он действительно заслуживает самого пристального изучения. Более того, продолжить жить в мире Fallout 3 после окончания сюжета вам не дадут, да и само окончание понравится не каждому.

Если суммировать все за и против, то выйдет достаточно неоднозначная оценка работы Bethesda. При всех положительных моментах Fallout 3 значительно отличается от предшественников, чем, естественно, вызовет бурю негодования среди поклонников оригинальной игры. Да, это не Fallout, к которой привыкли многие. Ни один талантливый человек не станет полностью копировать чужое творение. То же самое можно сказать и о Bethesda – они передали свое видение легендарного постапокалиптического мира, сумев при этом сохранить оригинальную атмосферу. Более того, Fallout 3 стала для меня первой игрой за несколько лет, из-за которой я почти полностью утратил чувство времени. Увидев лишь раз огромную пустошь, оторваться от изучения этого жуткого, но привлекательного мира невозможно. Жаль, что для написания рецензии мне пришлось максимально быстро завершить прохождение, поэтому общее время игры составило около 40 часов, а вне поля зрения осталось еще множество интересных мест и квестов. Кстати, что-то я тут с вами задержался...




Очередная высадка на берег


Самурай!




Спецэффекты зашкаливают


Сталинград

Паспорт

Жанр
first person shooter
Разработчик
Treyarch
Издатель
Activision
Сайт
www.callofduty.com

Разработчик

Treyarch
Компания была основана в 1996 году, а уже через пять лет стала одной из студий Activision. В 1998-м разработчики создали игру Die by the Sword, которая жива и по сей день благодаря поддержке сообщества фанатов. Treyarch ориентирована в первую очередь на рынок консолей.
Игры Die by the Sword, Triple Play 2000, NHL 2K2, Spider-Man: Web of Shadows, Quantum of Solace
Проекты нет данных
Сайт
www.treyarch.com

Формула игры

Call of Duty 4: Modern Warfare + Вторая мировая = **Call of Duty: World at War**

Оригинальные игры от Infinity Ward
Call of Duty 4: Modern Warfare ДПК 12/2007
Call of Duty 2 ДПК 12/2005
Call of Duty ДПК 12/2003

Они сражались за Motherland

Call of Duty: World at War

Янош Грищенко

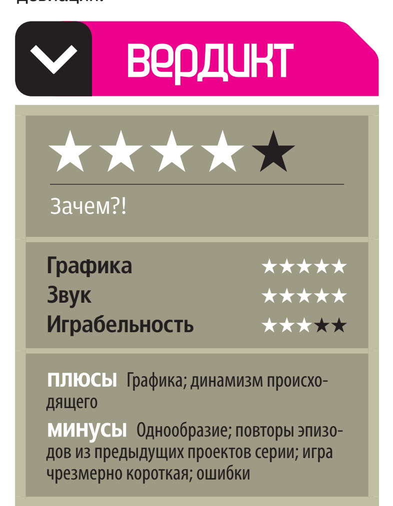
Пока разработчики из Infinity Ward надежно укрылись от посторонних глаз и ушей за дверью собственного офиса, эпопею с серией Call of Duty продолжает другая, не менее горячая калифорнийская команда, также находящаяся под крылышком Activision. Treyarch – ветераны игровой индустрии, прогремевшие десять лет назад своей Die by the Sword и впоследствии почти скатившиеся до печального состояния «готовы работать за еду». Уважаемые читатели, так как Call of Duty: World at War собиралась из деталей того же «конструктора», что и Call of Duty 4: Modern Warfare, убедительная просьба считать все совпадения неслучайными.

Игра была готова к релизу менее чем через десять месяцев разработки. Впрочем, слово «разработка» здесь можно применить с определенной (очень большой) натяжкой. В CoD4: Modern Warfare просто сменили декорации и переодели виртуальных человечков в форму старого образца. Вторая мировая война на экранах мониторов еще никогда не выглядела настолько нереальной. В кампании за СССР разработчикам было откровенно безразлично, что сражения на улицах Сталинграда и Берлина, штурм Рейхстага мы уже видели. Причем даже не в какой-то другой игре, а в самой первой Call of Duty. Кампания за США – это не что иное, как Medal of Honor: Pacific Assault.

Рейтинг «M» в данном случае было решено оправдать хотя бы наполовину. Выстрелами из крупного калибра или при близких разрывах гранат отрываются конечности; струя пламени из огнемета (реализован просто шикарно) поджигает все объекты, находящиеся в радиусе поражения. В конечном итоге не имеет значения, какое оружие в руках, ведь в 90% боевых ситуаций дистанция ближе страйкбольной, а концентрация врагов на метр квадратный такова, что можно даже не целиться – все равно в кого-то, да попадете.

В ранг культа возведены местные спортивные дисциплины: отражение штыковой банзай-атаки и возвращение гранат отправителю. Если первая требует от игрока неимоверной быстроты реакции и в большинстве случаев заканчивается весьма печально, то вторая напоминает скорее комедию. Бывало, что брошенная граната летела к противнику, прилетала обратно и снова успевала полететь в нужном направлении.

В целом все очень сумбурно, бестолково, фрагментарно и невероятно быстро. CoD: World at War хватает менее чем на пять часов. Если у кого-то потом появится желание пройти боевой путь Рядового Петренко еще раз, будьте уверены – это девиация.



Вердикт

★★★★★

Зачем?!

Графика	★★★★★
Звук	★★★★★
Играбельность	★★★★★

ПЛЮСЫ Графика; динамизм происходящего

МИНУСЫ Однообразие; повторы эпизодов из предыдущих проектов серии; игра чрезмерно короткая; ошибки





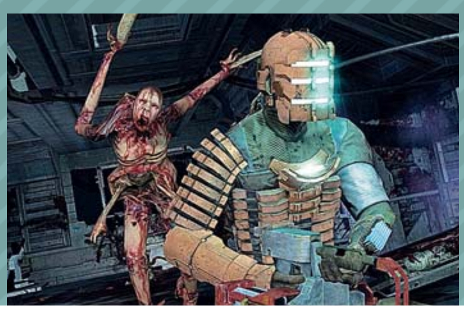


Паспорт

Жанр
survival horror
Разработчик
EA Redwood Shores
Издатель
Electronic Arts
Сайт
deadspace.ea.com




«Грязная работенка», новые серии на канале Discovery



Разработчик

EA Redwood Shores
Внутреннее подразделение Electronic Arts, про которое, традиционно для разработчиков такого плана, практически ничего не известно за исключением созданных им игр.
Игры The Godfather, The Simpsons Game, Tiger Woods PGA Tour 07
Проекты
Dead Space 2
Сайт
ea.com

Смерть в космосе

Dead Space



Сергей Светличный

Кроме игры, существуют еще анимированный комикс и полнометражный мультфильм Dead Space: Downfall

Компьютерным геймерам не везет с жанром survival horror. Последняя Alone in the Dark вышла очень неоднозначной игрой, Condemned 2 на PC так и не портировали, Silent Hill: Homecoming тоже что-то задерживается… По большому счету из заслуживающего внимания можно вспомнить только серию Penumbra, больше похожую на некое технодемо, чем на полноценный продукт. Тем ценнее выход нового ужастика Dead Space, который, в отличие от многих замечательных игр этой осени, все-таки появился на PC.

Завязка сюжета довольно традиционна для жанра «космический триллер» – небольшой ремонтный корабль отправляется на помощь «шахтерскому» космическому кораблю «Ишимура», который перестал отвечать на запросы. Однако в ходе стыковки ремонтник оказывается поврежден, а первые же шаги по палубе «Ишимуры» показывают, что тут произошло нечто ужасное – команды корабля нет и в помине, а отряд спасателей вскоре подвергается нападению каких-то чудовищ, после чего спасать им предстоит уже самих себя.

Надо сказать, что сюжет Dead Space достаточно интересен, однако в ходе прохождения он преимущественно используется для банальной переброски главного героя из одного отсека «Ишимуры» в другой, и какого-то глобального развития событий ждать не стоит вплоть до финальных уровней. Впрочем, даже после окончания игры остается довольно много необъясненных моментов. Чтобы полностью разобраться в истории мира, стоит ознакомиться с анимированным комиксом, являющимся сюжетным приквелом (можно найти на официальном сайте игры), а также полнометражным мультфильмом Dead Space: Downfall, рассказывающим о том, что же, собственно, приключилось с «Ишимурой». Как видно, вселенная проработана весьма тщательно, поэтому сообщение о находящейся в разработке второй части игры особым сюрпризом не стало. И заканчивая с сюжетом, отметим, что фильм Dead Space, увидевший свет в 1991 году, ничего общего с игрой не имеет.

Что подкупает в Dead Space с первых же минут, так это великолепный стиль. Тут все продумано до мелочей – например, пользовательский интерфейс просто отсутствует, уровень здоровья весьма эффектно отображается на спине нашего персонажа в виде светящегося «позвоночника», а карта, журнал заданий, окна видеозвонков и прочее являются информационной системой защитного костюма и проецируются в воздух перед глазами главного героя. При чем они являются полностью трехмерными объектами, так что, покрутив камеру, можно взглянуть на инвентарь под разными углами и даже с обратной стороны. Непосредственно на геймплей это, разумеется, не влияет никак, но оказывается дополнительным фактором, способствующим более глубокому погружению в атмосферу игры. Когда на экране монитора отсутствуют какие бы то ни было значки или элементы интерфейса, со временем


В открытом космосе невероятно красиво


К необычному ракурсу камеры привыкаешь очень быстро


Интерфейс – объемная голограмма, которую можно рассматривать под любым углом


Комитет по встрече



Dead Space довольно неожиданно получилась великолепной игрой с потрясающей атмосферой и увлекательным геймплеем, одним из лучших представителей жанра survival horror

начинаешь воспринимать его как своеобразное окно в тот мир, а не просто дисплей с движущимися картинками.

Как уже говорилось в начале, жанровая принадлежность игры – survival horror. И надо сказать, что в отличие от других проектов, причисляющих себя к этому стилю, в Dead Space хоррор действительно есть. Более того, тут его хоть отбавляй. И атмосфера ужаса нагнетается не банальным «подобрал аптечку – поздоровайся с монстром» или «впереди неожиданно появилось чудовище – быстрее повернись, сзади тебя уже кушают». Прихотливая игра света и тени, из-за которой в неосвещенных углах мерещатся ужасы почище тех, что вас там ждут на самом деле; жуткие советы «расчленяй», написанные кровью на стенах; непонятные звуки, наполняющие гибнущий корабль, причем простой скрип палубы может быть кошмарнее утробного воя проходящего за стенкой монстра, и т. д. Разработчики скрупулезно создавали атмосферу классических космических ужастиков вроде «Чужих», и надо отдать должное, им это удалось в полной мере.

Как известно, survival horror – тот редкий жанр, которому слишком удобное управление только вредит. Какой уж тут хоррор, если игрок шутя кладет все пули точно между глаз врага на любом расстоянии и из любого положения? Монстры должны представлять серьезную опасность, только тогда их будут бояться. На консолях с этим все в порядке – геймпад просто не способен предоставить точность позиционирования, достаточную для беспроблемного отстрела противника. А вот на ПК у Dead Space были все шансы превратиться в обычный шутер и растерять всю свою «страшность». И именно поэтому разработчики намеренно усложнили компьютерным геймерам жизнь, введя инерционность камеры, после этого мышиное управление стало лишь немногим удобнее консольного. И потому отсечение конечностей монстров (оптимальный способ их убийства, поскольку таким образом они теряют способность быстро перемещаться и получают критические повреждения) оказывается не настолько простой задачей, как могло бы быть.

Помимо изничтожения врагов, в Dead Space есть простенькие логические задачки (головоломками их назвать язык не поворачивается), завязанные на использовании заморозки отдельных предметов и передвижении крупных объектов с помощью специального телекинетического модуля. Кроме того, ряд заданий выполняется в невесомости, что также вносит разнообразие в геймплей – в такие моменты игра превращается в своеобразный Descent, только без летательного аппарата. Ценители action/RPG будут довольны – в Dead Space есть магазин, где можно покупать/продавать боеприпасы и вооружение, а также система усовершенствований оружия и обмундирования (в защитном костюме пятого уровня Айзек выглядит натуральным киборгом), причем прокачать все по максимуму при первом прохождении не выйдет – силовых узлов, с помощью которых производится апгрейд, в обрез хватает лишь на самое необходимое.

В общем, Dead Space довольно неожиданно получился великолепным проектом с потрясающей атмосферой и увлекательным геймплеем, одним из лучших представителей survival horror, и это тем более удивительно, если вспомнить, что у разработчика до сих пор не было никакого опыта в создании игр такого жанра.

Формула игры

DOOM 3 + System Shock 2 = **Dead Space**

Другие ужастики этого года

Condemned 2: Bloodshot (Xbox 360)

Alone in the Dark
ДПК 9/2008





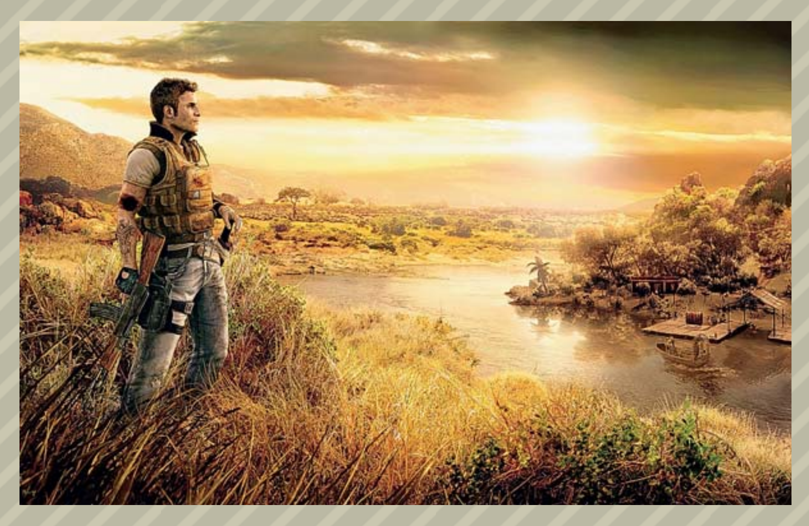
★★★★★

Один из лучших ужастиков последних лет

Графика	★★★★★
Звук	★★★★★
Играбельность	★★★★★

ПЛЮСЫ Отличная атмосфера; великолепно выдержанный стиль

МИНУСЫ Несколько однообразные уровни; слабое развитие сюжета

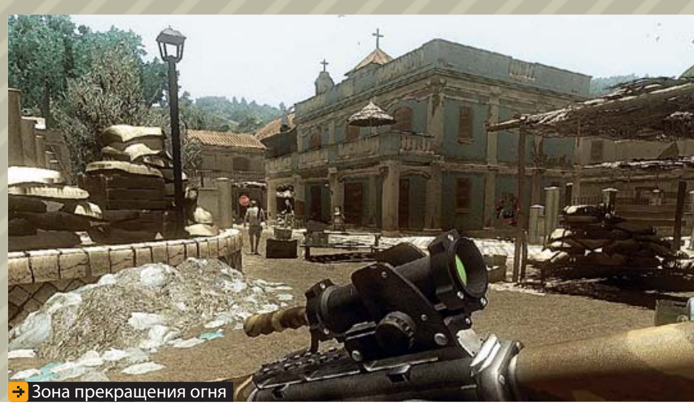




…и полетел…



Стой, стрелять буду!



Зона прекращения огня

Паспорт

Жанр
first person shooter

Разработчик
Ubisoft Montreal

Издатель
Ubisoft

Сайт
farcry.us.ubi.com

Разработчик

Ubisoft Montreal
Подразделение компании Ubisoft в Канаде, открытое в 1997 году и создавшее с тех пор массу хитов первой величины. Сейчас в студии работает более тысячи сотрудников.

Игры
Assassin's Creed, серии Splinter Cell, Rainbow Six, Prince of Persia и др.

Проекты
не объявлены

Сайт
www.ubi.com/enca

Малярия и ее последствия

Far Cry 2

Олег Данилов

Не ходите, дети,
В Африку гулять.
Корней Чуковский

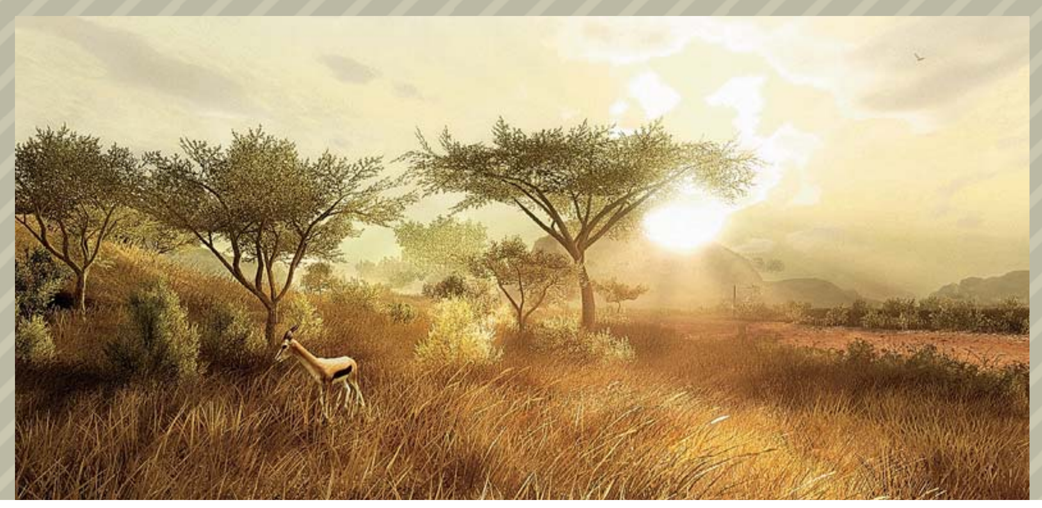
Помните Far Cry? Тропический остров, злобные мутанты, непомерные системные требования... Можете забыть – Far Cry 2 не имеет ничего общего с оригиналом, кроме названия. Поклонники живописных атоллов отправляются в Xenus 2, больше похожий на оригинальный Far Cry, чем творение Ubisoft Montreal.

Вместо острова у нас огромный псевдооткрытый мир: два квадратных в прямом смысле куска неназванного африканского государства – мутные реки, зеленые холмы, непроходимые джунгли, жаркая саванна и безводная пустыня. В стране всего два крупных города – один в северной ее части, другой в южной, пара безлюдных деревенек и сотни блокпостов двух враждующих группировок с труднопроизносимыми аббревиатурами. Что разработчикам однозначно удалось, так это собственно Африка – поселения догонов, высохшие русла рек, джунгли, саванна, пески стали настолько реалистичными, аж оторопь берет. За восходом солнца в Far Cry 2 можно наблюдать бесконечно долго – просто завораживающее зрелище. Работа с освещением, реализация HDR и трассировки лучей в игре на самом высоком уровне – хваленый CryENGINE позавидует (да, у Far Cry 2 собственный движок выделки Ubisoft Montreal, а не продукт Crytek). Пожар в саванне – это вообще нечто: с гулом пылающая трава, огонь, разносимый ветром, летящие во все стороны искры, пламя, перекидывающееся на деревья, падающие обгоревшие ветки. Огонь – важный элементов геймплея: порой блокпост проще сжечь вместе с противниками, чем долго вылавливать прячущихся врагов с автоматом. Кстати, будьте осторожны – траву легко поджечь выхлопом из гранатомета, а патроны в занявшихся ящиках взрываются и способны ранить даже через стенки хижин. Самых лестных слов заслуживают постэффекты – солнечный удар, приступ малярии, сбитое дыхание, изменение фокуса. Жару в саванне вы ощущаете просто физически, даже выходить из тени не хочется. Единственный недостаток графики – набившая оскомину грязная коричнево-зеленая гамма, характерная для next-gen-шутеров. Такой оттенок можно объяснить вездесущей в Африке пылью, но, честно говоря, приятнее было бы увидеть хоть немного ярких цветов.

Интерактивность окружения в игре на самом высоком уровне, а вот интерактивность мира, увы, нет. Свобода здесь иллюзорна. Имеющиеся побочные миссии буквально на один выстрел, при выполнении поручений оружейников – из гранатомета, в случае заказов на убийство – из снайперской винтовки или пистолета с глушителем. Да, и появляется возможность выполнить дополнительные задания в строго определенный момент. Впрочем, основные миссии тоже весьма коротки, хотя и происходят в уникальных локациях. Более того, выполнив часть заданий за одну из сторон, готовьтесь поработать на противников. Логика и мотивация главного героя хромают на обе ноги. Предложения же, поступающие от ваших друзей-наемников, несколько отличаются в


Гори-гори ясно


Пацанская машина



У Far Cry 2 есть все элементы хита, одна проблема – собственно игры здесь и в помине нет. Перед нами просто огромная песочница, в которую забыли положить пасочки.

зависимости от того, за какого персонажа вы играете, но неизменно усложняют основные задания. Опять-таки, после достижения цели напарник, естественно, попадет в засаду, и вы будете его выручать, хотя это и необязательно.

Враги в Far Cry 2 отличаются короткой памятью, повышенной точностью на дальних дистанциях и ужасающей криворукостью в ближнем бою. Попадая минометной миной с расстояния в полкилометра в копейку, они не в состоянии всадить в вас хотя бы патрон из станкового пулемета в упор. Воевать с ними просто неинтересно. Увы, делать это придется постоянно. Большую часть времени в Far Cry 2 вы проведете не выполняя задания, каждое из которых легко закончить в пять минут, а наматывая километры по уровню. Дело усложняется еще и тем, что за пределами городов все живые существа (за исключением зебр, антилоп и местных бизонов) – ваши враги. Создать динамическую линию фронта и зоны контроля фракций разработчики не удосужились – все встречные открывают огонь без предупреждения. А учитывая, что на каждой развилке дорог находится блокпост со стационарными пулеметами и комиссией по торжественной встрече, вам придется буквально прорубаться через всю карту – сначала к точке начала задания, потом к месту старта подзадания, затем снова к работодателю. Причем враги возрождаются с нечеловеческой скоростью – стоит отойти на сто метров от блокпоста, как на нем вновь появятся люди, а порой будут убраны все, даже очень серьезные разрушения. Сказать, что это достает до колик, значит ничего не сказать – длительные переезды выводят из себя даже самых стойких. И предоставленный транспорт, которого в игре множество, ничуть не скрашивает картину. Единственное, что могу посоветовать, – старайтесь перемещаться на автобусах и лодках – это намного быстрее и безопаснее.

В принципе игрок может развлекать себя сам. Заняться, например, поиском всех чемоданчиков с необработанными бриллиантами, заботливо разбросанных по уровням. Или разведкой всех блокпостов. Можно поставить себе задачу выполнять миссии тихо, взяв с собой лишь бесшумное оружие. Или, наоборот, максимально громко. Тем более что стволов в игре много, и они весьма разнообразны. Лучшие образцы надо открывать, выполняя задания оружейников, кроме того, пушки можно улучшать за те же алмазы.

Еще один недостаток Far Cry 2 – излишняя аркадность. Умереть здесь очень сложно, разве что получив мину или ракету промеж глаз. Да и то в данном случае вы потеряете сознание и напарник вынесет вас из боя и прикроет. Не забывайте и вы следить за друзьями, вовремя спасая их из переделок. Еще несколько аркадных элементов – натыканные повсеместно хижины-убежища, ящики с бесконечными патронами и гранатами, аптечки и пр. Играть не просто легко, а очень легко.

Да, чуть не забыл, здесь есть главный квест – убить торговца оружием Шакала. Но учитывая, что по ходу игры он несколько раз спасает вас...

В Far Cry 2 великолепный атмосферный саундтрек и впечатляющие звуковые эффекты, но крайне неубедительная озвучка персонажей. О графике и огромном мире я уже сказал. Одна проблема, собственно игры здесь и в помине нет – перед нами просто огромная песочница, в которую забыли положить пасочки.

Формула игры

Far Cry – остров + много песка = **Far Cry 2**

Вернуться на тропический остров

«Xenus 2: Белое Золото» ДПК 12/2008

Crysis Warhead ДПК 11/2008

Crysis ДПК 12/2007



Вердикт

★★★★★

Это не тот Far Cry, который мы ждали

Графика	★★★★★
Звук	★★★★★
Играбельность	★★★★★





Плюсы Великолепная графика; огромный мир; отличная реализация огня и пожаров

Минусы Однообразные миссии; невнятный сюжет; неживой мир; игра просто скучная и слишком аркадная



Никола Питерский

Такой птичкой тоже дадут порулить

Тот самый барометр

Едем на пляж!

Запомните это лицо! Хотя нет, не надо – тут у всех такие

Паспорт

Жанр first person shooter
Разработчик Deep Shadows
Издатель «Руссобит-М»
Сайт whitegold-game.com/rus

Разработчик

Deep Shadows Киевская студия основана в 2001 году бывшими сотрудниками GSC Game World, участвовавшими в разработке игры Venom. На второй версии движка, использовавшегося в Venom, создан их дебютный проект «Xenus: Точка кипения»
Игры нет
Проекты «Предтечи»
Сайт www.deep-shadows.com

Если говорить о визуальной составляющей, то море здесь просто потрясающее, а вот все остальное...

Не все то блестит, что золото

«Xenus 2: Белое Золото»

Евгений Лисица

Вышедшие практически одновременно «Xenus 2: Белое Золото» и Far Cry 2 имеют удивительно много общего. Открытая для исследования экзотическая страна третьего мира, противоборствующие группировки, отправленный с убойной миссией главный герой, огнем и мечом наводящий порядок направо и налево. Но в то же время общего у них, как у многомиллионного голливудского блокбастера и его индийского ремейка с песнями и танцами. Впрочем, у индийского кино есть целая армия поклонников. Может, и Xenus 2 сделана специально для них?

Завязка, мягко говоря, несколько странноватая. Появление в продаже отравленного кокаина взволновало почему-то не полицию, не воротил теневого бизнеса, чья клиентура мрет как мухи, а... руководство звукозаписывающей компании, лишившейся пары звезд. Желая докопаться до истины, они отправляют на Карибы нашего старого знакомого Сола Майерса, который за прошедшее время заметно помолодел да и вообще сильно изменился внешне.

Согласно законам жанра, по прибытии его ждет горячий прием, и чудом уцелевший Сол под нашим чутким руководством начинает путь к своей цели через весь архипелаг. Перед нами расстилается Южная Ковумбия – группа невероятной красоты островов в Карибском бассейне. Белые песчаные пляжи, изумрудная растительность, разноцветные рыбы в прозрачной воде... Настоящий рай на земле!

К сожалению, наслаждаться райскими пейзажами мешает перманентная война всех со всеми. Партизаны, официалы, наркомафия и иже с ними ведут непримиримую борьбу друг с другом, и хочешь не хочешь придется в ней поучаствовать. Ведь деньги ой как нужны, а заработать их можно, только выполняя задания местных авторитетов. Ну и еще путем перепродажи разнообразных безделушек, в большом количестве рассованных по валяющимся тут и там ящикам да по карманам поверженных противников.

Несмотря на то что награда за выполненное задание на начальном этапе исчисляется в сотнях песо, а вещи имеют и вовсе копеечную стоимость, деньги накапливаются в неприличных количествах. Привычную ситуацию с переизбытком финансов разработчики решили кардинально. Нас просто обдирают как липку, требуя за скромную услугу, без которой, впрочем, дальше по сюжету не продвинешься, просто невероятную плату. Самое обидное, что даже догадываясь о неминуемом обмане, отказаться от сделки нельзя – альтернативный путь прохождения не предусмотрен.

А вот в чем разработчикам не откажешь, так это в попытке максимально разнообразить задания. Вернуть машину владельцу, нырнуть в подводную пещеру, выступить с речью, отговорить самоубийцу, найти книгу и т. д. и т. п. Прямо бюро

Иду на посадку

На экране – реклама «Предтеч»

Не хватает корейцев на джипах

А крем для загара у вас есть?

добрых услуг, а не наемник. Хотя, конечно, стандартных миссий типа «всех убей, один останься» больше. И это непременно порадовало бы любителей FPS, если бы не кошмарный интеллект противников. В этот раз, к счастью, не являющихся потомками Соколиного Глаза.

Кстати, чуть не забыл (что не мудрено) – создатели, позиционирующие свой проект не иначе как freeplay-RPG, ввели в нее аж один RPG-элемент: с ростом опыта персонажу присваиваются новые уровни, с возможностью приобретения какого-либо из умений (перков). Впрочем, у меня сложилось впечатление, что при желании игра запросто проходится без забивания головы подобными тонкостями.

Если говорить о визуальной составляющей, то море здесь просто потрясающее, а вот все остальное… Вы ведь не ожидали от «Белого Золота» красот Crysis? Тогда не будете разочарованы. Хотя интересно было бы узнать, почему игра с таким уровнем исполнения столь требовательна к ресурсам. Тому, кто видел «Чистое небо», Xenus 2 наверняка покажется верхом стабильности. К сожалению, только поначалу. Чем дальше по сюжету вы будете продвигаться, тем чаще будут встречаться разнообразные баги. Как правило, ошибки касаются скриптов, что приводит к невозможности «сдать» выполненные миссии. Хотя был и противоположный случай – не преуспев в ораторском искусстве и откровенно завалив задачу с антипропагандой, я, тем не менее, получил вожделенную отметку о выполненном квесте и незаслуженную награду.

В первой части Xenus было три элемента, которые раздражали больше всего. Как оказалось, они аккуратно, пусть и в меньшем объеме, переехали на новую «квартиру». Первый – поведение транспорта. Автомобили по-прежнему ездят на одной первой передаче по гололеду, при этом обладают динамикой спортивных болидов и инерционностью груженых фур.

Второй – крайне малое количество моделей персонажей. Вы будете натыкаться на одни и те же не очень приятные лица всю игру. Да бог с ним, с «натыкаться», но неужели нельзя было хотя бы сюжетных персонажей сделать уникальными?

И третий раздражающий элемент – юмор. Вернее то, что разработчики считают таковым. В этот раз обошлось без сотового оператора «Кучмастар» и архитектора Бурундучапы, но и так рельеф большинства приколов стремится к абсолютной плоскости. Нет, иногда встречаются и забавные моменты, но стоило ли их включать в игру, где они упорно стараются разрушить и без того не особо густую атмосферу. Возникает ощущение, что разработчики так и не определились, что они делают – серьезный проект или студенческий капустник «для своих».

Один момент может весьма точно проиллюстрировать уровень игры. В разных местах архипелага в качестве очередной шутки расположены «предсказывающие» погоду камни из бородатого анекдота. Так вот, даже когда тут идет дождь, камень остается сухим. Потому что эффекта намокаемой поверхности к движку не прикрутили. Вот так и вся игра – смесь не очень удачных шуток и технологических недоработок.

На самом деле проблема «Белого Золота» не в плохой оптимизации, багах, плоском юморе и общем ощущении низкобюджетности, а в том, что появилась она далеко не на безрыбье, и, боюсь, геймеры сделают свой выбор совсем не в пользу произведения Deep Shadows.

Формула игры

(Xenus + Just Cause + Far Cry 2)/3 = «Xenus 2: Белое Золото»

Стоит ли тратить время, если есть

Far Cry 2 ДПК 12/2008

Fallout 3 ДПК 12/2008





Орбитальную станцию «Мир» мы затопим примерно вот тут

Муравьи атакуют

Ничто не выдавало в Штирлице советского разведчика

Паспорт

Жанр стратегия реального времени
Разработчик EA Los Angeles
Издатель Electronic Arts
Сайт www.commandandconquer.com

Разработчик

EA Los Angeles
Эта студия, выпустившая такие громкие проекты, как Jurassic Park: Trespasser, Medal of Honor, Clive Barker's Undying и The Neverhood, была известна с 1995 г. как DreamWorks Interactive. Однако в 1999-м она была куплена EA и в 2003 году объединена с Westwood Studios – создателем серии Command & Conquer.
Игры The Lord of the Rings: The Battle for Middle-Earth, Command & Conquer 3: Tiberium Wars, Boom Blox, серия Medal of Honor
Проекты нет данных
Сайт jobs.ea.com/eala/

Закованные в броню медведи, дирижабли Кирова и самураи с лазерными катанами могут слегка травмировать психику неподготовленного игрока.

Наш Советский Союз покарает

Command & Conquer: Red Alert 3

Дмитрий Курятник

Мало кто из любителей стратегий не играл хотя бы в одну из многочисленных частей Command & Conquer. Особой же любовью у жителей стран бывшего СССР по вполне понятным причинам пользовалась серия Red Alert. Все-таки краснозвездные Apocalypse Tank, устанавливающие «правильный» политический режим по всему миру, зрелище еще то.

С другой стороны, многие согласятся с утверждением, что с момента закрытия Westwood серия C&C перестала быть такой, как раньше. С этим трудно спорить. Проекты, вышедшие после упомянутого печального события, были, может, и неплохи как самостоятельный продукт, но до уровня именитых предков не дотягивали. Вот и в случае с долгожданной Red Alert 3 избавиться от опасений было очень непросто. Смогут ли сотрудники EA LA сохранить тот самый неповторимый шарм, присущий предыдущим частям? Забегая наперед, отвечу – кое-что им удалось, но, к сожалению, далеко не все.

Русские, как известно, не сдаются. В этот раз, находясь на грани очередного поражения, руководство СССР решает прибегнуть к крайним мерам и использовать лабораторный образец машины времени авторства доктора Зелинского для уничтожения Альберта Эйнштейна – человека, придумавшего хроносферу и тем самым обеспечившего технологическое преимущество Союзников. Впрочем, результаты оказались примерно такими же, как и в тот раз, когда Эйнштейн отправил в небытие Гитлера, – хроносферу без великого ученого все равно создали, а вот ядерное оружие нет. Кроме всего прочего, с Востока пришла новая беда – Империя восходящего солнца со своим вечным желанием править миром. Причем Япония в этой игре – полноценная третья фракция, с отдельной кампанией и, пожалуй, самой интересной армией: Союзники и Советы мало что могут противопоставить самураям с лазерными катанами, трансформирующейся технике и кавайной школьнице-псионичке. Если закованные в броню медведи, дирижабли Кирова и тесла-танки СССР запоминаются (а психику неподготовленного игрока способны даже несколько травмировать) и не слишком теряются на фоне японского hi-tech, то техника Союзников среди всего этого разнообразия выглядит слишком традиционно.

Количество юнитов у противоборствующих сторон переваливает за два десятка, причем практически каждый из них наделен какой-то дополнительной способностью. Некоторые могут передвигаться одновременно и по воде, и по суше, другие в случае опасности взлетают в воздух. Овчарки Союзников, к примеру, способны парализовать пехоту противника, а советские солдаты в мгно-

Вот такой он, обычный советский диверсант. В красном пальто и с ручным медведем на поводке

Какая-то Родина-мать у вас неправильная. Закрыть на реконструкцию

Ласточкино гнездо, по версии EA LA, находится в Одессе

Гигантские Прямоходящие Роботы, сиамская тройня

вение ока меняют свои АДК-45 на коктейли Молотова. Присутствует в игре и супероружие. Так, у Союзников это старая добрая хроносфера, телепортирующая технику, и протонный коллайдер (вместо машины, создающей «туман войны»). СССР оставили железный занавес, за которым юниты практически неуязвимы, а ядерные боеголовки поменяли на вакуумные. Японцы тоже получили щит, который, впрочем, делает невозможным передвижение защищенного объекта, и генератор разрушительных пси-волн. Помимо этого, каждая противоборствующая сторона имеет собственные «сверхсекретные протоколы» – уникальные технологии, позволяющие разведывать местность, атаковать неприятеля и вообще всячески приближать его поражение.

Режимов игры фактически три: уже упомянутая кампания, сражение с живым противником по сети либо через Интернет и skirmish, где в качестве оппонента выступает один или несколько ботов, а нам доступно сразу все технологическое древо фракции. С последними двумя все понятно, а вот о первом мне бы хотелось рассказать подробнее. Разработчики ввели в кампанию режим, за который им сразу же необходимо вручить медаль, – кооператив. Это значит, что сюжетные миссии теперь проходятся не в одиночку, а в паре с другим игроком (никакого hot-seat, естественно, только Интернет). Любителям же играть соло не стоит беспокоиться: в однопользовательской части в роли напарника выступит компьютер, которому при желании можно отдавать простые приказы. Однако тут ребят из EA LA нужно пожурить, вряд ли искусственный интеллект даже на самом высоком уровне сложности сможет хоть что-то противопоставить слаженным действиям двух живых игроков, ведь он иногда умудряется проигрывать самому себе. Стоило мне минут на десять отвлечься на телефонный разговор, как мой компьютерный союзник, очевидно, устав ждать, забросал бомбами базу неприятеля и закончил миссию.

Да и сюжет скорее можно записать в пассив игры, нежели в ее актив. Он не то чтобы совсем примитивный, но без особых усилий угадывается на несколько миссий вперед. Очевидно, сделано это для того, чтобы его перипетии не отвлекали от созерцания весьма откровенных нарядов наших симпатичных помощниц.

Хотелось бы похвалить баланс стратегии. Он, конечно, еще далек от идеала, но отсутствие откровенно доминирующих юнитов уже радует. К примеру, обладающие огромной разрушительной мощью советские дирижабли абсолютно беззащитны перед атаками с воздуха, как и японские крейсеры, смертельные для флота противника.

Визуальная сторона, как это ни печально, откровенно расстраивает. Да, вода и взрывы смотрятся неплохо, но вот все остальное – нет. А чего ожидать от движка RNA, в девичестве называвшегося SAGE и использовавшегося еще в C&C: Generals? Любители же копать глубже могут вспомнить: SAGE – это не что иное, как несколько модифицированный W3D, на котором был построен еще Emperor: Battle for Dune.

Однако, несмотря на слабую картинку и некоторые сюжетные ляпы, продукт получился довольно неплохим, хотя, не будем этого скрывать, до уровня Red Alert 2 ему все-таки далеко. В целом игровой процесс затягивает, полифункциональность юнитов обещает разнообразие тактик в многопользовательском режиме, а музыка Фрэнка Клепаки, которого таки вернули в проект, как всегда, великолепна.

Формула игры

Red Alert 2 + Command & Conquer 3: Tiberium Wars = **Command & Conquer: Red Alert 3**

В предыдущих сериях

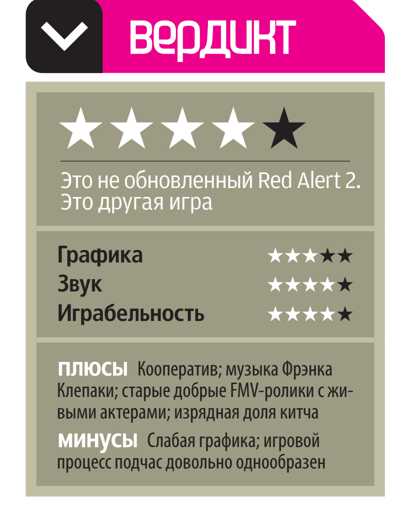
Command & Conquer 3: Tiberium Wars ДПК 5/2007

Command & Conquer: Generals ДПК 3/2003

Command & Conquer: Red Alert 2 2000

Command & Conquer: Tiberian Sun 1999

Вердикт


★★★★★

Это не обновленный Red Alert 2. Это другая игра

Графика	★★★★★
Звук	★★★★★
Играбельность	★★★★★

плюсы Кооператив; музыка Фрэнка Клепаки; старые добрые FMV-ролики с живыми актерами; изрядная доля китча

минусы Слабая графика; игровой процесс подчас довольно однообразен



В этих шкафчиках можно избежать встречи с надзирателями



Один из способов потратить деньги


Поздние прогулки строго запрещены



На заднем плане – здание главного корпуса колледжа, на переднем – Джимми Хопкинс


Не всегда разговор заканчивается без приключений

Паспорт

Жанр action/adventure

Разработчик Rockstar New England

Издатель Rockstar Games

Сайт www.rockstar-games.com/bully

Разработчик

Rockstar New England Американская студия, основанная в 1999 г. в городе Андвэр, штат Массачусетс. Изначально компания была известна как Mad Doc Software, но после приобретения ее Rockstar Games стала называться Rockstar New England.

Игры Jane's Attack Squadron, Dungeon Siege: Legends of Aranna, Bully, серии Empire Earth, Star Trek

Проекты нет данных

Сайт www.rockstar-newengland.com

Формула игры

Bully + новый контент + улучшенная графика + PC = **Bully: Scholarship Edition**

Поиграйте также в

серию GTA

Mafia: City of Lost Haven ДПК 11/2002

Школа строгого режима

Bully: Scholarship Edition

Евгений Неверов

Спустя два года после выхода оригинальной игры для консоли Sony PlayStation 2 увидела свет версия для ПК, которая, помимо графических усовершенствований, включает и дополнительный контент: еще восемь миссий, новые персонажи, четыре школьные дисциплины, а также различные предметы и одежду.

Главный герой игры – Джимми Хопкинс, подросток с трудным характером, которого отчим и мать на время своего медового месяца решают отправить в колледж под названием Bullworth Academy на перевоспитание.

Мы выслушиваем краткий рассказ администрации об учебном заведении и его правилах, после чего отправляемся в общежитие, где знакомимся со здешними «воспитанниками»: неуравновешенным Гарри Смитом и застенчивым Питом Ковальски, с которыми нас до поры до времени будет связывать общая цель – подчинение себе всего колледжа.

Заниматься этим нелегким делом придется на протяжении шести глав, подавляя сопротивление пяти группировок: хулиганов, заядлых ученых, золотой молодежи, гризеров и бодибилдеров. С кем из них дружить, а с кем нет – выбирать вам.

Кроме сюжетных квестов, выполнение которых позволит открывать новые локации и продвигаться по игре, в наличии имеются и побочные: за их прохождение с вами расплатятся различными предметами и, конечно, деньгами. За звонкую монету вы приобретаете стильную одежду и, к примеру, подарки девушкам. Впрочем, последние можно почти без труда заполучить, взломав личный ящик кого-нибудь из учащихся.

Игровой процесс не ограничивается одними лишь заданиями и выяснением отношений: авторы добавили еще и уроки. А чтобы у ленивого геймера не закралась мысль их прогуливать, за хорошие оценки предусмотрены приятные бонусы. Отлично знаете химию? Тогда возможность сделать динамит, думаю, не покажется лишней. Интересуетесь искусством? Проблемы с обольщением представительниц слабого пола больше не возникнут. И так далее.



Все это придает проекту атмосферности, перед которой порой сложно устоять. Музыка лишь способствует погружению в игру. К сожалению, графика уже явно устарела (сказывается давний выход на PS2), но она здесь берет не технологичностью, а тонким и продуманным стилем.

…а снега в Сибири много

Что уставились? Лучше подсобите!

Кто сказал «я знаю короткую дорогу»?

Я сделал это!

Только направления | MotorM4X

Олег Данилов

Пять чехов, ранее работавших в Illusion Softworks, взялись за дело с похвальным рвением. Вооружившись бесплатным графическим движком OGRE, бесплатным физическим инструментарием Open Dynamics Engine (ODE), лицензировав технологию Speed Tree и проведя конкурс среди инди-групп на лучшие музыкальные композиции (саундтрек в игре великолепен), ребята из The Easy Company буквально за полтора года создали симулятор внедорожника, от одного вида которого сотрудники ASE, четвертый год корпящие над серией «Полный привод», должны покраснеть.

Во-первых, MotorM4X выглядит лучше. Картинка, может быть, и не дотягивает до уровня GRID и DiRT, но в этом плане игра превосходит многие другие проекты. Лес и скалы, снег и лед – самое главное для симулятора внедорожника – смотрятся отлично. Кроме того, здесь реализована динамическая погода, причем с изменением температуры, влияющей на работу двигателя и покрышек. Да и сами автомобили хотя и имеют странные названия (лицензии от автокомпаний The Easy Company не потянула бы), узнаваемы и детальны. А уж как они пачкаются – любо-дорого посмотреть.

Во-вторых, некоторые моменты симуляции внедорожника в MotorM4X выполнены качественней. Подвеска здесь в отличие от таковой в «Полном приводе» работает честно, что особенно заметно на каменистых трассах. Блокировка дифференциалов, пониженная передача и характеристики покрышек также кажутся нам более реалистичными. Тут нельзя, как в «УАЗ», выиграть заезд, сделав автомобилю самые дорогие апгрейды, – важен индивидуальный подход к каждой трассе. А еще здесь заканчивается бензин и можно разбить машину в хлам.

В-третьих, в MotorM4X открытый мир, разделенный на три зоны – Альпы, Аляску и Аризону – с возможностью свободного перемещения, и больше типов соревнований. Кроме классических триала (Rock Crawling), ориентирования и гонки, есть скоростной триал, драг-заезды (!) и даже «бег по скалам» – Formula Off Road (!). Трассы отлично продуманны и вызывают восхищение. Да, грязевые ванны, трехмерная колея и использование лебедки отсутствуют, но это, пожалуй, единственный прокол создателей MotorM4X.

Хотя есть в игре просчеты и посерьезнее – завышенный уровень сложности и странная экономическая система, «благодаря» которой, выиграв в гонке 12 тыс. долларов, вы потратите 19 тыс. на ремонт машины. Впрочем, преимуществ у MotorM4X больше. Любители внедорожников – не пропустите.



Вердикт

★★★★★

Отличный симулятор внедорожника с несколько завышенной сложностью

Графика	★★★★★
Звук	★★★★★
Локализация	★★★★★
Играбельность	★★★★★

ПЛЮСЫ Отличный уровень симуляции; интересные трассы; неплохая графика; великолепный саундтрек

МИНУСЫ Завышенная сложность

Паспорт

Жанр симулятор

Разработчик The Easy Company

Издатели «Руссобит-М»/GFI

Локализаторы «Руссобит-М»/GFI

Сайт www.russobit-m.ru/catalogue/item/motor_m4x

Разработчик

The Easy Company

Небольшая чешская студия, созданная в 2006 году бывшими сотрудниками знаменитой Illusion Softworks. По сути, в компании работает пять человек, и MotorM4X – дебют фирмы.

Игры нет

Проекты нет данных

Сайт www.easyco-games.com

Формула игры

Speed Tree + OGRE + ODE + энтузиазм = **MotorM4X**

Автопробегом по бездорожью

«Полный привод 2: УАЗ» ДПК 5/2008

«Экспедиция-Трофи: Мурманск – Владивосток» ДПК 4/2006

World Racing 2 ДПК 12/2005


Попал во все, что было, он выстрелом с руки,
По нем бабье сходило с ума и мужики


И вот в Москве нисходит он по трапу...


Он на своей, на загородной вилле
Скрывался, чтоб его не подловили




А то, бывало, встретят у квартиры,
Набросятся и рвут на сувениры
Последние штаны и пиджаки


Вот так и жил, как в клетке. Ну а в кино потел.
Различные разведки дурачил как хотел

Живое порожденье Голливуда

Quantum of Solace

Сергей Светличный

Хорошие игры по кинолицензиям можно пересчитать по пальцам одной руки, в подавляющем же большинстве случаев качество таких продуктов, мягко говоря, оставляет желать лучшего. К сожалению, Quantum of Solace не стал исключением и заинтересует лишь ярых поклонников последних фильмов про Джеймса Бонда, да и тех ненадолго.

Несмотря на свое название, в проекте нашлось место для событий из обеих кинолент, где агента 007 сыграл Дэниел Крейг, – Quantum of Solace и Casino Royale; основная сюжетная линия взята из QoS, в то время как события первой картины подаются в виде воспоминаний. Надо сказать, привязка к фильмам получилась весьма условной, поскольку все происходящее в игре имеет мало общего с виденным на киноэкране.

Геймплей, откровенно говоря, удручает. Перед нами не просто коридорный шутер, времена которых прошли, казалось, еще лет пять назад. Больше всего Quantum of Solace похож на какой-нибудь тир вроде Time Crisis, за исключением того, что в QoS нет светового пистолета и игрока не возят по рельсам. Короткими перебежками мы перемещаемся от одного укрытия к другому, после чего, спрятавшись за очередной колонной или перевернутым столом (в такие моменты включается вид от третьего лица, чтобы мы смогли полюбоваться мужественным профилем Дэниела Крейга), методично отстреливаем прущего изо всех щелей неприятеля. Когда атака заканчивается, бежим к следующему укрытию, и все повторяется по новой. Временами разработчики вспоминали, что Джеймс Бонд – вообще-то секретный агент, а не элитный командос, и пытались сделать несколько stealth-миссий. Получилось примерно так же, как и все остальное, – большинство врагов стоит к нам спиной и практически никак не реагирует на происходящее вокруг, так что все отличие таких заданий – использование оружия с глушителем да редкие случаи отключения следящих камер. Есть еще мини-игры «взломай замок, нажимая на стрелочки» и популярные нынче Quick Time Events – интерактивные сценки, где геймер должен успевать попадать мышкой в круг, чтобы Бонд провел успешный прием в драке с очередным злодеем.

Графика не производит никакого впечатления – и если сам Джеймс Бонд выглядит еще неплохо, то все остальное устарело на пару лет как минимум. Это тем более странно, так как игра использует движок Call of Duty 4, который, несмотря на разницу в целый год, смотрится гораздо лучше творения Treyarch.

Паспорт

Жанр first person shooter
Разработчик Treyarch
Издатель Activision
Сайт www.007thevideogame.com

Разработчик

Treyarch
Студия основана в 1996 году и с тех пор выпустила около двух десятков игр, причем хитов среди них не было, если не считать древний слэшер Die By The Sword.
Игры Call of Duty 3, Call of Duty 5: World at War, Die By The Sword, Spider-Man: The Movie, Spider-Man: Web of Shadows
Проекты нет данных
Сайт www.treyarch.com

Формула игры

Call of Duty 4 + Джеймс Бонд – геймплей = **Quantum of Solace**

Другие игры про агента 007
GoldenEye 007 (Nintendo 64)
James Bond 007: NightFire ДПК 1–2/2003

Вердикт

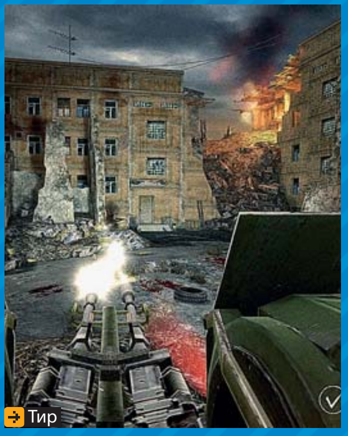

★★★★★

Очередная бездарная игра по кинолицензии

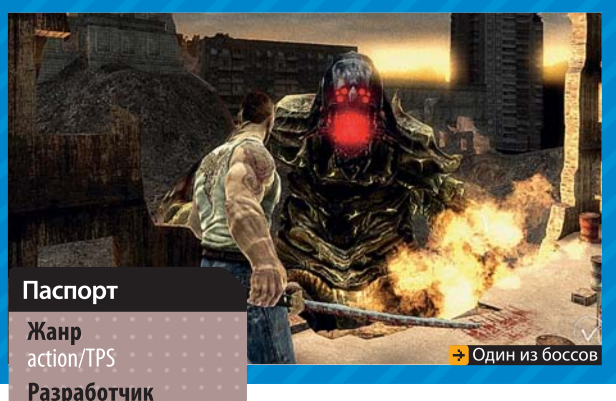
Графика	★★★★★
Звук	★★★★★
Играбельность	★★★★★

ПЛЮСЫ Стильное интро; основные персонажи озвучены самими актерами
МИНУСЫ Крайне примитивный игровой процесс; слабая графика


Без подземных лабораторий не обошлось


Тир


Экран развития способностей


Один из боссов


Инфразрение



Паспорт

Жанр
action/TPS

Разработчик
Targem Games

Издатель
Buka Entertainment

Сайт
theswarm-game.ru

Разработчик

Targem Games
Российская компания из Екатеринбурга отметилась неплохой автомобильной action/RPG Ex Machina, сделала еще несколько не столь успешных игр в других жанрах и решила попробовать себя в third person shooter.

Игры
Ex Machina, «Магия Войны», «Дневной Дозор», Sledgehammer

Проекты
Armageddon Riders

Сайт
targem.ru

Формула игры

Москва + Quake + мутации = **«Симбионт»**

Еще один армагеддон в столице бывшей союзной республики
Collapse ДПК 11/2008

Гомеопатия

«Симбионт»

Евгений Лисица

Самый оригинальный проект КРИ 2008 оригинален в первую очередь тем, что в нем нет ничего оригинального. Практически все, из чего построен «Симбионт», мы уже видели прежде. В разное время, в разных играх, в разных фильмах. Это, скажем так, творческое переосмысление удачных геймплейных решений с целью создания совершенного продукта.

С той же целью – создания совершенной особи – путешествует по вселенной Рой. Поглощая планету за планетой, конгломерат ксеноморфов использует образцы генного материала встреченных существ для «изготовления» видов, наилучшим образом подходящих для решения текущих задач. И следующей остановкой на их пути становится наша многострадальная планета. На ее полное уничтожение Рою понадобилось всего 6 дней – жалкие остатки человечества по традиции загнаны под землю.

Наш безымянный герой чудом вырывается из цепких щупалец инопланетян и замечает, что пребывание «в гостях» не прошло даром. Появившиеся необычайные возможности – это, конечно, хорошо, вот только теперь он становится врагом и тем и другим. Необходимость уничтожать людей наряду с Чужими поначалу обескураживает, но потом становится понятно, что homo sapiens в данном случае – всего лишь еще один вид противника в не слишком обширном бестиарии.

В попытке избавиться от инопланетной заразы и вернуть себе человеческий облик постепенно мутирующий симбионт пронесется по скудно декорированным улицам и подземельям Москвы, уничтожая на своем пути все, что шевелится, и изредка решая задачки, назвать которые головоломками язык не поворачивается. А помогут ему в этом те самые чудесные способности, от коих наш герой так стремится избавиться. Их развитие представляет собой несложную мини-игру.

А еще здесь есть боссы, которые заставят вас подбирать индивидуальную тактику боя и сотни раз нажимать кнопку быстрой загрузки. Тех, кого это пугает, спешу успокоить – их тут буквально пара штук. В игре почти все выдается гомеопатическими дозами – меньше десятка уровней, полдюжины видов врагов, по два типа холодного и огнестрельного оружия и т. д.

Графическое исполнение никоим образом не соответствует требованиям сегодняшнего дня, но глаз не режет и весьма благосклонно к начинке компьютера. Что может не понравиться владельцам топовых конфигураций, зато наверняка порадует обладателей менее навороченных машин.

Вердикт



Игра на выходные – пройти за два дня и забыть

Графика	★★★★★
Звук	★★★★★
Играбельность	★★★★★

Плюсы «2 в 1» (шутер + слэшер); невысокие системные требования; отсутствие излишнего пафоса; не затянута; неплохая физика

Минусы Однообразный игровой процесс; устаревшая графика; отсутствие оригинальных идей

Хлеба и зрелищ

К старту готовы

Так не надо заходить в поворот

Дождь

На хвосте

Паспорт

Жанр гонки
Разработчик Milestone
Издатель Capcom Entertainment
Издатель в Украине «1С»
Сайт www.playmotogp.com

Разработчик

Milestone
Эта компания была основана в 1996 году в Италии. Тогда же она выпустила и свой первый проект – Screamer 2. Сейчас Milestone делает игры под большинство существующих платформ.
Игры SCAR: Squadra Corse Alfa Romeo, Corvette GT Evolution, серии Superbike, Screamer
Проекты не объявлены
Сайт www.milestone.it

Формула игры

MotoGP 07 + Capcom = MotoGP 08

Обратите внимание на

Superbike World Championship 08 ДПК 8/2008
MotoGP: Ultimate Racing Technology 3
MotoGP 07 ДПК 11/2007

Чудеса на виражах

MotoGP 08

Янош Грищенко

Обратите внимание: MotoGP 08 не имеет ничего общего с играми от Climax. Это вполне самостоятельная серия мотосимуляторов, ранее обитавшая исключительно на консолях. Но в прошлом году Capcom все же удалось отхватить лицензию у Namco, и ответственной за разработку MotoGP 08 была назначена компания Milestone, выпустившая совсем недавно отличную Superbike World Championship 08. На ее фоне MotoGP 08 выглядит как-то по-детски, несерьезно.

Идеальные, почти пластиковые модели, яркая палитра и безупречная чистота картинки создают впечатление нереальности происходящего. В MotoGP 08 есть полноценный чемпионат с тремя классами мотогонок – 125, 250 см^3 и MotoGP, начиная, разумеется, с самого меньшего. Впрочем, желающим быстрее ознакомиться со всем парком мотоциклов, спортсменами и трассами ничто не мешает зайти в одиночные заезды, где все это доступно даже без прохождения режима карьеры (что немного странно).

Из трех уровней сложности интерес вызывает лишь самый высокий, где управление мотоциклом не напоминает езду на бобслейных санях. Любой поворот становится вашим наиглавнейшим соперником на треке. Достаточно не отпустить ручку газа – и незадачливый гонщик тут же покатится кубарем по гравию. Для замедления мотоцикла используются как передний, так и задний тормоза, что несколько усложняет процесс, но делает управление более точным. Кстати, для настройки мотоцикла перед заездом предусмотрены только самые общие параметры.

Разочарованием стало также отсутствие в MotoGP 08 даже минимальной системы повреждений. Хотелось надеяться, что после SWC 08 данному направлению будет уделено максимум внимания разработчиков, но, к сожалению, этого не произошло. Тем не менее упавший и высекающий искры мотоцикл вполне может образовать настоящую свалку из преследователей. В таких случаях искусственный интеллект неохотно тормозит и практически не совершает маневры, дабы избежать столкновения. Иногда анимация корчащихся на земле гонщиков совпадает, и небольшая толпа может делать абсолютно синхронные движения, что со стороны выглядит очень забавно.

MotoGP 08 больше подойдет тем, кому нужен максимум развлечений при минимальном углублении в суть процесса. Игрокам, которые хотят получить от мотосимуляторов сотню-другую настраиваемых параметров, проводящим 80% времени в боксах и только 20% на треках, можно лишь посоветовать вернуться обратно к Superbike World Championship 08.



Вердикт

★★★★★

Мотосимулятор в легкой весовой категории

Графика	★★★★★
Звук	★★★★★
Локализация	★★★★★
Играбельность	★★★★★

ПЛЮСЫ Приятная графика; неплохой режим карьеры; три класса гонок; лицензированные трассы и спортсмены

МИНУСЫ Отсутствие системы повреждений; минимальное количество настроек мотоциклов; аркадность; не самый умный AI

А я говорю, не добежишь

Слева Милевский, между прочим

Замах на «пятерочку», а вот удар...

Знание кунг-фу часто помогает

Да все было совсем не так!

Паспорт

Жанр футбольный симулятор
Разработчик Konami
Издатель Konami
Сайт www.pesunites.com

Разработчик

Konami
Известная японская компания уже давно радует геймеров отличными проектами, причем является не только разработчиком, но и издателем. Большинство продуктов Konami предназначены для рынка консолей.
Игры
Metal Gear Solid, Metal Gear Solid: Substance, Moto-X, Teenage Mutant Ninja Turtles, Dance Dance Revolution, G-Shock, Silent Hill, серия Winning Eleven
Проекты
не объявлены
Сайт
www.konami.com

Формула игры

PES 2008 + Лига чемпионов = **Pro Evolution Soccer 2009**

Альтернатива всегда есть
FIFA 09 ДПК 11/2008

Все по-старому

Pro Evolution Soccer 2009

Максим Капинус

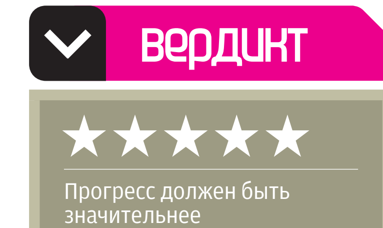
У обоих основных игроков в жанре футбольных симуляторов было над чем работать. Electronic Arts старательно уменьшает количество «рельсов», переделывает интерфейс (и, нужно признать, достигла впечатляющих результатов) и реализовывает оригинальные методы управления. Konami продолжает по чуть-чуть добавлять в свой проект лицензированные команды и... все. На этом ежегодные улучшения японского симулятора практически заканчиваются. С одной стороны, можно считать, что PES вплотную приблизился к идеалу, потому каждая новая игра серии не сильно отличается от предшественницы. С другой – консольные корни Pro Evolution Soccer давно мешают ей занять первое место, вынуждая вновь и вновь делить его с FIFA.

Так как в прошлом году мы уже получили next-gen-графику, в этом ждали от PES 2009 чего-нибудь другого. Если тактическая сторона игры и геймплей устраивали всех, то недостаток брендированных команд и чемпионатов сильно понижал рейтинг продукта в глазах любителей футбольных симуляторов. Сюрпризом можно считать появление полномасштабной Лиги чемпионов, реализованной, как всегда, со знанием дела и японским вниманием к деталям и атмосфере. Шикарные заставки, фирменный гимн, интерфейс трансляции – все сделано с любовью и умом. И с надеждой, что никто не упрекнет за набившие оскомину названия команд, например, в Premier League. Однако надо признать: из всех крупных европейских чемпионатов лишь английский изобилует странными названиями – постепенная «легализация» PES заметна с каждым годом. Приятно также, что в списке появились дополнительные группы, в которых размещены не такие именитые клубы, включая и пару отечественных. Более того, комментаторы даже осведомлены о большинстве фамилий в командах «Динамо» и «Шахтер».

Увы, сетевой режим по-прежнему требует подключения к официальному серверу. Игроки до сих пор не имеют возможности оценить мультиплеер по локальной сети. Еще одно разочарование связано с управлением – если вы не владеете искусством использования геймпада, то вряд ли стоит ожидать выдающихся успехов. Кроме того, настройка клавиатуры реализована максимально неудобно.

Тем не менее PES 2009 является отличным футбольным симулятором с большой свободой действий и современной графикой. Увы, с лицензированием и удобством игры на ПК пока не все так гладко.

Вердикт



Прогресс должен быть значительнее

Графика	★★★★★
Звук	★★★★★
Играбельность	★★★★★

ПЛЮСЫ Отличная графика; разнообразие игровых ситуаций
МИНУСЫ Завышенная скорость геймплея; нет мультиплеера по LAN; настройка управления

Casual Games

Юрий Гордеев

«Нямстеры 2: Вокруг света»

Новая серия приключений нямстеров от студии KranX Productions – это здорово! С момента выпуска первой части (ДПК, № 6, 2007) прошло больше года, и разработчики зря времени не теряли. Почти сразу за оригиналом появились «Нямстеры Люкс» (ДПК, № 8, 2007), которые углубили и расширили и без того отлично сбалансированную стратегическую составляющую игры, и вот еще спустя год перед нами «Нямстеры 2». Они все так же любят фрукты и обожают музыку, они такие же разноцветные, длинные и веселые.

Напомним: основное ремесло нямстеров – поглощение вкуснющих фруктов. Нямстера, выглядывающего из норы, нужно мышкой протянуть к фрукту любимого цвета, минуя препятствия и хвосты



собратьев, – и малыш примется его поедать. А теперь некоторые из них, когда сыты, способны на подвиги: Командир делает друзей проворнее, Бомбист очищает поле быстрее других, Землекоп роет новые норки, а Фантом не боится препятствий!



Жанр головоломка
Разработчик KranX Productions
Объем 41,2 МБ
Адрес загрузки www.lolo.ru/game/Yumsters2

Green Valley: Fun on the Farm

Обаятельный, слегка неуклюжий и твердолобый, но безмерно добродушный жук Beetle Bug отправляется вместе с сыном и дочкой в даль от города на старую семейную ферму. Там их ждет сбор урожая с грядок и фруктовых деревьев, уход за цыплятами, стрижка овец и еще много приятного и полезного труда. На средства от продажи его плодов мы покупаем новые участки, строим теплицы и загоны. «Выбор редакции» этот проект заслужил не только за отличный игровой процесс, оригинальные идеи и смешные, весело озвученные диалоги, а еще и за потрясающе «вкусную» гра-



фику. Не влюбиться в здешний светящийся насквозь крыжовник, блестящие грибочки и аккуратные стручки зеленого горошка просто невозможно.



Жанр «три в ряд»
Разработчик Intenium
Объем 46,3 МБ
Адрес загрузки www.bigfishgames.com/download-games/4171

Skip-Bo: Castaway Caper

И снова карточная игра, которую компания Mattel сделала своей торговой маркой, выпустив замену стандартной колоде и придумав другое название. Мы уже видели, как упрощенный бридж превратился в UNO® (ДПК, № 9, 2008), теперь подобная участь постигла «девятки». Здесь колода делится поровну между игроками, и они начинают по очереди строить цепочки карт, стремясь выложить все карты раньше соперников. Пра-



вила просты, геймплей довольно занимательный.



Жанр карты
Разработчик Abduction Studios
Объем 18,2 МБ
Адрес загрузки www.reflexive.com/skip-bo-castawaycaper.html

Swarm Gold



Настоящий космический аркадный шутер, old skool. Широкие просторы, красочные туманности, астероиды, power-ups для пополнения энергии щита или улучшения оружия, апгрейды корабля, враждебные насекомообразные формы жизни, которые прекрасно чувствуют себя в открытом космосе. Простое и интуитивное управление: мышь – направление и стрельба, *Пробел* – тяга. Ремейк старой игрушки придется по вкусу многим: все же, разработчик Reflexive, а это кое о чем да говорит.



Жанр аркадный шутер
Разработчик Reflexive Entertainment
Объем 26,2 МБ
Адрес загрузки www.reflexive.com/SwarmGold.html

Wizard's Pen

Из однородной массы игр hidden object, наводняющих сегодня сайты издателей, особо выделяется «Перо чародея». Наш учитель, опытный маг, внезапно исчез, оставив загадочный фолиант и волшебное перо. Поэтому необходимо выяснить, что нарисовано на страницах книги, выявляя участки изображения или постепенно делая его четче. Когда станет понятно, что на картинке, английское название предмета нужно вписать в строку (игра не только примет любой из синонимов, но и не накажет за опечатку).





Жанр поиск предметов
Разработчик PopCap Games
Объем 41,4 МБ
Адрес загрузки www.spintop-games.com/puzzle_game_download/wizards_pen.html

Bejeweled Twist

Через год после основания в 2000 г. студия PopCap выпустила свою первую Bejeweled (кстати, изначально игра называлась Diamond Mine). Та в мгновение ока обрела немыслимую популярность, стала самой продаваемой казуалкой декады, была портирована на полдюжины платформ и положила начало жанру «три в ряд», благодаря чему вошла в историю... Итак, что же ждет игроков в новой части серии, которая разрабатывалась почти 4 года?

Bejeweled сильно изменилась, но осталась узнаваемой. Важнейшие перемены коснулись геймплея: теперь мы поворачиваем по часовой стрелке группы из четырех камней. Цель манипуляций все та же: составить одноцветный ряд. В игре четыре режима: *Classic, Zen, Blitz* и *Challenge*. В «классике» акцент сделан на борьбу с бомбами, которые детонируют по истечении нескольких ходов, если не успеть снять их с доски, и тогда игру приходится начинать с самого начала. «Спокойный» *Zen* очень похож на *Classic*, разве что без бомб. *Blitz* – просто турнир на скорость. Пожалуй, наиболее любопытен режим *Challenge*: в нем мы выполняем миссии вроде «создать цепную реакцию в семь ступеней», и уровни здесь «случайно» не проходятся. Стоит ли говорить, что выглядит игра безупречно. Bejeweled Twist вряд ли ожидает слава оригинала, но ее выход – однозначно заметнейшее «казуальное» событие месяца и праздник для фанатов.





Жанр «три в ряд»
Разработчик PopCap Games
Объем 45,2 МБ
Адрес загрузки www.popcap.com

Peggle Nights

Peggle Deluxe (ДПК, № 6, 2007) своей простотой, оригинальностью и зрелищностью покорила сердца армии игроков, заставила их много ночей кряду провести за выбиванием колышков хромированными шариками. Peggle Nights – набор свежих уровней. Целимся и стреляем! «Снаряды» почти непредсказуемо скачут по торчащим из стены стержням, немного везения – и плавающая по дну уровня чаша поймает шарик и вернет его нам (ведь на весь этап у нас их всего десяток). И вот остался только один пег, последний шарик приближается к цели, барабанная дробь, slo-mo, замирание сердца... «Аааawwww!» – раздосадованно вздыхает невидимая толпа, и мы жмем *Restart level...* Ах, Peggle, Peggle. С возвращением!

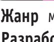




Жанр головоломка
Разработчик PopCap Games
Объем 25,5 МБ
Адрес загрузки www.popcap.com

«Пляжный переполох»

Игры на курортную тематику оптимально выпускать летом: вернувшись с настоящего пляжа, очень приятно погостить на пляже виртуальном. Конечно же, зимой это еще актуальнее, ведь погода за окном заставляет скучать по жаре и морю. Таким образом, любые игры всегда уместны – главное, чтоб они были хорошими, и это как раз про «Пляжный переполох». Обслуживаем отдыхающих по первому классу: бегаем за водичкой и коктейлями для них, помогаем выбирать сувениры, катаем их на «банане» и т. п. Выполнение каждого заказа – мини-игра на ловкость и внимательность. Не забываем гонять курьера за новыми партиями товаров и покупать апгрейды.

Жанр микроменеджер
Разработчик Five-BN
Объем 33,9 МБ
Адрес загрузки www.alawar.ru/games/beach-party-craze.html

Ikibago – The Carribian Jewel

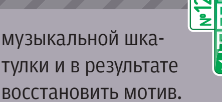
Замечательная вариация на тему «три в ряд» с пиратским антуражем и заводным музыкальным оформлением. Бочонки несет течением к борту корабля, где невидимый помощник подхватывает их крюком ряд за рядом. Наша цель – меняя местами и перебрасывая цветные фигурки, обеспечить наличие минимум трех одинаковых бочек в каждом ряду, иначе – взрыв. Для завершения уровня надо собрать определенное количество рядов или просто продержаться заданное время. Динамично и задорно.





Жанр «три в ряд»
Разработчик Yamago Game Studio
Объем 32,2 МБ
Адрес загрузки www.bigfishgames.com/download-games/4113/

Musaic Box



Проекты, использующие музыку как основу геймплея обычно выходят на редкость оригинальными и интересными. Чаще всего в них задействуются чувство ритма игрока и его реакция, и получается action той или иной степени аркадности: можно вспомнить Music Catch (ДПК, № 10, 2008), Audiosurf (ДПК, № 3, 2008), саму Guitar Hero, наконец. Musaic Box построена совсем иначе: мелодия разбивается на партии инструментов и такты, которые перемешиваются, каждый из получившихся кусочков можно прослушать отдельно. Части головоломки помечены значками, по их цвету и форме хорошо видно, что это за отрывок. Некоторые фрагменты объединены в полимино, всех их нужно уложить в углубление музыкальной шкатулки и в результате восстановить мотив. По сути, это игрушечный секвенсор – на редкость интересная штуковина. Присутствуют отрывки из классических произведений, детских песенок и других известных композиций. Жаль, игра короткая.





Жанр музыкальная головоломка
Разработчик KranX Productions
Объем 69 МБ
Адрес загрузки www.bigfishgames.com/download-games/4166

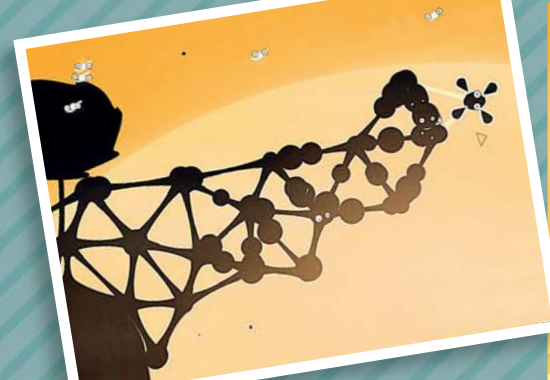


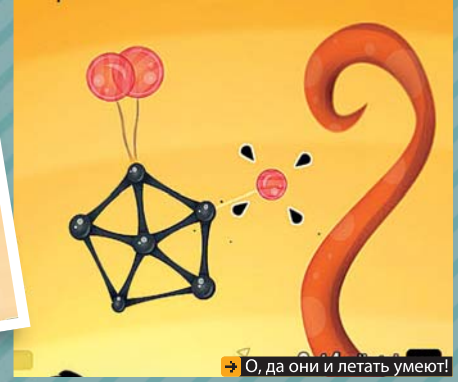

«Такое с нами уже было… Как мы тогда были молоды!»

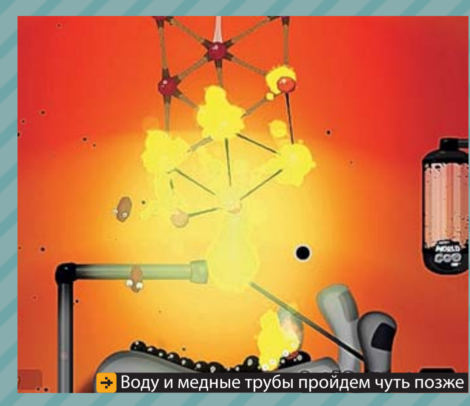

Ураган уносит мои шарики!



Ограничитель свободы 3000




О, да они и летать умеют!


Воду и медные трубы пройдем чуть позже

Паспорт

Жанр головоломка
Разработчик 2D Boy
Издатель 2D Boy
Сайт www.2dboy.com

Разработчик

2D Boy
Небольшая инди-студия, состоящая из двух человек. Рон Кармел (программист) и Кайл Гэблер (программист, художник и композитор) в прошлом работали в разных отделах компании Electronic Arts. Девиз 2D Boy: «Делать игры для всех с геймплеем, которого еще никто не видел».
Игры нет
Проекты нет данных
Сайт www.2dboy.com

Формула игры

(Tower of Goo + Gish + Lemmings) × море любви = **World of Goo**

Все началось с Tower of Goo (Experimental Gameplay Project)

Смола, физика, страсть. Взболтать



World of Goo

Юрий Гордеев

We're all in it together.
– The Sign Painter

Несколько лет назад в качестве одного из дебютных материалов Experimental Gameplay Project (о котором мы не раз упоминали на наших страницах) вышла в свет созданная за неделю игра-прототип Tower of Goo, где под композицию Эла Ди Меолы Libertango умилительные глазастые шарики Goo (с англ. – вязкая, липкая субстанция) строили башню, соединяясь и держась друг за друга. Ее автор Кайл Гэблер вскоре познакомился с Роном Кармелом, работавшем в соседнем отделе компании Electronic Arts. Ребята приняли решение осуществить оказавшуюся общей мечту – подарить миру невиданные доселе игры. Вот так, на возвышенной ноте началась работа над World of Goo.

Любая компьютерная игра, даже самая чудесная, имеет некую особенность, не дающую геймеру погрузиться в нее полностью. Технологические недостатки или сбои, неидеальный интерфейс, чрезмерные простота или сложность, однообразие геймплея, скучный сюжет. Сложно назвать хоть одну игру, лишенную всех этих минусов сразу. Читатель уже догадался: да, WoG – именно такая игра. Когда она вступает во владение своими 120 МБ оперативной памяти, мир вне монитора превращается в бледное пятно на периферии зрения.

И виной тому не только уникальный графический стиль и потрясающая музыка (невероятно, но созданы они одним человеком, Кайлом). Каждый из десятков уровней, использующих безупречный физический движок, преподносит игроку новый сюрприз и заставляет в энный раз воскликнуть «Вот это да!», но и это не самое главное. Как и оставшаяся неизменной задача – построить башню/мост/нечто непонятное из шариков-Goo. Все в целом, как и резкие повороты сюрреалистичного, пронизанного тонкими метафорами сюжета, превращает игру в произведение искусства.

Не рискуя поделиться спойлером, добавить можно только одно. Как бы громко это ни звучало, перед нами больше чем игра. Перед нами мир, созданный с любовью и талантом. Гран-при Шеймуса Макнелли, награды Independent Games Festival за инновации в дизайне и за техническое совершенство, восторженные рецензии с оценками не ниже 95% от всех игровых журналов мира – все это со временем потеряет значение. Но World of Goo подберет ключик к сердцу каждого игрока и навсегда оставит в нем частичку себя.





★★★★★

Гениально. Каждый кадр – на стену, каждый звук – в iPod, за каждый уровень – на «Оскар»

Графика	★★★★★
Звук	★★★★★
Играбельность	★★★★★

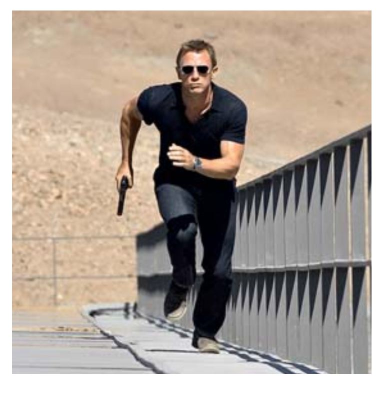
плюсы Геймплей; физика; неповторимый стиль; роскошная музыка; самобытная атмосфера
минусы Нет

Quantum of Solace

«Квант милосердия»

Александр Птица

Перезагрузка бондианы, начавшаяся с «Казино "Рояль"», продолжается и углубляется. Напрочь отброшены многие старые каноны долгоиграющего сериала, взамен современному зрителю предлагается зрелище несколько иное, менее ироничное и элегантное, зато более жесткое, имеющее свои прелести, однако не лишенное и недостатков.



M: Сожалеете о случившемся?
Бонд:
- Нет. А вы?
M: - Сожаление не для профессионалов, Бонд





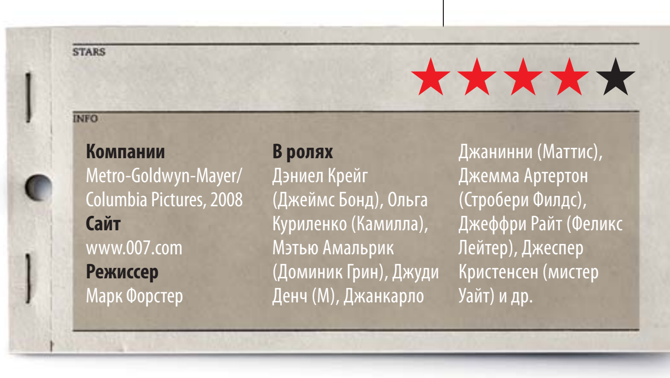
Заметим, что впервые в истории киношного агента 007 очередной фильм является прямым продолжением (как нынче принято называть, сиквелом) предыдущего, а его действие начинается практически с того момента, которым закончилась история, описанная в уже упомянутом «Казино». И полный решимости отомстить за смерть Веспер Линд (даже несмотря на указания начальства в лице М остановиться), он по ходу ввязывается в схватку с неким промышленником Домиником Грином, вознамерившимся взять под контроль водные запасы Боливии. А кроме того, судьба сводит Бонда с боливийской девушкой Камиллой (Ольга Куриленко), которая сама жаждет отомстить генералу, ставшему президентом страны и ведущему переговоры с Грином. Как водится, Бонд и Камилла выходят победителями. Злодеи наказаны, справедливость восторжествовала.

Покончив с незатейливым сюжетом, обратимся к фичам. Как я уже сказал, многих непременных атрибутов бондовских фильмов нет и в помине – среди них вечно обожающая Бонда секретарша Манипенни, парад гаджетов от Q, водка с мартини, и даже Камиллу по большому счету нельзя назвать очередной «девушкой Бонда», поскольку постельных сцен с ней не наблюдается. Порадовал, кстати, не столь назойливый, как прежде, product placement, ну разве что Sony Ericsson да Aston Martin засветились «по-взрослому».

Как мне кажется, «Квант милосердия» по духу ближе к приключениям Борна, нежели к своим предшественникам. Самое же интересное в том, что сцены драк и погонь (а они действительно очень хороши) ставил признанный специалист этого дела Дон Брэдли, который занимался тем же на съемках трилогии о Джейсоне Борне.

Теперь по поводу актерского мастерства: Крейг еще раз доказал, что его «рабоче-крестьянский» Бонд прекрасно справляется со своими нелегкими задачами. Наша соотечественница Ольга Куриленко, если честно, впечатления не произвела. А вот английская актриса Джемма Артертон в крохотной роли резидента MI6 в Боливии (с ласкающим слух битломана именем Strawberry Fields) оказалась на высоте. Я уже не говорю о великой Джуди Денч (М). Да и злодеи нынче мелковаты по сравнению с харизматичными параноиками из древних бондовских фильмов.

Вобщем-то, «Квант милосердия» – фильм достаточно крепкий, но он все же несколько уступает предыдущему эпизоду сериала.



STARS

★★★★★

INFO

Компании
Metro-Goldwyn-Mayer/ Columbia Pictures, 2008

Сайт
www.007.com

Режиссер
Марк Форстер

В ролях
Дэниел Крейг (Джеймс Бонд), Ольга Куриленко (Камилла), Мэтью Амальрик (Доминик Грин), Джуди Денч (М), Джанкарло Джанинни (Маттис), Джемма Артертон (Стробери Филдс), Джеффри Райт (Феликс Лейтер), Джеспер Кристенсен (мистер Уайт) и др.

Max Payne

«Макс Пэйн»

Янош Грищенко



Марк Уолберг продолжает массированную атаку на киноэкраны. На сей раз он исполняет роль детектива Макса Пэйна, хорошо известного поклонникам одноименной компьютерной игры. Тщательно выискивать аналогии с творением Remedy Entertainment не стоит – это занятие совершенно пустое и ненужное, как и в случае с экранизацией Hitman.

Эпизоды, где Уолберг изображает безмерные страдания, постепенно сменяются кадрами с обезумевшими наркоманами, стрельбой и нанесением тяжких телесных. Виновниками торжества оказываются лучший друг семьи и почти родная фармацевтическая корпорация. Изощренный план сценаристов открывается зрителям где-то на пятнадцатой минуте показа фильма, на тридцатой – они начинают выпучивать глаза, на шестидесятой – самые слабые просят их пристрелить.

Зал оживает лишь после того, как к Максу привязывают бетонный блок и готовятся сбросить в ледяную воду. Причем непонятно, от чего же именно зрители взбодрятся – от убеждения, что сейчас все закончится, или от искры надежды, что вот-вот начнется настоящий Max Payne. Эпизодически он, конечно, узнается, но этого явно недостаточно. В целом происходящее больше напоминало бы бюджетное кино, не будь в нем взрослых спецэффектов и голливудских знаменитостей топ-класса.

Финал недвусмысленно намекает на то, что Уолбергу в образе Пэйна придется пострадать как минимум еще раз. На этот случай у Мура должны быть припасены цирковые медведи на велосипедах, дабы хоть как-то развлечь скучающую публику.

> I don't believe in Heaven.
> I believe in Pain.
> I believe in Fear.
> I believe in Death.

STARS ★★★★★ (3 из 5)

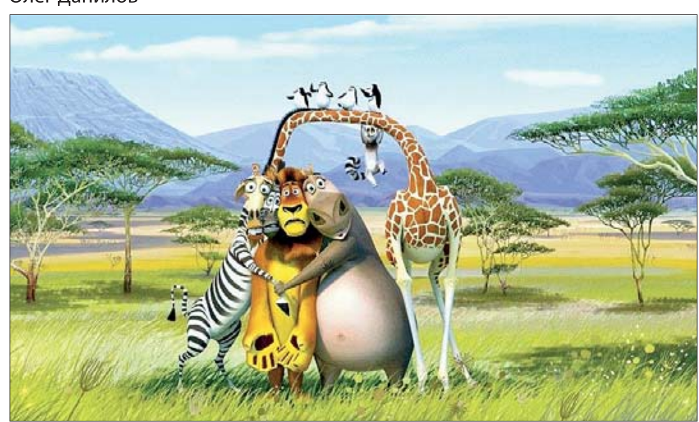
INFO

Компания Abandon Entertainment, 2008
Сайт www.maxpaynethe-movie.com
Режиссер Джон Мур
В ролях Марк Уолберг (Макс Пэйн), Мила Кунис (Мона Сакс), Бью Бриджес (БиБи Хэнсли), Крис О'Доннелл (Джейсон Колвин), Амари Ноласко (Джек Люпино), Ольга Куриленко (Наташа)

Madagascar: Escape 2 Africa

«Мадагаскар 2: Побег в Африку»

Олег Данилов



Сейчас не принято разбрасываться удачными IP, поэтому судьба льва Алекса и его друзей была предрешена еще в 2005 году. Понятно, что оставлять нью-йоркских животных на Мадагаскаре никто не собирался – горемычная четверка в сопровождении своих монохромных друзей, короля Джулиана со свитой и пары не в меру умных шимпанзе попадает в Африку.

В общем, все получилось, как в настоящей мыльной опере, в «Мадагаскаре 2» нашлось место даже для излишне ретивой старушки-скаута из первой части и спин-офф «Операция Новый год». Просто встреча друзей, не иначе. Новых персонажей, коренных жителей Африки, можно пересчитать по пальцам одной руки, впрочем, никто и не обещал, что в сиквеле планируется вливание свежей крови. Видимо, отлично понимая вторичность как фильма, так и сюжета (см. «Отцы и дети», И. С. Тургенев), легшего в его основу, сценаристы начинили картину отборными шутками. И пожалуй, даже перестарались в этом благородном деле. К тому же часть приколов получила слишком уж взрослый подтекст, а некоторые имеют ярко выраженную политическую окраску. Я совсем не уверен, что им место в детском мультфильме. Недоумение вызывает и любовная линия, выглядящая слишком уж натянуто.

> – Вы знаете, куда идти, бабушка?
> – Не знаю, но я иду весело и с гордо поднятой головой!

Впрочем, не подумайте, что «Мадагаскар 2» мне не понравился. Добротный анимационный фильм, но до оригинала и до работ Pixar явно не дотягивает.

И еще одно… Почему в картине так мало эпизодов с пингвинами? С удовольствием поменял бы все отрывки с бабушкой-скаутом на пару ударных сцен с черно-белой четверкой.

P.S. Как доносит разведка, в 2009 году на канале Nickelodeon стартует 26-серийный мультфильм The Penguins of Madagascar.


STARS ★★★★★ (4 из 5)

INFO

Компания DreamWorks Animation, 2008
Сайт www.madagascar-themovie.com
Режиссеры Эрик Дарнелл, Том Макграт
Роли озвучивали Бен Стиллер (Алекс), Крис Рок (Марти), Джада Пинкетт Смит (Глория), Дэвид Швиммер (Мелман), Саша Барон Коэн (король Джулиан), Седрик «Эстрадник» (Маурис), Энди Рихтер (Морти)